

**ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ** ΣΧΟΛΗ ΜΗΧΑΝΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΤΟΜΕΑΣ Μ.Κ. & Α.Ε. Εργαστήριο Αυτομάτου Ελέγχου

Διπλωματική Εργασία

## Μοντελοποίηση, Έλεγχος και Προγραμματισμός Ρομπότ Επίπεδου Διαστημικού Εξομοιωτή

Θάλεια Γ. Φλέσσα

Επιβλέπων Καθηγητής: Ε. Γ. Παπαδόπουλος

AOHNA 2009

# Περίληψη

Στην παρούσα Διπλωματική Εργασία παρουσιάζεται η μοντελοποίηση, ο έλεγχος και ο προγραμματισμός ενός ρομπότ επίπεδου διαστημικού εξομοιωτή. Αναλυτικότερα: (α) αναλύονται οι δυναμικές εξισώσεις κίνησης του ρομπότ, (β) αναπτύσσεται ο αλγόριθμος ελέγχου βασισμένος στο μοντέλο του ρομπότ, (γ) παρουσιάζονται τα αποτελέσματα της προσομοίωσης διαφόρων κινήσεων σε περιβάλλον MATLAB/Simulink, (δ) υλοποιούνται βασικές εφαρμογές για το λογισμικό του ρομπότ σε γλώσσα C και τέλος (ε) παρουσιάζονται τα αποτελέσματα από πειράματα με το ρομπότ στον εξομοιωτή.

Ο σκοπός του διαστημικού εξομοιωτή είναι η αναλυτική και πειραματική μελέτη της συμπεριφοράς ενός ρομπότ σε συνθήκες οι οποίες εξομοιώνουν έλλειψη βαρύτητας στο επίπεδο, σε ένα εργαστηριακό περιβάλλον.

Ο εξομοιωτής αποτελείται από ένα ρομπότ (μάζας περίπου 15 kg) και την τράπεζα γρανίτη (τραχύτητα μικρότερη από 5μm). Το ρομπότ αιωρείται πάνω στην τράπεζα σε ένα λεπτό στρώμα αερίου CO<sub>2</sub>, χρησιμοποιώντας τρία αεροέδρανα. Με αυτόν τον τρόπο, εξομοιώνεται επίπεδη κίνηση σε συνθήκες έλλειψης βαρύτητας. Το ρομπότ έχει πλήρη υπολογιστική και ενεργειακή αυτονομία καθώς και πλήρη αυτονομία κινήσεων. Επίσης, είναι μικρής μάζας και διαθέτει υποσυστήματα αντίστοιχα με αυτά των πραγματικών διαστημικών συστημάτων. Οι επενεργητές του ρομπότ είναι: τρία ζεύγη προωθητήρων (αέριο: CO<sub>2</sub>), ένας σφόνδυλος αντίδρασης και δύο βραχίονες με δύο περιστροφικές αρθρώσεις ο καθένας. Επάνω στο ρομπότ βρίσκεται μία φιάλη με CO<sub>2</sub>, η οποία τροφοδοτεί τα αεροέδρανα και τους προωθητήρες.

Το κίνητρο για την ανάπτυξη ενός διαστημικού εξομοιωτή είναι η συνεχώς αυξανόμενη σπουδαιότητα των αυτόνομων ρομποτικών συστημάτων στο διάστημα σε περιπτώσεις όπως: κατασκευή, συντήρηση, επίβλεψη/επιθεώρηση, προσέγγιση και πρόσδεση σε άλλες κατασκευές καθώς και διαστημική εξερεύνηση. Ωστόσο, η ανάπτυξη ενός αυτόνομου ρομποτικού συστήματος είναι χρονοβόρα, παρουσιάζει πληθώρα τεχνικών δυσκολιών, και έχει υψηλό κόστος κατασκευής. Για κάθε ρομποτικό σύστημα πρέπει πρώτα να επαληθευτεί αναλυτικά και πειραματικά η σωστή λειτουργία του.

Ο επίπεδος διαστημικός εξομοιωτής παρέχει τη δυνατότητα πειραματισμού και επαλήθευσης δυναμικών μοντέλων, αλγορίθμων ελέγχου και μεθόδων σχεδιασμού τροχιάς, προσέγγισης, σύνδεσης και σύλληψης αντικειμένων με τελικό σκοπό την επιτυχημένη ανάπτυξη αυτόνομων διαστημικών ρομποτικών συστημάτων. Η πρωτοτυπία του εξομοιωτή έγκειται στο ότι το ρομπότ είναι μικρής μάζας, πλήρως αυτόνομο και με υποσυστήματα ανάλογα με αυτά ενός πραγματικού ρομποτικού συστήματος. Τα χαρακτηριστικά αυτά σε συνδυασμό με την εξομοίωση επίπεδης κίνησης σε έλλειψη βαρύτητας, καθιστούν τον εξομοιωτή πολύ ρεαλιστικό.

## Abstract

The present study is the authoress' Diploma Thesis for the fulfilment of the requirements at the School of Mechanical Engineering, National Technical University of Athens (NTUA).

In this thesis, the modelling, control, programming and simulation & experimental results of a robot for a planar space emulator are presented. In particular: a) the dynamic equations of motion for the robot are derived, b) the model-based control algorithm is developed, c) the simulation and experimental results are discussed and d) the C functions necessary for programming the robot are presented.

The motivation for the development of the space emulator is that the growing importance of space robots in satellite servicing, in EVA assistance, in removing orbital debris and in space exploration requires their analytical and experimental task validation. To this end, the planar space robot emulator developed at the NTUA provides a low cost, long duration and easily reconfigurable platform for the analytical and experimental validation of different control, dynamics, and planning schemes, thus facilitating the transition from theory and analysis to application.

The emulator consists of a granite table of minimum roughness (less than 5 micron) and a small robot (approximately 15 kg) supported on three air-bearings. The robot hovers over the granite table on a  $10\mu$ m CO<sub>2</sub> film and is therefore capable of horizontal frictionless motion on the table, thus allowing for 2D emulation of zero gravity in a laboratory environment. The robot is fully autonomous. Its propulsion autonomy is achieved by an on-board CO<sub>2</sub> tank used to provide gas to the air bearings and to three couples of propulsion thrusters. The robot is also equipped with a reaction wheel to control its angular momentum. Moreover, the robot is equipped with two arms, with two joints each. Computational autonomy is achieved with a PC104 mounted on the robot and power autonomy is achieved with a set of on- board batteries. Additionally, three optical sensors at the robot's base in conjunction with an external camera provide position and velocity feedback.

The novelty of this configuration is that the robot is not only of low mass and completely self-contained but it is also composed of subsystems analogous to those of a space system, therefore making the emulator significantly more realistic.

# Ευχαριστίες

Σε αυτό το σημείο θα ήθελα να ευχαριστήσω τον επιβλέποντα Καθηγητή κ. Ε. Παπαδόπουλο για την ευκαιρία την οποία μου έδωσε να ασχοληθώ με ένα ιδιαίτερα ενδιαφέρον θέμα σε μία επιστημονική περιοχή η οποία παρουσιάζει πολλές προκλήσεις αλλά και προσδοκίες για το μέλλον. Η εμπιστοσύνη και η καθοδήγησή του με βοήθησαν να κάνω ένα (πολύ) μικρό βήμα στην γοητευτική και πολύπλοκη όψη του διαστήματος και της ρομποτικής. Οφείλω επίσης να ευχαριστήσω τους συναδέλφους μου στο Εργαστήριο Αυτομάτου Ελέγχου για το πολύ ευχάριστο και δημιουργικό κλίμα και την βοήθειά τους στις απορίες μου, ιδιαιτέρως τον Υ.Δ. Γ. Ρεκλείτη και τον Δρ. Ν. Χερουβείμ. Θα ήθελα επίσης να ευχαριστήσω τον Δ. Ξανθάκη για τις πάντα εύστοχες παρατηρήσεις του και τη συνεχή ενθάρρυνση. Τέλος, δεν μπορώ παρά να ευχαριστήσω τους γονείς μου για την υποστήριξή τους όλα αυτά τα χρόνια!

Η εργασία αυτή αφιερώνεται στην οικογένειά μου και ιδιαιτέρως στους παππούδες και στις γιαγιάδες μου, για την αγάπη που πάντα μου έδειχναν.

# Περιεχόμενα

Περ	οίληψη.		2
Ab	stract		4
Ευχ	<b>(αριστί</b> ε	ες	5
Περ	οιεχόμε	να	6
Κα	<b>τάλογο</b>	ς Σχημάτων	8
Και	<b>Γάλογο</b>	ς Πινάκων	10
1.	Εισαγ	/ωγή	11
	1.1.	Σκοπός της εργασίας	11
	1.2.	Βιβλιογραφική Ανασκόπηση	11
	1.3.	Δομή εργασίας	14
2.	Παρο	υσίαση του Διδιάστατου Διαστημικού Εξομοιωτή	15
	2.1.	Περιγραφή Διάταξης	15
		2.1.1 Προωθητήρες	17
		2.1.2 Σφόνδυλος αντίδρασης	19
		2.1.3 Βραχίονες	20
		2.1.4 Αισθητήρες	21
	2.2.	Βελτιστοποίηση κατανάλωσης προωθητικού αερίου	22
	2.3.	Χαρακτηριστικά ΡC104	23
		2.3.1 Hardware	24
		2.3.2 Λογισμικό	
3.	Δυνα	μική και Έλεγχος του Ρομποτικού Συστήματος	29
	3.1.	Εισαγωγή	29
	3.2.	Δυναμική	
	3.3.	Εξισώσεις κίνησης και επενεργητές	35
	3.4.	Λειτουργία σφονδύλου αντίδρασης και προωθητήρων	46
	3.5.	Έλεγχος του συστήματος	
		3.5.1 Έλεγχος βασισμένος στο δυναμικό μοντέλο	48
		3.5.2 Επιλογή κερδών για την μεταφορική κίνηση	51
		3.5.3 Επιλογή κερδών για την περιστροφή	51
		3.5.4 Επιλογή κερδών για τις αρθρώσεις	51
	3.6.	Μοντέλο προσομοίωσης	53

		3.6.1 Μοντέλο Simulink	. 53	
		3.6.2 Υποσύστημα Dynamics	. 54	
		3.6.3 Υποσύστημα PD controller	. 65	
4.	Λογισμ	лко́	. 72	
	4.1.	Γενικά	. 72	
	4.2.	Βασικοί ορισμοί	. 73	
	4.3.	Βασικές συναρτήσεις	. 73	
	4.4.	Κάρτα ανάγνωσης encoder	. 75	
	4.5.	Κάρτα ψηφιοαναλογικού μετατροπέα (DAC)	. 79	
	4.6.	Κινητήρας	. 80	
	4.7.	Εφαρμογές Πραγματικού Χρόνου (Real Time)	. 81	
	4.8.	Γεωμετρικές ρουτίνες	. 82	
5.	Αποτε	λέσματα Προσομοιώσεων και Πειραμάτων	. 83	
	5.1.	Εισαγωγή	. 83	
	5.2.	Προσομοίωση μεταφορικής κίνησης	. 84	
		5.2.1 Κίνηση κατά Χ	. 84	
		5.2.2 Κίνηση κατά Υ	. 86	
		5.2.3 Κίνηση κατά Χ,Υ	. 88	
	5.3.	Προσομοίωση περιστροφής	. 90	
	5.4.	Προσομοίωση περιστροφής αρθρώσεων βραχιόνων	. 93	
		5.4.1 Περιστροφή άρθρωσης 11	. 94	
		5.4.2 Περιστροφή άρθρωσης 12	. 96	
		5.4.3 Περιστροφή άρθρωσης 11&12	. 99	
	5.5.	Προσομοίωση σύνθετων κινήσεων	101	
		5.5.1 Περιστροφή και μεταφορά	102	
		5.5.2 Περιστροφή και στροφή άρθρωσης 12	103	
	5.6.	Πειραματικά Αποτελέσματα	106	
6.	Συμπε	ράσματα και Μελλοντική Εργασία	110	
Βιβλ	λιογραφ	ία	112	
Παράρτημα 1: Φυλλάδια Λειτομονίας Κινητήρων 114			114	
Παράρτημα Τ΄ Φυλλάδια Λειτουργίας ΡΟ404				
Π = 100  μ = 2. Ψυλλασία Λείτουργίας FC 104				
παρ	Ταραρτημα 3: Ασρανειακά λαρακτηριστικά Συστηματός			
Παράρτημα 4: Κώδικας C132				

# Κατάλογος Σχημάτων

<b>Σχήμα</b> (δεξιά).	2-1.	Τράπεζα γρανίτη (αριστερά) και το ρομπότ πάνω στην τράπε	:ζα 17
<b>Σχήμα</b> κάτω	2-2.	Ζεύγος προωθητήρων: ο προωθητήρας (1) είναι επάνω και ο	(2) 17
Σχήμα	2-3.	Διάγραμμα Μέσης Ώθησης – Κύκλου Παλμού	18
Σχήμα	2-4.	Σφόνδυλος Αντίδρασης	19
Σχήμα	2-5.	Βραχίονας ρομπότ	20
<b>Σχήμα</b> πρώτη σφόνδι	<b>2-6.</b> περ ιλο).	(α) Δύο περιπτώσεις κίνησης, (β) Τροχιά, (γ) Προωθητήρες για τ νίπτωση, (δ) Προωθητήρες για την δεύτερη περίπτωση (με τ	ην ον 23
Σχήμα	2-7.	PC104	25
Σχήμα	3-1.	Κάτοψη ρομπότ	30
Σχήμα	3-2.	Δυνάμεις στη βάση του ρομπότ	37
Σχήμα	3-3.	Στροφή βάσης ρομπότ	38
Σχήμα	3-4.	Ανάλυση δυνάμεων προωθητήρων 1,2	39
Σχήμα	3-5.	Προφίλ θέσης, ταχύτητας & επιτάχυνσης	66
Σχήμα	5-1.	Μεταφορική κίνηση (Χ), με (+) είναι η επιθυμητή θέση	84
Σχήμα	5-2.	Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6	85
Σχήμα	5-3.	(α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2	85
Σχήμα	5-4.	Περιστροφή	86
Σχήμα	5-5.	Μεταφορική κίνηση (Υ), με (+) είναι η επιθυμητή θέση	87
Σχήμα	5-6.	Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3 (β) 4, 5, 6	87
Σχήμα	5-7.	(α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2	88
Σχήμα	5-8.	Περιστροφή	88
Σχήμα	5-9.	Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ), με (+) είναι το επιθυμητό προφίλ	89
Σχήμα	5-10	. Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3 (β) 4, 5, 6	89
Σχήμα	5-11	. (α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2	90
Σχήμα	5-12	2. Περιστροφή	90
Σχήμα	5-13	. Περιστροφή. Με κόκκινο είναι το επιθυμητό προφίλ	91
Σχήμα	5-14	. Ενεργοποίηση σφονδύλου αντίδρασης	91
Σχήμα	5-15	5 <b>.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3 (β) 4, 5, 6	92
Σχήμα	5-16	s. (α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2	92
Σχήμα	5-17	΄ <b>.</b> Κίνηση Χ, Υ	93
Σχήμα	5-18	. Άρθρωση 11, 12	94

Σχήμα	α <b>5-19.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 11, ροπή στο φορτίο.	
Σχήμα	ι <b>5-20.</b> Άρθρωση 21, 22	
Σχήμα	τ <b>5-21.</b> Περιστροφή	
Σχήμα	<b>5-22.</b> X, Y	
Σχήμα	τ <b>5-23.</b> Άρθρωση 11, 12	
Σχήμα	τ <b>5-24.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.	
Σχήμα	τ <b>5-25.</b> Άρθρωση 21, 22	
Σχήμα	τ <b>5-26.</b> Περιστροφή	
Σχήμα	<b>5-27.</b> X. Y.	
Σχήμα	ι <b>5-28.</b> Άρθρωση 11, 12. Με κόκκινο είναι το επιθυμητό προφίλ	
Σχήμα	α <b>5-29.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 11, 12, ροπή στο φορ	τίο 99
Σχήμα	τ <b>5-30.</b> Άρθρωση 21, 22	100
Σχήμα	τ <b>5-31.</b> Περιστροφή	100
Σχήμα	15-32. X Y	101
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Σχήμα	τ <b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητ	ό προφίλ. 102
Σχήμα Σχήμα	τ <b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητ τ <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6	ό προφίλ. 102 102
Σχήμα Σχήμα Σχήμα	τ <b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητ τ <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6 τ <b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2	ό προφίλ. 102 102 103
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	α <b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά α <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6 α <b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2 α <b>5-36.</b> Περιστροφή.	ό προφίλ. 102 102 103 103
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	α <b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά α <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6 α <b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2 α <b>5-36.</b> Περιστροφή. α <b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12.	ό προφίλ. 102 102 103 103 104
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά</li> <li><b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6</li> <li><b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2</li> <li><b>5-36.</b> Περιστροφή</li> <li><b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12</li> <li><b>5-38.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.</li> </ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 104 104
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6</li> <li><b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2</li> <li><b>5-36.</b> Περιστροφή</li> <li><b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12</li> <li><b>5-38.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.</li> <li><b>5-39.</b> Άρθρωση 21, 22</li> </ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 103 104 104 104
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6.</li> <li><b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2.</li> <li><b>5-36.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12.</li> <li><b>5-38.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.</li> <li><b>5-39.</b> Άρθρωση 21, 22.</li> </ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 104 104 105 105
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά</li> <li><b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6</li> <li><b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2</li> <li><b>5-36.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12.</li> <li><b>5-38.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.</li> <li><b>5-39.</b> Άρθρωση 21, 22.</li> <li><b>5-40.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-41.</b> Χ, Υ.</li> </ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 103 104 105 105 105
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητά</li> <li><b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6</li> <li><b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2</li> <li><b>5-36.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12.</li> <li><b>5-38.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.</li> <li><b>5-39.</b> Άρθρωση 21, 22.</li> <li><b>5-40.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-41.</b> Χ, Υ.</li> <li><b>5-42.</b> Κίνηση κέντρου βάρους βάσης κατά Χ, Υ.</li> </ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 103 104 105 105 105 107
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητία</li> <li><b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6.</li> <li><b>5-35.</b> (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2.</li> <li><b>5-36.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-37.</b> Άρθρωση 11, 12.</li> <li><b>5-38.</b> Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.</li> <li><b>5-39.</b> Άρθρωση 21, 22.</li> <li><b>5-40.</b> Περιστροφή.</li> <li><b>5-41.</b> Χ, Υ.</li> <li><b>5-41.</b> Χ, Υ.</li> <li><b>5-42.</b> Κίνηση κέντρου βάρους βάσης κατά Χ, Υ.</li> </ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 103 103 104 104 105 105 105 105 107 108
Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα Σχήμα	<ul> <li><b>5-33.</b> Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητή <b>5-34.</b> Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6</li></ul>	ό προφίλ. 102 102 103 103 103 103 104 104 104 105 105 105 107 108 108

# Κατάλογος Πινάκων

Πίνακας 3-1. Βαθμοί ελευθερίας συστήματος	32
Πίνακας 3-2. Βασικά χαρακτηριστικά συστήματος	34
<b>Πίνακας 3-3.</b> Κέρδη ελέγχου	52

## 1. Εισαγωγή

### 1.1. Σκοπός της εργασίας

Ο σκοπός της παρούσας Διπλωματικής Εργασίας είναι η μοντελοποίηση, ο έλεγχος και ο προγραμματισμός ενός ρομπότ επίπεδου διαστημικού εξομοιωτή. Ο επίπεδος διαστημικός εξομοιωτής έχει αναπτυχθεί στο Εργαστήριο Μηχανολογικών Κατασκευών και Αυτομάτου Ελέγχου στο Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, στα πλαίσια του ερευνητικού έργου του εργαστηρίου. Ο σκοπός της διάταξης είναι η αναλυτική και πειραματική μελέτη της επίπεδης κίνησης ενός ρομπότ σε συνθήκες οι οποίες εξομοιώνουν έλλειψη βαρύτητας. Ο εξομοιωτής αποτελείται από το ρομπότ και την τράπεζα γρανίτη πάνω στην οποία αυτό αιωρείται χρησιμοποιώντας αεροέδρανα.

Στην παρούσα διπλωματική: (α) αναλύονται οι δυναμικές εξισώσεις κίνησης του ρομπότ, (β) αναπτύσσεται ο αλγόριθμος ελέγχου βασισμένος στο μοντέλο του ρομπότ, (γ) παρουσιάζονται τα αποτελέσματα της προσομοίωσης διαφόρων κινήσεων σε περιβάλλον MATLAB/Simulink, (δ) υλοποιούνται βασικές εφαρμογές για το λογισμικό του ρομπότ σε γλώσσα C και τέλος (ε) παρουσιάζονται τα αποτελέσματα από πειράματα με το ρομπότ στον εξομοιωτή.

### 1.2. Βιβλιογραφική Ανασκόπηση

Ο αυξανόμενος αριθμός κατασκευών σε τροχιά γύρω από την Γη (δορυφόροι, τηλεσκόπια, κλπ.) και οι ανάγκες για διαστημική εξερεύνηση και αυτόνομες ρομποτικές εργασίες, απαιτούν ρομποτικά συστήματα τα οποία μπορούν να λειτουργήσουν αυτόνομα και να εκτελέσουν διαφορετικές εργασίες: κατασκευή, συντήρηση, επίβλεψη/επιθεώρηση, προσέγγιση και πρόσδεση σε άλλες κατασκευές (rendezvous & docking). Τα ρομποτικά συστήματα μπορούν επίσης να μειώσουν το φόρτο εργασίας των αστροναυτών, βοηθώντας ή ακόμα και απαλλάσσοντας τους από επικίνδυνες εργασίες.

Ιδιαίτερο ενδιαφέρον παρουσιάζουν ρομποτικά συστήματα τα οποία μπορούν να προσεγγίσουν, να ελέγξουν, να επισκευάσουν ή και να αλλάξουν την τροχιά σε άλλες κατασκευές στο διάστημα. Η διαδικασία αυτή καλείται "On Orbit Servicing" (OOS) και είναι μία σχετικά καινούργια ιδέα. Οι στόχοι του OOS είναι (α) επαναχρησιμοποίηση τροχιακών κατασκευών (π.χ. δορυφόροι στους οποίους έχει τελειώσει το καύσιμο) και κατά επέκταση μείωση του κόστους επένδυσης σε αυτούς και (β) μείωση του κινδύνου για τους αστροναύτες μειώνοντας τις εργασίες που πρέπει να γίνουν στο διάστημα. Μία

επισκόπηση για συστήματα με ικανότητες κατασκευής, συντήρησης και επιθεώρησης βρίσκεται στο [9].

Η συλλογή τροχιακών συστημάτων και η επιδιόρθωση ή επαναφορά τους στην ατμόσφαιρα είναι μεγάλης σημασίας, διότι υπάρχει ένας πολύ μεγάλος αριθμός μη λειτουργικών κατασκευών στο διάστημα (διαστημικά απορρίμματα - space debris). Τα διαστημικά απορρίμματα αποτελούν ένα συνεχή κίνδυνο για άλλες διαστημικές κατασκευές και τους ίδιους τους αστροναύτες, διότι οποιαδήποτε σύγκρουση μπορεί να αποδειχθεί καταστροφική. Ένα αντικείμενο σε τροχιά κάτω από 200km (low earth orbit – LEO) έχει ταχύτητα 7 με 8 km/s. Η μέση ταχύτητα σε μία σύγκρουση μεταξύ δύο αντικειμένων είναι 10km/s. Συνεπώς, ακόμα και μία σύγκρουση με ένα μικρό αντικείμενο μπορεί να είναι επικίνδυνη. Υπάρχουν σε τροχιά γύρω από τη Γη περίπου 19000 αντικείμενα μεγαλύτερα από 10 cm, 500000 αντικείμενα με διάμετρο μεταξύ 1 και 10 cm και δεκάδες εκατομμύρια αντικείμενα μικρότερα του 1 cm [24]. Τα αντικείμενα αυτά είναι παλιοί δορυφόροι, τμήματα από προωθητικούς πυραύλους και κομμάτια από διάφορες κατασκευές οι οποίες εξερράγησαν. Ενδεικτικά αναφέρουμε, ότι τον Φεβρουάριο του 2009 ένας τηλεπικοινωνιακός δορυφόρος της εταιρείας Iridium Satellite LLC (USA) συγκρούστηκε με έναν παλιό σοβιετικό δορυφόρο με αποτέλεσμα να καταστραφούν και οι δύο. Η σύγκρουση είχε ως αποτέλεσμα πάνω από 500 συντρίμμια.

Είναι εμφανές λοιπόν ότι τα ρομποτικά συστήματα στο διάστημα έχουν συνεχώς αυξανόμενη σπουδαιότητα σε πολλαπλούς τομείς: επισκευή δορυφόρων, συλλογή και απομάκρυνση διαστημικών σκουπιδιών, βοήθεια σε αστροναύτες καθώς και στην εξερεύνηση του διαστήματος και των πλανητών. Επίσης, είναι ιδιαίτερα σημαντικό τα συστήματα αυτά να είναι αυτόνομα ώστε να μπορούν να λειτουργήσουν και χωρίς ανθρώπινη επίβλεψη (π.χ. εξερεύνηση) ή με περιορισμένη (π.χ. κατασκευή).

Τα αυτόνομα ρομποτικά συστήματα στο διάστημα είναι αντικείμενο συνεχούς μελέτης με πολλές προκλήσεις και καινοτομίες. Μία επισκόπηση για τη δυναμική, τον σχεδιασμό τροχιάς και τον έλεγχο ενός διαστημικού ρομπότ είναι στο [4].

Για κάθε ρομποτικό σύστημα το οποίο τελικώς προορίζεται για χρήση στο διάστημα πρέπει πρώτα να επαληθευτεί αναλυτικά και πειραματικά η λειτουργία του. Η ανάπτυξη ρομπότ τα οποία είναι αυτόνομα και εκτελούν εργασίες όπως κατασκευή, συντήρηση, επίβλεψη και πρόσδεση παρουσιάζει πληθώρα τεχνικών δυσκολιών, είναι χρονοβόρα και έχει υψηλό κόστος κατασκευής. Υπό αυτούς τους περιορισμούς, ακόμα και στις αποστολές επίδειξης τεχνολογίας, περιορίζεται σημαντικά η σχεδιαστική ευελιξία έτσι

12

ώστε να έχουν κάποιο βαθμό επιτυχίας. Τέτοιες πετυχημένες αποστολές επίδειξης τεχνολογίας είναι το ETS-VII (JAXA) και το Orbital Express (DARPA). Η αποστολή ETS-VII [10] έδειξε επιτυχώς την προσέγγιση και πρόσδεση μεταξύ δύο συστημάτων (μάζας 400kg και 200kg αντίστοιχα), την επιθεώρηση ενός συστήματος για την εύρεση σφαλμάτων, τη μεταφορά και τοποθέτηση ενός ORU (Orbital Replaceable Unit) και την μεταφορά υγρού μεταξύ δύο συστημάτων. Η αποστολή Orbital Express (DARPA) [1, 2, 5] έδειξε την προσέγγιση μεταξύ δύο συστημάτων (στόχος ή target & κυνηγός ή chaser), την σύλληψη του ενός συστήματος (στόχος) από το άλλο (κυνηγός) με την βοήθεια ενός βραχίονα και την μεταφορά ενός ORU με τον βραχίονα από το σύστημακυνηγό στο σύστημα-στόχο. Σε αντίθεση με τις παραπάνω αποστολές, η αποστολή DART της NASA, η οποία είχε ως στόχο την επίδειξη προσέγγισης δύο συστημάτων και την σύλληψη του ενός από το άλλο, δεν ολοκληρώθηκε διότι κατά την φάση της προσέγγισης τα δύο συστήματα συγκρούστηκαν [23].

Συναφή πετυχημένα παραδείγματα ρομποτικών συστημάτων τα οποία είναι σε χρήση είναι οι δύο βραχίονες Canadarm (SRMS) [18] και Canadarm2 [17] της CSA (Canadian Space Agency). Ο βραχίονας Canadarm έχει επισκευάσει και επανατοποθετήσει στην επιθυμητή τροχιά δορυφόρους και έχει χρησιμοποιηθεί σε έντεκα διαστημικές αποστολές. Ο βραχίονας Canadarm2 βρίσκεται στον Διεθνή Διαστημικό Σταθμό και χρησιμοποιείται για την κατασκευή και συντήρηση του σταθμού. Επίσης, ένα πρόσφατο επιτυχημένο παράδειγμα είναι το αυτόνομο όχημα (ATV – Automated Vehicle) Jules Verne (ESA) [19]. Το ATV Jules Verne προσέγγισε, συνδέθηκε αυτόνομα με τον Διεθνή Διαστημικό Σταθμό και μετέφερε 8.3 τόνους προμηθειών για τον σταθμό. Μετά την ολοκλήρωση της αποστολής του, επανήλθε στην ατμόσφαιρα και κάηκε. Η επόμενη αποστολή ATV προβλέπεται να γίνει τον Σεπτέμβριο του 2010 με το ATV Johannes Kepler.

Είναι εμφανές λοιπόν ότι για την επιτυχημένη ανάπτυξη αυτόνομων ρομποτικών συστημάτων, απαιτείται αναλυτική και πειραματική επαλήθευση της συμπεριφοράς τους σε περιβάλλον πολύ διαφορετικό από το επίγειο.

Το διαστημικό περιβάλλον μπορεί να προσομοιωθεί στην γη με ποικίλους τρόπους: εικονικούς προσομοιωτές λογισμικού, συστήματα φυσικής άνωσης (buoyancy tanks), συστήματα αντιστάθμισης βαρύτητας και παραβολικές πτήσεις. Η κάθε μία από τις παραπάνω μεθόδους παρουσιάζει ορισμένα μειονεκτήματα, όπως αντίσταση στο νερό για τα συστήματα φυσικής άνωσης, μηχανικά ιδιόμορφα σημεία και ατέλειες στα συστήματα αντιστάθμισης και στην περίπτωση των παραβολικών πτήσεων, μεγάλο κόστος και λίγο διαθέσιμο χρόνο για πειράματα. Μία διαφορετική προσέγγιση είναι η κατασκευή ενός επίπεδου εξομοιωτή στον οποίο η επίδραση της βαρύτητας αντισταθμίζεται από την κίνηση η οποία γίνεται χωρίς τριβή. Ένας δημοφιλής τρόπος για να επιτευχθεί κίνηση χωρίς τριβή είναι η χρήση αεροεδράνων. Ωστόσο, οι επίπεδοι εξομοιωτές δεν μπορούν να εξομοιώσουν τρισδιάστατες κινήσεις. Παρόλα αυτά, οι επίπεδοι εξομοιωτές με αεροέδρανα είναι οι πλέον ευέλικτοι και οικονομικοί σε σύγκριση με τις άλλες μεθόδους. Επίσης, παρέχουν την δυνατότητα για συνεχή και σε βάθος πειραματισμό αλγορίθμων ελέγχου, επαλήθευσης δυναμικών μοντέλων και μεθόδων σχεδιασμού τροχιάς, προσέγγισης, σύνδεσης και σύλληψης αντικειμένων. Η επισκόπηση για επίπεδους εξομοιωτές με

Διαστημικοί εξομοιωτές έχουν αναπτυχθεί στις ΗΠΑ (MIT, Stanford, NASA), στην Ευρώπη (University of Southampton, University of Padova) και στην Ιαπωνία (Tokyo Institute of Technology, Tokyo University).

#### 1.3. Δομή εργασίας

Η παρούσα διπλωματική εργασία αποτελείται από έξι κεφάλαια και τέσσερα παραρτήματα.

Στο Κεφάλαιο 1 περιγράφεται ο σκοπός της εργασίας και γίνεται μία σύντομη παρουσίαση διαφόρων ρομποτικών συστημάτων και των διαθέσιμων μεθόδων εξομοίωσης του διαστημικού περιβάλλοντος στη Γη.

Στο Κεφάλαιο 2 παρουσιάζονται αναλυτικά τα συστήματα του εξομοιωτή και η λειτουργία τους.

Στο Κεφάλαιο 3 αναπτύσσονται οι εξισώσεις δυναμικής του ρομπότ, ο αλγόριθμος ελέγχου και το μοντέλο για τις προσομοιώσεις σε MATLAB/Simulink.

Στο Κεφάλαιο 4 παρουσιάζεται το λογισμικό το οποίο έχει αναπτυχθεί για τη λειτουργία του ρομπότ.

Στο Κεφάλαιο 5 παρουσιάζονται και σχολιάζονται τα αποτελέσματα των προσομοιώσεων του ρομπότ και τα πειραματικά αποτελέσματα.

Στο Κεφάλαιο 6 παρουσιάζονται τα συνολικά συμπεράσματα και η μελλοντική εργασία.

## 2. Παρουσίαση του Διδιάστατου Διαστημικού Εξομοιωτή

## 2.1. Περιγραφή Διάταξης

Ο επίπεδος διαστημικός εξομοιωτής αποτελείται από ένα πλήρως αυτόνομο ρομπότ το οποίο κινείται - αιωρείται χρησιμοποιώντας αεροέδρανα πάνω σε μία τράπεζα γρανίτη εξαιρετικά μικρής τραχύτητας. Η επιλογή και ανάπτυξη του επίπεδου διαστημικού εξομοιωτή με αεροέδρανα έγινε με βάση τα πλεονεκτήματα τα οποία παρουσιάζει αυτή η μέθοδος (βλ. §1.2) και σύμφωνα με τις παρακάτω προδιαγραφές [14]:

- Ρεαλιστική εξομοίωση συνθηκών έλλειψης βαρύτητας.
- Σχεδιασμός ο οποίος μπορεί να ενσωματωθεί στο διαθέσιμο χώρο
- Υποσυστήματα του ρομπότ αντίστοιχα με αυτά των πραγματικών διαστημικών συστημάτων και μικρής μάζας.
- Ενεργειακή και υπολογιστική αυτονομία ρομπότ καθώς και πλήρης αυτονομία κινήσεων.
- Δυνατότητα για διεξαγωγή διαφορετικών πειραμάτων και επανάληψής τους.
- Σχετικά εύκολος κατασκευαστικά, στιβαρός και χαμηλού κόστους.

Η επίπεδη τράπεζα γρανίτη (Σχήμα 2-1) έχει διαστάσεις 2.2 x 1.8m x 0.3 m και βάρος περίπου 3.5 tn. Η τραχύτητα της τράπεζας είναι κατά το μέγιστο 5μm και στηρίζεται σε έξι πόδια μεταβλητού μήκους. Η κλίση της τράπεζας είναι μικρότερη από 0.01<sup>°</sup> και ρυθμίζεται με μεταβολή των ποδιών στήριξης.

Το ρομπότ έχει μάζα ίση με 15.12 kg και στηρίζεται πάνω σε τρία αεροέδρανα (airbearings) από πορώδη γραφίτη τα οποία είναι τοποθετημένα στην βάση του ρομπότ έτσι ώστε να σχηματίζουν ισόπλευρο τρίγωνο (Σχήμα 2-1). Τα αεροέδρανα είναι της εταιρείας NewWay Machine Components, μοντέλο S102501 και έχουν διάμετρο 25 mm. Το ρομπότ είναι κατασκευασμένο από αλουμίνιο, το οποίο παρέχει επαρκή στιβαρότητα ενώ είναι ταυτοχρόνως ελαφρύ.

Επάνω στο ρομπότ βρίσκεται μία φιάλη με CO<sub>2</sub>, μάζας 550 gr και πίεσης 60 bar (στους 20<sup>0</sup>C), η οποία παρέχει το αέριο στα αεροέδρανα που ανυψώνουν το ρομπότ κατά 10 μm πάνω από την τράπεζα. Με αυτόν τον τρόπο το ρομπότ αιωρείται πάνω σε ένα

λεπτό στρώμα αερίου και επιτυγχάνεται κίνηση χωρίς τριβή. Επίσης, επειδή η επιτάχυνση της βαρύτητας είναι κάθετη στο επίπεδο κίνησης, η κίνηση του συστήματος είναι ίδια με αυτή σε συνθήκες μηδενική βαρύτητας. Η δύναμη λόγω αεροδυναμικής αντίστασης για ταχύτητες μικρότερες από 0.5 m/s είναι μικρότερη από 0.01 N και δεδομένου ότι το ρομπότ αναπτύσσει ταχύτητες μικρότερες από αυτό το όριο, η επίδραση της αντίστασης του αέρα θεωρείται αμελητέα [15]. Το ρομπότ περιλαμβάνει έναν υπολογιστή PC104, ο οποίος ικανοποιεί την απαίτηση της υπολογιστικής αυτονομίας του συστήματος. Το PC104 ελέγχει όλα τα υποσυστήματα του ρομπότ.

Το ρομπότ διαθέτει τους εξής επενεργητές: τρία ζεύγη προωθητήρων, σφόνδυλο αντίδρασης και δύο βραχίονες με δύο αρθρώσεις ο καθένας. Οι προωθητήρες τροφοδοτούνται από τη φιάλη με CO<sub>2</sub>. Στο Σχήμα 2-1 φαίνεται το ρομπότ επάνω στην τράπεζα γρανίτη. Διακρίνονται οι δύο βραχίονες, τα αεροέδρανα, το PC104, οι κινητήρες του αριστερού βραχίονα, ένας ενισχυτής και η φιάλη CO<sub>2</sub> με το σύστημα διαχείρισης του αερίου. Στο κάτω μέρος του ρομπότ διακρίνεται ο σφόνδυλος αντίδρασης. Το PC104 είναι σταθερά τοποθετημένο στην επάνω πλάκα της βάσης του ρομπότ. Η ενεργειακή αυτονομία του ρομπότ επιτυγχάνεται με την χρήση μπαταριών πολυμερούς λιθίου (LiPo). Το σύστημα διαχείρισης ισχύος χωρίζεται σε δύο απομονωμένα κυκλώματα: στο χαμηλής τάσης (8V), το οποίο τροφοδοτεί το ηλεκτρονικό υποσύστημα και το PC104 και στο υψηλής τάσης (33V), το οποίο τροφοδοτεί τους σερβοκινητήρες, το σύστημα ενεργοποίησης των προωθητήρων, το DC-DC converter και το regulator. Το ηλεκτρονικό υποσύστημα του ρομπότ βρίσκεται στα τελικά στάδια υλοποίησης.

Η πρωτοτυπία του εξομοιωτή έγκειται στο ότι το ρομπότ είναι μικρής μάζας, πλήρως αυτόνομο και με υποσυστήματα ανάλογα με αυτά σε ένα πραγματικό ρομποτικό σύστημα. Τα χαρακτηριστικά αυτά σε συνδυασμό με την επίπεδη εξομοίωση κίνησης με έλλειψη βαρύτητας, καθιστούν τον εξομοιωτή πολύ πιο ρεαλιστικό.

Σημειώνουμε ότι στη συνέχεια της εργασίας, οι όροι ρομπότ και σύστημα θα χρησιμοποιούνται χωρίς διάκριση. Επίσης, η βάση του ρομπότ θεωρείται ότι είναι το κυρίως σώμα με τους προωθητήρες, σφόνδυλο κλπ., χωρίς τους βραχίονες.

Στη συνέχεια, αναλύονται περαιτέρω οι επενεργητές του ρομπότ και οι αισθητήρες του.



**Σχήμα 2-1**. Τράπεζα γρανίτη (αριστερά) και το ρομπότ πάνω στην τράπεζα (δεξιά).

#### 2.1.1 Προωθητήρες

Κάθε ζεύγος προωθητήρων είναι δύο ακροφύσια τα οποία ανοίγουν και κλείνουν μέσω μίας βαλβίδας. Οι δύο προωθητήρες είναι τοποθετημένοι αντίθετα μεταξύ τους έτσι ώστε να αποδίδουν ένας ζεύγος αντίθετων ωθήσεων. Οι προωθητήρες τροφοδοτούνται με CO<sub>2</sub> από την φιάλη πάνω στο ρομπότ. Τα τρία ζεύγη προωθητήρων είναι τοποθετημένα υπό γωνία 120<sup>0</sup> μεταξύ τους και στερεώνονται στην πλάκα του ρομπότ μέσω μιάς μικρής βάσης σχήματος ταυ (Σχήμα 2-2). Κάτω από κάθε ζεύγος προωθητήρων έχει τοποθετηθεί ένα αεροστατικό έδρανο (Σχήμα 2-1). Για να επιτευχθεί έλεγχος του ρομπότ σε τρεις διευθύνσεις, χρειάζονται τουλάχιστον δύο ζεύγη προωθητήρων. Το πλεονάζον ζεύγος προορίζεται για κάλυψη τυχόν ιδιομορφιών καθώς και για ασφάλεια στην περίπτωση που κάποιος προωθητήρας τεθεί εκτός λειτουργίας, κατά αντιστοιχία με ένα πραγματικό διαστημικό σύστημα.



Σχήμα 2-2. Ζεύγος προωθητήρων: ο προωθητήρας (1) είναι επάνω και ο (2) κάτω.

Οι προωθητήρες ενεργοποιούνται με τη μέθοδο της «Διαμόρφωσης Εύρους Παλμού» (Pulse Width Modulation – PWM). Η μέθοδος αυτή επιτρέπει στους προωθητήρες να

αποδώσουν δύναμη μεταβλητού μεγέθους χρησιμοποιώντας βαλβίδες ON/OFF με συγκεκριμένη σταθερή τάση λειτουργίας, V<sub>0</sub>. Η αρχή λειτουργίας της μεθόδου PWM είναι η ακόλουθη. Σε μία περίοδο T η τάση τροφοδοσίας V<sub>0</sub> των βαλβίδων εναλλάσσεται με μηδενική τάση με συγκεκριμένη συχνότητα, η οποία συχνότητα ονομάζεται συχνότητα τροφοδοσίας. Το χρονικό ποσοστό σε μία περίοδο κατά το οποίο η βαλβίδα τροφοδοτείται με την τάση V<sub>0</sub> (t<sub>on</sub>) είναι ο κύκλος παλμού (duty cycle):

$$duty \ cycle = \frac{t_{on}}{T}$$

$$f = \frac{1}{T}$$
(2.1)

Το ρομπότ έχει έξι συνολικά βαλβίδες τοποθετημένες σε τρία ζεύγη. Οι βαλβίδες είναι της εταιρείας Festo, τύπος MHP2-M1H-3/3G-M5-PI, με τα εξής χαρακτηριστικά: τάση τροφοδοσίας 24V, μέγιστη συχνότητα ενεργοποίησης f = 50Hz και χρόνο απόκρισης 7 ms. Μετά από μελέτη, επιλέχθηκε συχνότητα ενεργοποίησης f = 7Hz.

Ο κύκλος παλμού σχετίζεται με την ώθηση που δίνει μία βαλβίδα σύμφωνα με το παρακάτω σχήμα, για ενεργοποίηση f = 7Hz και τάση τροφοδοσίας 24 V [11]:



**Σχήμα 2-3**. Διάγραμμα Μέσης Ώθησης – Κύκλου Παλμού.

Με βάση το παραπάνω σχήμα, το χρήσιμο εύρος κύκλου παλμού είναι το γραμμικό τμήμα C για τιμές κύκλου παλμού από 30% έως 90%. Συνεπώς, το εύρος τιμών της ώθησης από κάθε προωθητήρα είναι:

$$f_{\min} = 0.06N, f_{\max} = 0.48N \tag{2.2}$$

Η ενεργοποίηση των προωθητήρων με την μέθοδο PWM επιτρέπει την εξομοίωση της λειτουργίας αναλογικών βαλβίδων με ψηφιακές βαλβίδες. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό διότι στο διάστημα δεν χρησιμοποιούνται αναλογικές βαλβίδες. Με αυτή την μέθοδο, το ρομπότ διαθέτει προωθητήρες μεταβλητής δύναμης και σταθερής κατεύθυνσης χωρίς να απομακρύνεται από την απαίτηση να έχει υποσυστήματα αντίστοιχα με αυτά των πραγματικών διαστημικών συστημάτων.

#### 2.1.2 Σφόνδυλος αντίδρασης

Το ρομπότ διαθέτει ένα σφόνδυλο αντίδρασης ο οποίος χρησιμοποιείται κατά προτεραιότητα σε σχέση με τους προωθητήρες για την περιστροφή του ρομπότ, με σκοπό την ελαχιστοποίηση της κατανάλωσης αερίου και την αύξηση της αυτονομίας του ρομπότ. Ο σφόνδυλος αντίδρασης κινείται μέσω ενός DC σερβοκινητήρα γύρω από τον κάθετο άξονα περιστροφής του. Το ρομπότ λόγω δράσης-αντίδρασης περιστρέφεται με αντίθετη φορά από αυτήν του σφονδύλου [15].



Σχήμα 2-4. Σφόνδυλος Αντίδρασης.

Για το σφόνδυλο χρησιμοποιήθηκαν από την εταιρεία Maxon:

- Κινητήρας RE30 268216, 60W ισχύς με μέγιστη συνεχή ροπή 92.54 mNm και βαθμό απόδοσης 88%
- Encoder MR, 1024CPT, 3 κανάλια, τύπου 225787
- Ενισχυτής 4-Q-DC Servoamplifier ADS 50/5

Ο κινητήρας του σφονδύλου είναι συνδεδεμένος με ένα ενισχυτή και ελέγχεται με έλεγχο ρεύματος. Τα φυλλάδια λειτουργίας του κινητήρα και του encoder δίνονται στο Παράρτημα 1.

#### 2.1.3 Βραχίονες

Το ρομπότ διαθέτει δύο βραχίονες με δύο περιστροφικές αρθρώσεις ο καθένας. Στο τέλος κάθε βραχίονα έχει προστεθεί μία αρπάγη για την σύλληψη κινουμένων αντικειμένων πάνω στην τράπεζα, η οποία προς το παρόν δεν χρησιμοποιείται. Κάθε άρθρωση κινείται μέσω ενός συστήματος DC σερβοκινητήρα και μειωτήρα για την απόδοση μεγαλύτερης ροπής στο φορτίο. Επίσης, κάθε κινητήρας συνδέεται με έναν ενισχυτή.



**Σχήμα 2-5**. Βραχίονας ρομπότ.

Οι κινητήρες βρίσκονται στην βάση κάθε βραχίονα έτσι ώστε να μειωθεί η αδράνεια των κινουμένων μαζών. Κάθε άρθρωση κινείται αυτόνομα μέσω μίας κατασκευής με μικρούς τένοντες και τροχαλίες.

Για κάθε άρθρωση χρησιμοποιήθηκαν από την εταιρεία Maxon:

- Κινητήρας RE25 118746, 10W ισχύς με μέγιστη συνεχή ροπή 26.28 mNm με βαθμό απόδοσης 87%.
- Encoder MR, 1000CPT, 3 κανάλια, τύπου 225780
- Μειωτήρας GP 32 A, τύπου 166173 με μέγιστη ροπή εξόδου 4.5 Nm, λόγο μείωσης 190/1 και βαθμό απόδοσης 70%.
- Ενισχυτής 4-Q-DC Servoamplifier ADS 50/5

Οι κινητήρες των αρθρώσεων ελέγχονται με έλεγχο ρεύματος. Τα φυλλάδια λειτουργίας του κινητήρα, του μειωτήρα και του encoder δίνονται στο Παράρτημα 1.

#### 2.1.4 Αισθητήρες

Ο επίπεδος διαστημικός εξομοιωτής συμπληρώνεται από αισθητήρες οι οποίοι δίνουν την θέση του ρομπότ επάνω στην τράπεζα: την κάμερα επάνω από τον γρανίτη και οπτικούς αισθητήρες στην βάση του ρομπότ. Η κάμερα έχει υλοποιηθεί και απομένει η ολοκλήρωση της ασύρματης επικοινωνίας με το PC104. Οι οπτικοί αισθητήρες είναι στο στάδιο της υλοποίησής τους σε ένα ολοκληρωμένο κύκλωμα.

#### (α) Κάμερα

Η κάμερα χρησιμοποιείται για την εύρεση της θέσης και προσανατολισμού του ρομπότ ως προς το σταθερό σύστημα συντεταγμένων και είναι τοποθετημένη επάνω από την τράπεζα. Η κάμερα εντοπίζει τρία (κατά ελάχιστο) LED τα οποία είναι τοποθετημένα στην επάνω πλάκα του ρομπότ και σχηματίζουν τρίγωνο. Η εικόνα από την κάμερα στέλνεται σε έναν εξωτερικό υπολογιστή και με τεχνικές επεξεργασίας εικόνας λαμβάνεται η θέση και ο προσανατολισμός του ρομπότ. Στην συνέχεια, τα δεδομένα της θέσης του ρομπότ στέλνονται μέσω TCP/IP στο PC104. Για την διαδικασία αυτή έχουν αναπτυχθεί (α) ένα πρόγραμμα για την λήψη της εικόνας, (β) ένα πρόγραμμα για την επεξεργασία της εικόνας και (γ) ένα πρόγραμμα για την μεταφορά των δεδομένων. Τα προγράμματα (β) και (γ) έχουν αναπτυχθεί σε περιβάλλον λειτουργικού πραγματικού χρόνου, το RTLinux, με σκοπό την επεξεργασία και αποστολή των εικόνων σε πραγματικό χρόνο, χωρίς δηλαδή να μεσολαβούν καθυστερήσεις από τις διεργασίες του ίδιου του λειτουργικού συστήματος [12]. Στην παρούσα φάση, μένει να υλοποιηθεί η επικοινωνία της κάμερας και του PC104 μέσω wireless χρησιμοποιώντας το πρωτόκολλο RTnet για ασύρματη επικοινωνία σε πραγματικό χρόνο (Hard Real-Time Networking).

Η κάμερα είναι της εταιρείας Matrix Vision, μοντέλο mvBlueFOX. Έχει ανάλυση 1600x1200, απεικόνιση στην κλίμακα του γκρι με μέγεθος στοιχείου 8 bits, ρυθμό ανανέωσης 8 fps, αισθητήρα CCD (SONY, μοντέλο ICX274AL/AQ) και συνδέεται μέσω USB 1.1/2.0 (έως 480 Mbits/sec). Η κάμερα και ο οπτικός φακός επιλέχθηκαν έτσι ώστε από το ύψος στήριξης της διάταξης πάνω από την τράπεζα, να απεικονίζεται σε ένα καρέ ολόκληρη η περιοχή δράσης με ικανοποιητική ανάλυση.

#### (β) Οπτικοί Αισθητήρες

Οι οπτικοί αισθητήρες είναι όμοιοι με αυτούς που χρησιμοποιούνται σε ένα καλό οπτικό ποντίκι για Η/Υ. Οι αισθητήρες χρησιμοποιούνται ως εναλλακτική μέθοδος για τον ακριβή εντοπισμό της θέσης και του προσανατολισμού του ρομπότ. Η μέθοδος αυτή

προσθέτει μικρή μάζα και όγκο και είναι πολύ οικονομική με πολύ γρήγορη απόκριση. Ωστόσο, συγκεντρώνει μετά από κάποιο διάστημα οδομετρικό σφάλμα. Επίσης, οι αισθητήρες πρέπει να βρίσκονται σε πολύ μικρή απόσταση από την επιφάνεια κίνησης. Για την ελαχιστοποίηση του σφάλματος χρησιμοποιούνται τρεις οπτικοί αισθητήρες τοποθετημένοι στην βάση του ρομπότ σε συνδυασμό με την πληροφορία θέσης από την κάμερα και με χρήση φίλτρων (π.χ. Kalman). Οι αισθητήρες προβλέπεται να τοποθετηθούν στο κάτω μέρος της βάσης του ρομπότ έτσι ώστε να είναι όσο πιο κοντά γίνεται στην επιφάνεια κίνησης του ρομπότ. Η ανάλυση των αισθητήρων είναι μεγαλύτερη από 2000 dpi και το σφάλμα για μετατόπιση 2 m είναι μικρότερο από 5mm. Τα δεδομένα από κάθε αισθητήρα επεξεργάζονται σε έναν μικροεπεξεργαστή PIC και χρησιμοποιούν το πρωτόκολλο επικοινωνίας SPI [13].

#### (γ) Άλλοι αισθητήρες

Το ρομπότ διαθέτει διάφορους αισθητήρες για την εσωτερική κατάστασή του: αισθητήρες τάσης των μπαταριών, πίεσης και ποσότητας CO<sub>2</sub>, αισθητήρες δύναμης στις αρπάγες, αισθητήρες Hall για την μέγιστη έκταση των βραχιόνων.

#### 2.2. Βελτιστοποίηση κατανάλωσης προωθητικού αερίου

Η περιστροφή του ρομπότ γίνεται με κατάλληλο συνδυασμό των προωθητήρων και του σφονδύλου αντίδρασης. Ο συνδυασμός τους έχει ως στόχο την ελαχιστοποίηση της χρήσης των προωθητήρων και κατ' επέκταση της κατανάλωσης προωθητικού αερίου. Η μείωση της κατανάλωσης του προωθητικού αερίου είναι ιδιαίτερα επιθυμητή σε ένα πραγματικό σύστημα, αλλά και στον εξομοιωτή, διότι η διαθέσιμη ποσότητα αερίου είναι περιορισμένη.

Η μελέτη της συμπεριφοράς του ρομπότ και της κατανάλωσης αερίου από τους προωθητήρες με και χωρίς σφόνδυλο αντίδρασης έδειξε ότι ο συνδυασμός τους μειώνει την κατανάλωση του αερίου. Η θετική επίδραση της συνδυασμένης χρήσης σφονδύλου και προωθητήρων δεν υπόκειται σε λειτουργικούς περιορισμούς, χρειάζεται ωστόσο κατάλληλος σχεδιασμός της τροχιάς του ρομπότ.

Στο επόμενο σχήμα βλέπουμε την κατανάλωση αερίου για μία τροχιά η οποία αποτελείται από ένα ευθύγραμμο τμήμα, ένα κυκλικό και ένα ευθύγραμμο. Στην πρώτη περίπτωση, οι απαραίτητες δυνάμεις δίνονται μόνο από τους προωθητήρες ενώ στη δεύτερη περίπτωση από τους προωθητήρες και το σφόνδυλο αντίδρασης. Στη δεύτερη περίπτωση, το ρομπότ έχει στραφεί πρώτα έτσι ώστε η διεύθυνση της επιθυμητής δύναμης να είναι παράλληλη με την διεύθυνση ενός προωθητήρα. Στη συνέχεια, για

την ευθύγραμμη κίνηση χρησιμοποιείται ένας προωθητήρας σε συνδυασμό με το σφόνδυλο για την εξουδετέρωση της περιστροφικής κίνησης ενώ για την αλλαγή προσανατολισμού χρησιμοποιείται μόνο ο σφόνδυλος. Όπως φαίνεται και από τα διαγράμματα, η δεύτερη μέθοδος απαιτεί μικρότερη χρήση των προωθητήρων και συνεπώς είναι οικονομικότερη. Ωστόσο, η συνολική διαθέσιμη ώθηση είναι μικρότερη στη δεύτερη περίπτωση (συνδυασμός σφονδύλου και προωθητήρων) ενώ στην πρώτη περίπτωση (μόνο προωθητήρες) η ώθηση είναι 1.4 φορές μεγαλύτερη. Η χρήση μόνο του σφονδύλου είναι επιθυμητή στην περίπτωση όπου ζητείται η μείωση της κατανάλωσης του προωθητικού αερίου, εάν όμως απαιτείται αυξημένη ώθηση, θα πρέπει να χρησιμοποιηθούν και οι προωθητήρες. Επίσης, οι προωθητήρες χρησιμοποιούνται για να καλύψουν έλλειμμα ροπής το οποίο δεν μπορεί να δώσει ο σφόνδυλος, δεδομένου ότι ο κινητήρας του δουλεύει μέσα σε συγκεκριμένα όρια [11, 15].



**Σχήμα 2-6**. (α) Δύο περιπτώσεις κίνησης, (β) Τροχιά, (γ) Προωθητήρες για την πρώτη περίπτωση, (δ) Προωθητήρες για την δεύτερη περίπτωση (με τον σφόνδυλο).

Η φιάλη με CO<sub>2</sub> του ρομπότ τροφοδοτεί τα αεροέδρανα και τους προωθητήρες και επαρκεί για πειράματα διάρκειας περίπου 10 λεπτών, όταν συνδυάζονται ο σφόνδυλος και οι προωθητήρες για την περιστροφή. Ο χρόνος αυτός είναι αρκετός για την διεξαγωγή ποικίλων πειραμάτων με το ρομπότ πάνω στην τράπεζα γρανίτη. Όταν δεν χρησιμοποιούνται καθόλου οι προωθητήρες σε ένα πείραμα, η φιάλη επαρκεί για περίπου 30 λεπτά.

#### 2.3. Χαρακτηριστικά PC104

Η υπολογιστική αυτονομία του ρομπότ επιτυγχάνεται με έναν υπολογιστή PC014 ο οποίος βρίσκεται πάνω στο ρομπότ. Το PC104 είναι της εταιρείας RTD και επιλέχθηκε με κριτήριο την υψηλή υπολογιστική του απόδοση, χαμηλή κατανάλωση ενέργειας, αξιοπιστία, χαμηλό βάρος, μικρές διαστάσεις, χαμηλό θόρυβο και την αντοχή του. Ο προγραμματισμός του PC104 γίνεται σε γλώσσα C.

#### 2.3.1 Hardware

Το PC104 είναι σε μορφή πύργου και αποτελείται από τις παρακάτω μονάδες (ή κάρτες). Για κάθε κάρτα δίνουμε στο Παράρτημα 2 τον πίνακα με τα βασικά χαρακτηριστικά, την συνδεσμολογία και τις θέσεις μνήμης από το εγχειρίδιο λειτουργίας. Τα πλήρη εγχειρίδια λειτουργίας δίνονται στο cd το οποίο συνοδεύει την εργασία.

*Κεντρική μονάδα επεξεργασίας (CPU)*: Intel Celeron 650MHz, 500MB RAM, μοντέλο CML47786HX. Η μονάδα CPU υλοποιεί όλες τις βασικές λειτουργίες ενός PC ATcompatible: SVGA controller, analog SVGA & digital TFT έξοδο, 33/66/100 EIDE controller, παράλληλη θύρα, δύο RS232/422/485 σειριακές θύρες, δύο USB θύρες, 10/100 Ethernet, ποντίκι, πληκτρολόγιο, υποδοχή για floppy & cd-rom, real time clock καθώς και μία υποδοχή για Solid State Disk. Το BIOS της μονάδας υποστηρίζει ROM-DOS<sup>™</sup>, MS-DOS, Linux και Windows και μπορεί να ρυθμιστεί από τον χρήστη.

Η μονάδα διαθέτει επίσης 6 DMA (Direct Memory Access) channels, 15 interrupt channels, 3 counter/timers και 16bits adio (Advanced Digitial I/O Ports). Στον χρήστη είναι διαθέσιμα τρία interrupt.

Incremental Encoder: Κάρτα ανάγνωσης αυξητικών παλμογεννητριών (encoder) από τους κινητήρες, μοντέλο DM6606HR. Κάθε κάρτα μπορεί να διαβάσει μέχρι τρεις encoder 16-bit εισόδους και διαθέτει 14 16-bit ttimers, 24 ψηφιακές Ι/Ο γραμμές, ένα 8MHz ρολόι και 4 interrupt circuits. Από τις 24 ψηφιακές Ι/Ο γραμμές, οι 6 μπορούν να προγραμματιστούν μόνο ως input και οι 2 μπορούν να προγραμματιστούν ως input ή output.

Η ανάγνωση των εισόδων των encoder και των ψηφιακών εισόδων (input) γίνεται διαβάζοντας από μία θέση μνήμης τα δεδομένα εισόδου, χρησιμοποιώντας την εντολή *inb()*. Η έξοδος (output) σε μία ψηφιακή γραμμή γίνεται με την εντολή *outb()*. Η θέση μνήμης από την οποία και μετά διαβάζονται ή γράφονται δεδομένα καθορίζεται από το base address (BA) της κάρτας. Το BA μπορεί να αλλάξει ρυθμίζοντας τον συνδυασμό τεσσάρων ON/OFF διακοπτών στην επιφάνεια της κάρτας.

Το PC104 έχει δύο κάρτες *Incremental Encoder*, συνεπώς μπορεί να διαβάσει έξι encoder από τους αντίστοιχους κινητήρες και διαθέτει 48 ψηφιακές Ι/Ο γραμμές. Κάθε κάρτα έχει διαφορετικό BA, τα οποία στην παρούσα κατάσταση είναι BA: 576 (240 σε Hex) για την μία κάρτα και BA: 768 (300 σε Hex).

Analog Output: Κάρτα ψηφιοαναλογικού μετατροπέα (DAC), μοντέλο DM5604. Η κάρτα DAC διαθέτει οκτώ 12-bit αναλογικές εξόδους γρήγορης απόκρισης και με εύρος τάσης ±5, ±10, [0,5] ή [0,10]V. Το εύρος της τάσης εξόδου είναι ίδιο για τις οκτώ αναλογικές εξόδους και ρυθμίζεται με ένα jumper πάνω στην κάρτα. Η κάρτα έχει επίσης 24 ψηφιακές Ι/Ο γραμμές και τα software interrupts IRQ2-IRQ7, IRQ9-IRQ15.

Η έξοδος (output) σε μία αναλογική έξοδο γίνεται με την εντολή *outb()*. Η θέση μνήμης από την οποία και μετά διαβάζονται ή γράφονται δεδομένα καθορίζεται από το base address (BA) της κάρτας. Το BA μπορεί να αλλάξει ρυθμίζοντας τον συνδυασμό τεσσάρων ON/OFF διακοπτών στην επιφάνεια της κάρτας και είναι BA: 640 (280 σε Hex).

Το PC104 έχει επίσης μία κάρτα για ασύρματη σύνδεση (μοντέλο WLAN17202ER) συμβατή με το πρωτόκολλα 802.11a/b/g η οποία μπορεί να συνδέσει μεταξύ τους σε δίκτυο πολλαπλά μηχανήματα. Τέλος, το PC104 συμπληρώνεται από μία κάρτα η οποία είναι ο σκληρός δίσκος, χωρητικότητας 20GB (μοντέλο CMT3106ER). Ως εναλλακτική λύση αντί για τον σκληρό δίσκο, μπορεί να τοποθετηθεί μία κάρτα PCMCIA (MPL, IDE2CF) με μία μνήμη flash για να μειωθεί η κατανάλωση ενέργειας από το PC104.

Στην επόμενη εικόνα φαίνεται το PC104. Από κάτω προς τα πάνω διακρίνονται: η κάρτα για ασύρματη σύνδεση, η κάρτα κεντρικής μονάδας επεξεργασίας, η κάρτα με το σκληρό δίσκο, η κάρτα ψηφιοαναλογικού μετατροπέα και η μία από τις δύο κάρτες ανάγνωσης αυξητικών παλμογεννήτριων. Στην πάνω δεξιά πλευρά της επάνω κάρτας διακρίνονται οι τέσσερεις ON/OFF διακόπτες για την αλλαγή του BA της κάρτας στο κόκκινο τμήμα. Αντίστοιχα είναι και στην κάρτα ψηφιοαναλογικού μετατροπέα.



#### **Σχήμα 2-7**. PC104

#### 2.3.2 Λογισμικό

Το λειτουργικό σύστημα του PC104 είναι Arch Linux 2008.06 με πυρήνα 2.6.25.11. Πρόσθετα στο λειτουργικό σύστημα έχει εγκατασταθεί μία τροποποίηση (patch) του πυρήνα με σκοπό τον προγραμματισμό εφαρμογών πραγματικού χρόνου (real time tasks) σε περιβάλλον Linux. Το σύστημα αυτό είναι το Xenomai, έκδοση 2.4.6, και έχει εγκατασταθεί ως patch πάνω στο πυρήνα του Linux. Με αυτόν τον τρόπο, ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει εφαρμογές πραγματικού χρόνου σε περιβάλλον Linux στο kernel space ή στο user space σε ένα Λειτουργικό Σύστημα Πραγματικού Χρόνου (*Real-Time System*).

Σε αυτό το σημείο θα πρέπει να δώσουμε τον ορισμό του Λειτουργικού Συστήματος Πραγματικού Χρόνου, σύμφωνα με το IEEE: "A real-time system is a system whose correctness includes its response time as well as its functional correctness". Δηλαδή, ένα σύστημα πραγματικού χρόνου δεν εγγυάται μόνο ότι μία εφαρμογή θα εκτελεστεί σωστά αλλά και ότι θα εκτελεστεί σε ένα συγκεκριμένο χρόνο.

Ένα λειτουργικό σύστημα πραγματικού χρόνου μπορεί να είναι αυστηρό (hard realtime) ή ελαστικό (soft real-time). Σε ένα αυστηρό σύστημα, ο χρόνος εκτέλεσης μιάς εφαρμογής είναι εγγυημένος και πιο συγκεκριμένα για κάθε εφαρμογή είναι εγγυημένος ένας χειρότερος χρόνος απόκρισης (worst-case response time). Σε ένα ελαστικό σύστημα, οι εφαρμογές εκτελούνται στο συγκεκριμένο χρόνο, ωστόσο εάν για μία εφαρμογή δεν συμβεί αυτό, δεν θεωρείται ότι η εφαρμογή απέτυχε. Ένα παράδειγμα ελαστικού συστήματος είναι οι εφαρμογές Voice-over-IP (VoIP), ακόμα και εάν χαθεί ή καθυστερήσει κάποιο από τα πακέτα η εφαρμογή μπορεί να συνεχίσει. Εάν όμως πολλά πακέτα καθυστερήσουν ή χαθούν, δεν μπορεί να εκτελεστεί η εφαρμογή και η συζήτηση θα διακοπεί. Αντίθετα, το σύστημα για αποφυγή εμποδίων σε ένα ρομπότ όπως π.χ. το Phoenix Mars Lander (NASA), είναι αυστηρό σύστημα πραγματικού χρόνου. Εάν δεν εκτελεστεί η εφαρμογή στον επιθυμητό χρόνο, το ρομπότ μπορεί να συγκρουστεί.

Υπάρχουν διάφορες επιλογές για ένα λειτουργικό σύστημα πραγματικού χρόνου. Λειτουργικά συστήματα όπως το QNX ή το LynxOS έχουν αναπτυχθεί εξ αρχής για να ανταποκρίνονται στις ανάγκες εφαρμογών πραγματικού χρόνου. Αντίθετα, τα Windows και το Linux δεν έχουν αναπτυχθεί για αυτό τον σκοπό. Το Linux έχει το πλεονέκτημα ότι υποστηρίζει το πρότυπο POSIX.1b. Το POSIX.1b καθορίζει χαρακτηριστικά πραγματικού χρόνου σε UNIX συστήματα και λόγω της συμβατότητας με αυτό το πρότυπο, τα συστήματα UNIX είναι πολύ πιο κατάλληλα για εφαρμογές πραγματικού χρόνου. Η συμβατότητα με το πρότυπο POSIX.1b επιτρέπει την υλοποίηση περιορισμένων ελαστικών εφαρμογών πραγματικού χρόνου στο Linux.

Η υλοποίηση εφαρμογών πραγματικού χρόνου σε περιβάλλον Linux γίνεται εγκαθιστώντας patches στον πυρήνα τα οποίο τον τροποποιούν έτσι ώστε να μπορούν να εκτελεστούν εφαρμογές πραγματικού χρόνου. Τέτοιες λύσεις είναι το RTLinux, το RTAI και το Xenomai, το οποίο βασίζεται στο RTAI. Οι λύσεις αυτές εγγυώνται χειρότερο χρόνο εκτέλεσης για μία εφαρμογή (worst case scenario) της τάξης των μικρό-δευτερολέπτων. Το RTLinux, το RTAI και το Xenomai τρέχουν εκτός του Linux, στο πυρήνα πραγματικού χρόνου. Οι διεργασίες πραγματικού χρόνου εκτελούνται πάντα στον πυρήνα πραγματικού χρόνου. Οι διεργασίες πραγματικού χρόνου εκτελούνται πάντα στον πυρήνα πραγματικού χρόνου και έχουν πάντα προτεραιότητα, χωρίς παρεμβολές από διεργασίες του Linux. Οι διεργασίες του ίδιου του Linux διαχειρίζονται από τον κανονικό πυρήνα. Με άλλα λόγια, στο σύστημα συνυπάρχουν δύο πυρήνες, ο πραγματικού χρόνου και ο κανονικός ενώ οι εφαρμογές πραγματικού χρόνου δεν είναι εφαρμογές Linux. Η επικοινωνία μεταξύ των δύο πυρήνων και η διαχείριση των εφαρμογών πραγματικού χρόνου γίνεται με διαφορετικό τρόπο στο RTLinux, στο RTAI και στο Xenomai, ωστόσο η αρχή λειτουργίας είναι η ίδια.

Η διαφοροποίηση στην διαχείριση των εφαρμογών πραγματικού χρόνου και των υπολοίπων σημαίνει ότι υπάρχουν στο σύστημα δύο API (Application Programming Interface), ένα για τις εφαρμογές πραγματικού χρόνου και ένα για τις υπόλοιπες. Συνεπώς, ο προγραμματισμός των εφαρμογών πραγματικού χρόνου πρέπει να γίνει χρησιμοποιώντας το αντίστοιχο API, η ύπαρξη απλώς του πυρήνα πραγματικού χρόνου δεν κάνει μία εφαρμογή να είναι πραγματικού χρόνου. Συνεπώς, ο προγραμματιστής πρέπει να διαφοροποιήσει μεταξύ των λειτουργιών που χρειάζεται να είναι πραγματικού χρόνου και των υπολοίπων και να τις υλοποιήσει με το κατάλληλο API.

Στο PC104 επιλέχθηκε να εγκατασταθεί η διανομή Arch Linux μαζί με το Xenomai για την υλοποίηση των εφαρμογών πραγματικού χρόνου. Η διανομή Arch Linux επιλέχθηκε διότι είναι ιδιαιτέρως ελαφριά και δεν επιβαρύνει το σύστημα με πλεονάζουσες διεργασίες. Το Xenomai είναι open source και έχει πολύ καλό documentation. Ένα πολύ σημαντικό χαρακτηριστικό του Xenomai είναι ότι επιτρέπει την ανάπτυξη αυστηρών εφαρμογών πραγματικού χρόνου σε kernel space και σε user space και μάλιστα η ανάπτυξη εφαρμογών σε user space έχει το πλεονέκτημα, εκτός του ότι είναι ευκολότερη σε σχέση με το kernel space, ότι προστατεύει το σύστημα από τυχόν σφάλματα, καθώς οποιοδήποτε λάθος σε μία εφαρμογή στο kernel space θα έχει ως

27

αποτέλεσμα να παγώσει όλο το σύστημα. Επίσης, το Xenomai υποστηρίζει το πρωτόκολλο RTnet για ασύρματη επικοινωνία σε πραγματικό χρόνο, το οποίο προβλέπεται να χρησιμοποιηθεί για την επικοινωνία του PC104 με την εξωτερική κάμερα.

Περαιτέρω πληροφορίες για τα λειτουργικά συστήματα πραγματικού χρόνου και τις διάφορες open source διανομές υπάρχουν στα [20,21]. Πληροφορίες και εγχειρίδια λειτουργίας για το Arch Linux μπορούν να βρεθούν στο [16] και για το Xenomai στο [25].

## Δυναμική και Έλεγχος του Ρομποτικού Συστήματος

## 3.1. Εισαγωγή

Στο παρόν κεφάλαιο μελετάται η δυναμική του συστήματος και ο έλεγχός του. Επίσης, παρουσιάζεται το περιβάλλον προσομοίωσης για το σύστημα, το οποίο αναπτύχθηκε σε MATLAB/Simulink.

Αρχικά καταστρώνονται οι δυναμικές εξισώσεις κίνησης με την μέθοδο Euler-Lagrange, όπως αυτή παρουσιάστηκε στο [3]. Με γνωστές τις δυναμικές εξισώσεις του ρομπότ και την επιθυμητή θέση του, υπολογίζονται οι απαραίτητες δυνάμεις και ροπές από τους επενεργητές. Στη συνέχεια, αναπτύσσονται παράλληλα ο αλγόριθμος ελέγχου του ρομπότ και το μοντέλο της προσομοίωσης σε MATLAB/Simulink.

Σύμφωνα με την ανάλυση η οποία προηγήθηκε στο Κεφάλαιο 2, το ρομπότ διαθέτει τους εξής επενεργητές:

- Τρία ζεύγη προωθητήρων πεπιεσμένου CO<sub>2</sub> τοποθετημένους σε γωνία 120<sup>°</sup> μεταξύ τους, οι οποίοι ενεργοποιούνται με σήμα PWM.
- Σφόνδυλο αντίδρασης με DC σερβοκινητήρα.
- Δύο βραχίονες με δύο περιστροφικές αρθρώσεις, άρα με δύο βαθμούς ελευθερίας ο καθένας, που κινούνται μέσω συστήματος DC σερβοκινητήρα μειωτήρα.

Κάθε βραχίονας έχει επίσης στο τέλος του μία αρπάγη αλλά στην παρούσα φάση οι αρπάγες δεν κινούνται και θεωρούνται μέρος του βραχίονα. Συνεπώς, το ρομπότ έχει επτά βαθμούς ελευθερίας: μπορεί να εκτελέσει επίπεδη μεταφορική κίνηση, περιστροφή και να στρέψει τις τέσσερις αρθρώσεις των βραχιόνων.

Στο Σχήμα 3-1 βλέπουμε σε κάτοψη το ρομπότ και την τοποθέτηση και ονοματολογία των προωθητήρων και βραχιόνων. Ο βραχίονας 1 είναι ο αριστερά και ο βραχίονας 2 ο δεξιά. Στο ζεύγος προωθητήρων 1, 2 ο προωθητήρας 1 είναι στην επάνω πλευρά της πλάκας ενώ ο προωθητήρας 1 είναι στην κάτω πλευρά. Η φορά του βέλους 1 δείχνει την κατεύθυνση του αερίου από τον προωθητήρα 1. Ομοίως είναι και οι υπόλοιποι προωθητήρες. Τα τρία ζεύγη των προωθητήρων είναι σε γωνία 120<sup>0</sup> μεταξύ τους και είναι σταθερά τοποθετημένοι, η διεύθυνση του αερίου δεν αλλάζει. Η ακτίνα της κυκλικής πλάκας είναι r.



**Σχήμα 3-1**. Κάτοψη ρομπότ.

#### 3.2. Δυναμική

Στο γενικό τρισδιάστατο πρόβλημα, το διαστημικό ρομπότ αποτελείται από μία βάση με διάφορα προσαρτήματα (κεραίες, βραχίονες κλπ.) και ζητείται ο έλεγχος της θέσης και του προσανατολισμού του ρομπότ (free-flying mode). Το ρομπότ περιγράφεται παραμετρικά ως (α) μία βάση οποιουδήποτε σχήματος με γνωστά αδρανειακά χαρακτηριστικά και (β) m προσαρτήματα με k συνδέσμους σε κάθε ένα, με γνωστά αδρανειακά χαρακτηριστικά. Όλες οι αρθρώσεις στα προσαρτήματα είναι ενός βαθμού ελευθερίας και περιστροφικές. Οι παράμετροι του συστήματος είναι ο αριθμός των προσαρτημάτων (m) και ο αριθμός των συνδέσμων σε κάθε προσάρτημα (k). Οι βαθμοί ελευθερίας του συστήματος είναι n = K + 6 όπου K είναι ο συνολικός αριθμός των συνδέσμων. Οι μεταβλητές του συστήματος είναι [3]:

- Διάνυσμα θέσης του κέντρου βάρους της βάσης ως προς το αδρανειακό σύστημα συντεταγμένων:  $Rc_0 = (Rc_{0x}, Rc_{0y}, Rc_{0z})$
- Γωνίες Euler (roll pitch –yaw) της βάσης:  $d_{0x}$ ,  $d_{0y}$ ,  $d_{0z}$

- Γωνία άρθρωσης i ως προς την άρθρωση i-1:  $th_{ij}$  όπου i=1,...,m, j=1,...,k, σύμφωνα με την μέθοδο Denavit-Hartenberg, για κάθε προσάρτημα.
- Γωνιακή ταχύτητα άρθρωσης i ως προς την άρθρωση i-1:  $thd_{ij}$  όπου i = 1,...,m, j = 1,...,k, σύμφωνα με την μέθοδο Denavit-Hartenberg.

Το διάνυσμα των μεταβλητών ελέγχου είναι το **q** και έχει διαστάσεις n×1. Οι δυναμικές εξισώσεις κίνησης προσδιορίζονται χρησιμοποιώντας την μέθοδο Euler-Lagrange για κάθε μεταβλητή ελέγχου q<sub>i</sub>. Η ανάλυση της πλήρους μεθοδολογίας είναι εκτός των σκοπών της παρούσας διπλωματικής και υπάρχει πλήρης στο [3]. Οι εξισώσεις κίνησης είναι:

$$\mathbf{H}(\mathbf{q})\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C}(\mathbf{q},\dot{\mathbf{q}}) = \mathbf{F}(\mathbf{q})$$
(3.1)

O πίνακας H έχει διαστάσεις  $n \times n$ , το διάνυσμα C έχει διαστάσεις  $n \times 1$  και το διάνυσμα F έχει διαστάσεις  $n \times 1$ . Η εξίσωση (3.1) δεν περιέχει τον πίνακα G(q) των βαρυτικών όρων, διότι στο ρομπότ δεν επιδρούν βαρυτικές δυνάμεις. O πίνακας H περιέχει τους αδρανειακούς όρους του συστήματος και είναι θετικά ορισμένος και συμμετρικός. Το διάνυσμα C περιέχει τους μη γραμμικούς όρους του συστήματος (φυγόκεντρες ροπές, ροπές Coriolis). Το διάνυσμα F περιλαμβάνει τις μη συντηρητικές γενικευμένες δυνάμεις οι οποίες ασκούνται στο σύστημα (π.χ. ροπές στις αρθρώσεις βραχίονα).

Εάν το ρομπότ έχει 2 βραχίονες (m = 2) και ο κάθε βραχίονας έχει δύο αρθρώσεις άρα και δύο συνδέσμους (k = 2), οι βαθμοί ελευθερίας του συστήματος είναι n = 10. Στην περίπτωση της γενικής, τρισδιάστατης κίνησης, το διάνυσμα των μεταβλητών **q** (10x1) και η παράγωγός του **ġ** είναι:

$$\mathbf{q} = \mathbf{q}(t) = \begin{bmatrix} R_{c0x}, R_{c0y}, Rc_{0z}, d_{0x}, d_{0y}, d_{0z}, th_{11}, th_{12}, th_{21}, th_{22} \end{bmatrix}^{T} 
\dot{\mathbf{q}} = \begin{bmatrix} \dot{R}_{c0x}, \dot{R}_{c0y}, \dot{R}_{c0z}, \dot{d}_{0x}, \dot{d}_{0y}, \dot{d}_{0z}, t\dot{h}_{11}, t\dot{h}_{12}, t\dot{h}_{21}, t\dot{h}_{22} \end{bmatrix}^{T}$$
(3.2)

όπου  $R_{c0x}, R_{c0y}, R_{c0z}$  είναι η κίνηση κατά x, y, z της βάσης,  $d_{0x}, d_{0y}, d_{0z}$  είναι η περιστροφή της βάσης κατά x, y, z και  $th_{11}$  είναι η στροφή της άρθρωσης 11 και αντίστοιχα για τις αρθρώσεις 12, 21, 22.

Στην περίπτωση την οποία εξετάζουμε (Σχήμα 3-1), το πρόβλημα τοποθετείται στο επίπεδο. Το ρομπότ έχει κυλινδρική βάση ακτίνας r = 0.15 m και 2 βραχίονες (m = 2). Κάθε βραχίονας έχει δύο περιστροφικές αρθρώσεις άρα και δύο συνδέσμους (k = 2), συνολικά δηλαδή τέσσερις αρθρώσεις (11, 12, 21, 22). Η συνολική μάζα του ρομπότ είναι m = 15.12 kg. Το ρομπότ μπορεί να εκτελέσει (α) επίπεδη, μεταφορική κίνηση κατά X, Y με χρήση των προωθητήρων, (β) περιστροφική κίνηση γύρω από τον άξονα Z συνδυάζοντας κατάλληλα τον σφόνδυλο αντίδρασης και τους προωθητήρες και (γ) στροφή των αρθρώσεων των βραχιόνων.

Συνεπώς, το σύστημα διαθέτει συνολικά επτά βαθμούς ελευθερίας οι οποίοι είναι οι μεταβλητές ελέγχου:

Πίνακας 3-1. Βαθμοί ελευθερίας συστήματος.		
Βαθμός ελευθερίας	Μεταβλητή	
Μεταφορική κίνηση κατά x (κέντρου βάρους βάσης)	$Rc_{0x}$	
Μεταφορική κίνηση κατά y (κέντρου βάρους βάσης)	$Rc_{0y}$	
Μεταφορική κίνηση κατά z	<i>Rc</i> <sub>0z</sub> = 0 Δεν υπάρχει	
Στροφή γύρω από τον x άξονα	d <sub>0x</sub> = 0 Δεν υπάρχει	
Στροφή γύρω από τον y άξονα	d <sub>0y</sub> = 0 Δεν υπάρχει	
Στροφή γύρω από τον κάθετο άξονα z (βάσης)	$d_{_{0z}}$	
Περιστροφή άρθρωσης 11	$th_{11}$	
Περιστροφή άρθρωσης 12	$th_{12}$	
Περιστροφής άρθρωσης 21	$th_{21}$	
Περιστροφή άρθρωσης 22	<i>th</i> <sub>22</sub>	

Το διάνυσμα των μεταβλητών ελέγχου q είναι:

$$\mathbf{q} = \mathbf{q}(\mathbf{t}) = [R_{c0x}, R_{c0y}, 0, 0, 0, d_{0z}, th_{11}, th_{12}, th_{21}, th_{22}]^{T}$$
$$\mathbf{q}\mathbf{d} = \dot{\mathbf{q}} = [\dot{R}_{c0x}, \dot{R}_{c0y}, 0, 0, 0, \dot{d}_{0z}, t\dot{h}_{11}, t\dot{h}_{12}, t\dot{h}_{21}, t\dot{h}_{22}]^{T}$$
$$Rc_{0z} = 0, d_{0x} = 0, d_{0y} = 0$$
(3.3)

Στο διάνυσμα  $\mathbf{q}$  έχουμε θέσει μηδέν (0) τις μεταβλητές οι οποίες αντιστοιχούν στην μεταφορά κατά z και στροφή γύρω από x, y. Έτσι, η διάσταση του  $\mathbf{q}$  είναι 10x1, παρόλο που οι βαθμοί ελευθερίας είναι n = 7. Οι εξισώσεις κίνησης περιγράφονται από την εξίσωση (3.1) στην οποία τώρα ο πίνακας H έχει διαστάσεις 10x10, το διάνυσμα C έχει διαστάσεις 10x1 και το διάνυσμα F έχει διαστάσεις 10x1. Το διάνυσμα F περιλαμβάνει τις δυνάμεις και ροπές οι οποίες ασκούνται στο σύστημα:

$$\mathbf{F} = \begin{bmatrix} F_x, F_y, F_z, n_x, n_y, n_z, t_{11}, t_{12}, t_{21}, t_{22} \end{bmatrix}^T$$
  

$$F_z = 0, n_x = n_y = 0$$
(3.4)

Αναλυτικότερα:

- Οι δυνάμεις F<sub>x</sub>, F<sub>y</sub> είναι οι απαραίτητες για την μεταφορική κίνηση κατά X, Y αντίστοιχα. Προκύπτουν από τις δυνάμεις από τους έξι προωθητήρες.
- Η ροπή n<sub>z</sub> είναι η απαραίτητη για την περιστροφή του συστήματος γύρω από τον κατακόρυφο Z άξονα. Προκύπτει από τον συνδυασμό των δυνάμεων των προωθητήρων και της ροπής από τον σφόνδυλο αντίδρασης. Ο συνδυασμός αυτός έχει ως σκοπό την ελαχιστοποίηση της κατανάλωσης CO<sub>2</sub> από τους προωθητήρες, σύμφωνα με την ανάλυση της §2.2, και συνεπώς προτιμάται η χρήση του σφονδύλου για την απόδοση ροπής.
- Οι ροπές t<sub>11</sub>, t<sub>12</sub>, t<sub>21</sub>, t<sub>22</sub> δίνονται κατευθείαν από το αντίστοιχο σύστημα κινητήραμειωτήρα σε κάθε άρθρωση.

Οι δυνάμεις  $F_x, F_y$  και η ροπή  $n_z$  είναι εξωτερικές δυνάμεις για το σύστημα ενώ οι ροπές  $t_{11}, t_{12}, t_{21}, t_{22}$  στις αρθρώσεις είναι εσωτερικές. Συνεπώς, η συνολική στροφορμή του συστήματος  $\mathbf{H}_{cm}$  διατηρείται σταθερή όταν  $F_x = F_y = 0 \& n_z = 0$ .

Τα πλήρη αδρανειακά χαρακτηριστικά του συστήματος παρουσιάζονται στο Παράρτημα 3 και προκύπτουν από τα σχέδια του ρομπότ, τα οποία έχουν γίνει στο ProEngineer. Στο βάρος κάθε συνδέσμου έχει προστεθεί και το βάρος της αντίστοιχης

άρθρωσης ενώ το βάρος της αρπάγης έχει προστεθεί στο δεύτερο σύνδεσμο σε κάθε βραχίονα. Ομοίως έχουν υπολογιστεί και οι ροπές αδρανείας των βραχιόνων. Στους υπολογισμούς μάζας και ροπής αδρανείας για την βάση έχουν συμπεριληφθεί ο σκελετός του ρομπότ, η φιάλη CO<sub>2</sub>, το σύστημα διαχείρισης του CO<sub>2</sub>, μπαταρίες, το PC104, ενισχυτές, όλα τα ηλεκτρονικά, λοιπά εξαρτήματα και ο σφόνδυλος αντίδρασης μαζί με τα εξαρτήματά του. Στον παρακάτω πίνακα παρουσιάζονται τα βασικά χαρακτηριστικά του ρομπότ. Ο βραχίονας 1 είναι εκ κατασκευής ίδιος με τον βραχίονα 2, οπότε θα δώσουμε σε αυτό το σημείο μόνο τα χαρακτηριστικά του βραχίονα 1.

Πίνακας 3-2. Βασικά χαρακτηριστικά συστήματος.		
Συνολική μάζα Ρομπότ:	m = 15.12  kg	
Βάση	$m_b = 14.16  kg$	
Βραχίονας 1: πρώτος σύνδεσμος	$m_{11} = 0.21  kg$	
Βραχίονας 1: δεύτερος σύνδεσμος	$m_{12} = 0.27  kg$	
Μήκος συνδέσμων l <sub>ij</sub> , i=1, 2 (βραχίονας), j=1, 2 (σύνδεσμος)		
Βραχίονας 1	$l_{11} = 0.18 m$ $l_{21} = 0.18 m$	
Ροπή αδρανείας βάσης [kg · m²]	$I_{0x} = 0.13$ $I_{0y} = 0.20$ $I_{0z} = 0.23$	
Ροπή αδρανείας: βραχίονας 1, σύνδεσμος 1 $[kg \cdot m^2]$	$I_{11x} = 0.00014$ $I_{11y} = 0.00087$ $I_{11z} = 0.00094$	
Ροπή αδρανείας: βραχίονας 1, σύνδεσμος 2 [kg · m²]	$I_{12x} = 0.0001$ $I_{12y} = 0.0016$ $I_{12z} = 0.0016$	
Υποσύστημα σφονδύλου αντίδρασης	$m_w = 1.69 \ kg$ $I_{zw} = 0.0013 \ kg \cdot m^2$	

Αντίστροφα, με γνωστό τον πίνακα H και τα διανύσματα C, F, μπορεί να γίνει επίλυση των δυναμικών εξισώσεων (3.1) ως προς το διάνυσμα των επιθυμητών επιταχύνσεων των μεταβλητών ελέγχου q:

$$\ddot{\mathbf{q}} = \mathbf{H}^{-1} \cdot \left( \mathbf{F} - \mathbf{C} \right) \tag{3.5}$$

Ο πίνακας **H** είναι θετικά ορισμένος, άρα υπάρχει πάντα ο αντίστροφός του  $\mathbf{H}^{-1}$ , ο οποίος είναι επίσης θετικά ορισμένος.

Οι δυναμικές εξισώσεις του συστήματος έχουν υπολογιστεί στο Mathematica σύμφωνα με την παραπάνω μέθοδο για το τρισδιάστατο πρόβλημα για μία βάση οποιουδήποτε σχήματος με δύο βραχίονες με δύο βαθμούς ελευθερίας ο καθένας. Οι παράμετροι του συστήματος είναι τα αδρανειακά χαρακτηριστικά. Στην συνέχεια, έχουν μετατραπεί σε m-file ώστε να μπορούν να χρησιμοποιηθούν στο περιβάλλον του MATLAB.

Η εισαγωγή των δυναμικών εξισώσεων στο Mathematica και στην συνέχεια σε MATLAB έχει γίνει από τον υποψήφιο διδάκτορα Γ. Ρεκλείτη, μέλος του Εργαστηρίου Αυτομάτου Ελέγχου. Τα αρχεία dynamics2dpart1.m και dynamics2dpart2.m τα οποία χρησιμοποιούν αυτές τις εξισώσεις, δίνονται στο cd της παρούσας διπλωματικής.

#### 3.3. Εξισώσεις κίνησης και επενεργητές

Το πρόβλημα το οποίο καλούμαστε να λύσουμε είναι το εξής: Με γνωστή την επιθυμητή τελική θέση του ρομπότ και τις επιθυμητές θέσεις των αρθρώσεων όπως ορίζονται στο διάνυσμα  $\mathbf{q}$ , εξίσωση (3.3), ζητούνται οι αναγκαίες δυνάμεις και ροπές για να προκαλέσουν τις συγκεκριμένες μετατοπίσεις των βαθμών ελευθερίας, δηλαδή το διάνυσμα  $\mathbf{F}$ :

$$\mathbf{H} \cdot \begin{bmatrix} \ddot{R}_{c0x} \\ \ddot{R}_{c0y} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ \ddot{d}_{0z} \\ \ddot{t}_{11} \\ \ddot{t}_{12} \\ \ddot{t}_{21} \\ \ddot{t}_{22} \end{bmatrix} + \mathbf{C} = \begin{bmatrix} F_x \\ F_y \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ n_z \\ t_{11} \\ t_{12} \\ t_{21} \\ t_{22} \end{bmatrix}$$
(3.6)

Οι δυνάμεις και ροπές στο διάνυσμα **F** εφαρμόζονται από τους επενεργητές του συστήματος. Υπενθυμίζουμε ότι: (α) οι ροπές  $t_{11}, t_{12}, t_{21}, t_{22}$  στις αρθρώσεις των βραχιόνων, δίνονται από το αντίστοιχο σύστημα κινητήρα μειωτήρα σε κάθε άρθρωση, (β) οι δυνάμεις  $F_x, F_y$  προκύπτουν από τις δυνάμεις από τους προωθητήρες και (γ) για την απόδοση της ροπής,  $n_z$  ενεργοποιείται κατά προτεραιότητα ο σφόνδυλος αντίδρασης και στην συνέχεια οι προωθητήρες. Παρατηρούμε επίσης στο Σχήμα 3-1 ότι εξαιτίας της διάταξης των τριών ζευγών προωθητήρων, για να αποδοθεί μία δύναμη  $\overline{F} = (F_x, F_y)$  θα πρέπει να ενεργοποιηθεί παραπάνω από ένα ζεύγος προωθητήρων.

Προκύπτει λοιπόν το ερώτημα, με γνωστές τις  $F_x, F_y$  και  $n_z$  με ποιο τρόπο θα ενεργοποιηθούν οι κατάλληλοι προωθητήρες και ο σφόνδυλος αντίδρασης. Αναλυτικότερα, θα πρέπει να εξετάσουμε τα παρακάτω:

- a) Ποια είναι η κατάλληλη ενεργοποίηση των έξι προωθητήρων για την απόδοση των δυνάμεων  $F_x, F_y$ .
- b) Με ποιο τρόπο θα συνδυαστεί η ενεργοποίηση του σφονδύλου αντίδρασης και των προωθητήρων για την απόδοση της ροπής.
- c) Πώς θα ενεργοποιηθεί κατά προτεραιότητα οι σφόνδυλος για την απόδοση ροπής.
- d) Οι δυνάμεις από τους προωθητήρες θα πρέπει να είναι μέσα στο εύρος λειτουργίας τους. Επίσης, η ροπή από τον κινητήρα του σφονδύλου καθώς και οι ροπές από τους αντίστοιχους κινητήρες στις αρθρώσεις θα πρέπει να είναι μέσα στα όρια λειτουργίας των αντίστοιχων κινητήρων.

Στη συνέχεια, θα αναλυθούν οι δυνάμεις από τους προωθητήρες και η ροπή από τον σφόνδυλο αντίδρασης όταν το ρομπότ εκτελεί μεταφορική κίνηση και περιστροφή, έτσι ώστε να προσδιοριστεί η κατάλληλη ενεργοποίηση των προωθητήρων και του σφονδύλου αντίδρασης για τα ερωτήματα (a) και (b).

Στην ανάλυσή μας θα θεωρήσουμε την στροφή της βάσης του ρομπότ και δεν θα ληφθεί υπόψη η επίδραση των βραχιόνων, παρόλο που οι κινήσεις της βάσης και των βραχιόνων είναι συζευγμένες. Οποιαδήποτε σφάλματα τα οποία προκύψουν από αυτήν την παραδοχή, θα διορθωθούν από τον αλγόριθμο ελέγχου.
Στο Σχήμα 3-2 η βάση του ρομπότ βρίσκεται στην αρχική θέση. Το σωματόδετο σύστημα συντεταγμένων x, y είναι τοποθετημένο στο κέντρο της κυκλικής πλάκας του ρομπότ και δεν έχει στραφεί ως προς το X, Y.



**Σχήμα 3-2**. Δυνάμεις στη βάση του ρομπότ.

Κάθε ένας από τους έξι προωθητήρας αποδίδει μία δύναμη  $f_i$ , όπου i = 1,...,6 για κάθε προωθητήρα αντίστοιχα. Η δύναμη  $f_i$  από κάθε προωθητήρα εφαρμόζεται στο σημείο στο οποίο είναι τοποθετημένος, είναι κάθετη στην ακτίνα r της πλάκας, έχει την διεύθυνση του προωθητικού αερίου και φορά αντίθετη από την κατεύθυνση του αερίου. Υπενθυμίζουμε ότι η δύναμη  $f_i$  είναι πάντα μη αρνητική, εξίσωση (2.2). Τα τρία ζεύγη των προωθητήρων είναι υπό γωνία  $120^0$  μεταξύ τους. Η ροπή από τον σφόνδυλο αντίδρασης είναι T και αποδίδεται από τον κινητήρα του σφονδύλου. Η ακτίνα της πλάκας είναι r = 0.15m.

Στο Σχήμα 3-3 η βάση του ρομπότ έχει στραφεί κατά γωνία  $\theta$  ως προς το X, Y.



Σχήμα 3-3. Στροφή βάσης ρομπότ.

Οι εξισώσεις κίνησης του ρομπότ είναι:

$$\sum f_{X} = m \cdot a_{X} = F_{X}$$

$$\sum f_{Y} = m \cdot a_{Y} = F_{Y}$$

$$\sum M_{z} = J \cdot \ddot{\theta} = n_{Z}$$
(3.7)

Για την ανάλυση των δυνάμεων, ενδιαφέρει η γωνία την οποία σχηματίζει κάθε δύναμη *f<sub>i</sub>* από τους προωθητήρες με το X,Y. Θα αναλύσουμε πρώτα το ζεύγος προωθητήρων 1, 2, Σχήμα 3-4, το οποίο είναι μία μεγέθυνση του διακεκομμένου τμήματος στο Σχήμα 3-3, εστραμμένο κατάλληλα για λόγους ευκρίνειας.



Σχήμα 3-4. Ανάλυση δυνάμεων προωθητήρων 1,2.

Οι δυνάμεις  $f_1, f_2$  των προωθητήρων 1, 2 στο Σχήμα 3-4 σχηματίζουν με τον άξονα X γωνία  $\theta_1$  ενώ η βάση έχει στραφεί κατά  $\theta$ . Από τα Σχήματα 3-2, 3-3 παρατηρούμε ότι η γωνία α είναι η γωνία την οποία σχηματίζει η ακτίνα r με τον άξομα x, κάθετα στην οποία ακτίνα είναι τοποθετημένο το ζεύγος προωθητήρων 1, 2. Οπότε, είναι α = 60<sup>0</sup>. Παρατηρούμε επίσης ότι:

Επίσης το ζεύγος δυνάμεων  $f_1, f_2$  είναι κάθετο στην ακτίνα r οπότε:

$$\begin{array}{l} \theta_1 + (90^0 - \omega) = 90^0 \rightarrow \theta_1 = \omega \\ \omega = 30^0 - \theta \end{array} \right\} \theta_1 = 30^0 - \theta$$

$$(3.9)$$

Με γνωστή την γωνία  $\theta_1$  συναρτήσει της γωνία στροφής  $\theta$ , οι δυνάμεις  $f_1, f_2$  και οι ροπές τους  $M_1, M_2$  είναι:

$$f_{1x} = f_1 \cdot \cos \theta_1 = f_1 \cdot \cos(30^\circ - \theta)$$
  

$$f_{1y} = -f_1 \cdot \sin \theta_1 = -f_1 \cdot \sin(30^\circ - \theta)$$
  

$$f_{2x} = -f_2 \cdot \cos \theta_1 = -f_2 \cdot \cos(30^\circ - \theta)$$
  

$$f_{1y} = f_2 \cdot \sin \theta_1 = f_2 \cdot \sin(30^\circ - \theta)$$
  

$$M_1 = \bar{r} \times \bar{f}_1 = -r \cdot f_1$$
  

$$M_2 = \bar{r} \times \bar{f}_2 = r \cdot f_2$$
  
(3.10)

Εφαρμόζοντας την ίδια μεθοδολογία για το ζεύγος προωθητήρων 3, 4, έπεται ότι οι δυνάμεις  $f_3, f_4$  σχηματίζουν με τον άξονα X γωνία  $\theta_2 = \theta$ .

Οι δυνάμεις  $f_{\scriptscriptstyle 3}, f_{\scriptscriptstyle 4}$  και οι ροπές  $M_{\scriptscriptstyle 3}, M_{\scriptscriptstyle 4}$  είναι:

$$f_{3x} = -f_3 \cdot \sin \theta_2 = -f_3 \cdot \sin \theta$$
  

$$f_{3y} = f_3 \cdot \cos \theta_2 = f_3 \cdot \cos \theta$$
  

$$f_{4x} = f_4 \cdot \sin \theta_2 = f_4 \cdot \sin \theta$$
  

$$f_{4y} = -f_4 \cdot \cos \theta_2 = -f_4 \cdot \cos \theta$$
  

$$M_3 = \bar{r} \times \bar{f}_3 = -r \cdot f_3$$
  

$$M_4 = \bar{r} \times \bar{f}_4 = r \cdot f_4$$
  
(3.11)

Ομοίως, για το ζεύγος προωθητήρων 5, 6 οι δυνάμεις  $f_5, f_6$  σχηματίζουν με τον άξονα X γωνία  $\theta_3 = 30^0 + \theta$ .

Οι δυνάμεις  $f_{\rm 5}, f_{\rm 6}$  και οι ροπές  $M_{\rm 5}, M_{\rm 6}$  είναι:

$$f_{5x} = f_5 \cdot \cos\theta_3 = f_5 \cdot \cos(30^0 + \theta)$$
  

$$f_{5y} = f_5 \cdot \sin\theta_3 = f_5 \cdot \sin(30^0 + \theta)$$
  

$$f_{6x} = -f_6 \cdot \cos\theta_3 = -f_6 \cdot \cos(30^0 + \theta)$$
  

$$f_{6y} = -f_6 \cdot \sin\theta_3 = -f_6 \cdot \sin(30^0 + \theta)$$
  

$$M_5 = \bar{r} \times \bar{f}_5 = r \cdot f_5$$
  

$$M_6 = \bar{r} \times \bar{f}_6 = -r \cdot f_6$$
  
(3.12)

Αντικαθιστώντας στην (3.7) τις (3.10), (3.11), (3.12):

$$\sum f_x = f_{1x} + f_{2x} + f_{3x} + f_{4x} + f_{5x} + f_{6x}$$

$$\sum f_y = f_{1y} + f_{2y} + f_{3y} + f_{4y} + f_{5y} + f_{6y}$$

$$\sum M_z = M_1 + M_2 + M_3 + M_4 + M_5 + M_6$$
(3.13)

$$\sum f_x = f_1 \cos \theta_1 - f_2 \cos \theta_1 - f_3 \sin \theta + f_4 \sin \theta + f_5 \cos \theta_3 - f_6 \cos \theta_3$$
  

$$\sum f_y = -f_1 \sin \theta_1 + f_2 \sin \theta_1 + f_3 \cos \theta - f_4 \cos \theta + f_5 \sin \theta_3 - f_6 \sin \theta_3 \qquad (3.14)$$
  

$$\sum M_z = -rf_1 + rf_2 - rf_3 + rf_4 + rf_5 - rf_6 + T = J \cdot \ddot{\theta}$$

όπου Τ είναι η ροπή από τον σφόνδυλο αντίδρασης.

Το σύστημα (3.14) σε μορφή πίνακα:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{3.15}$$

στο οποίο:

$$\mathbf{\underline{A}} = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 & -\cos\theta_1 & -\sin\theta & \sin\theta & \cos\theta_3 & -\cos\theta_3 & 0\\ -\sin\theta_1 & \sin\theta_1 & \cos\theta & -\cos\theta & \sin\theta_3 & -\sin\theta_3 & 0\\ -r & r & -r & r & r & -r & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{\underline{x}}_{7x1} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \\ f_4 \\ f_5 \\ f_6 \\ f_7 \end{bmatrix}, \mathbf{\underline{b}}_{3x1} = \begin{bmatrix} m \cdot a_x \\ m \cdot a_y \\ J \cdot \ddot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_x \\ F_y \\ n_z \end{bmatrix}$$
(3.16)

Το διάνυσμα **x** αποτελείται από τις δυνάμεις των προωθητήρων και την ροπή του σφονδύλου αντίδρασης. Το διάνυσμα **b** αποτελείται από τις οι δυνάμεις  $F_x, F_y$  και την ροπή  $n_z$ , όπως προκύπτουν από την (3.6).

Η τάξη του πίνακα **A** είναι 3, όσες είναι οι γραμμικώς ανεξάρτητες γραμμές του πίνακα. Ο **A** είναι διάστασης 3x7, συνεπώς δεν είναι πλήρους τάξης. Επειδή η τάξη του **A** είναι τρία, οι γραμμικώς ανεξάρτητες λύσεις του συστήματος (3.15) είναι τρεις. Αυτό είναι αναμενόμενο, διότι το σύστημα διαθέτει πλεονάζοντες επενεργητές (βλ. §2.1.1).

Το σύστημα (3.15) έχει λύση:

$$\mathbf{x} = \underbrace{\mathbf{A}}_{7\times 3}^+ \cdot \mathbf{b} \tag{3.17}$$

στο οποίο ο  $\mathbf{A}^+$  είναι ο ψευδοαντίστροφος του  $\mathbf{A}$ . Ο ψευδοαντίστροφος  $\mathbf{A}^+$  είναι μία γενίκευση του αντίστροφου πίνακα για μη τετραγωνικούς πίνακες και χρησιμοποιείται για να υπολογιστεί σε ένα σύστημα εξισώσεων όπως το (3.15), μία λύση βασισμένη στη μέθοδο των ελαχίστων τετραγώνων. Σε ένα τέτοιο σύστημα, στο οποίο ο  $\mathbf{A}$  δεν είναι τετραγωνικός, δεν είναι πάντα γνωστό εάν θα υπάρχει μία λύση ή εάν αυτή η λύση θα είναι μοναδική. Η χρήση του ψευδοαντίστροφου  $\mathbf{A}^+$ δίνει μία λύση  $\mathbf{x}$  η οποία ελαχιστοποιεί το  $\|\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}\|^2$ , έχουμε δηλαδή ένα πρόβλημα ελαχίστων τετραγώνων.

Για έναν πίνακα **A** διαστάσεων  $n \times m$  ο οποίος έχει περισσότερες στήλες από γραμμές (n < m) και είναι τάξης n, όπως δηλαδή είναι ο **A** (3.16), ο ψευδοαντίστροφος **A**<sup>+</sup> είναι [8]:

$$\mathbf{A}^{+} = \mathbf{A}^{T} \left( \mathbf{A} \mathbf{A}^{T} \right)^{-1}$$
(3.18)

Σημειώνουμε ότι για συστήματα  $n \times n$  ισχύει ότι  $\mathbf{A}^+ = \mathbf{A}^{-1}$ , όταν υπάρχει ο αντίστροφος.

Η λύση όπως προκύπτει από την εξίσωση (3.17) δίνει το διάνυσμα **x** στο οποίο περιλαμβάνονται οι δυνάμεις από τους προωθητήρες,  $f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6$ . Οι υπολογιζόμενες δυνάμεις με αυτόν τον τρόπο θα είναι θετικές, μηδέν ή αρνητικές. Ωστόσο, οι δυνάμεις από τους προωθητήρες είναι πάντα μη αρνητικές, όπως αναφέραμε παραπάνω (βλ. εξίσωση 2.2). Θα πρέπει λοιπόν να τροποποιήσουμε το προς επίλυση σύστημα (3.15) με ένα ισοδύναμο, έτσι ώστε οι δυνάμεις οι οποίες προκύπτουν για τους προωθητήρες να είναι μη αρνητικές.

Ανατρέχοντας στο Σχήμα 3-2, ορίζουμε για τα ζεύγη των προωθητήρων:

$$f_{a} = f_{1} - f_{2}$$

$$f_{b} = f_{3} - f_{4}$$

$$f_{c} = f_{5} - f_{6}$$
(3.19)

Οπότε, η (3.14) τροποποιείται ως εξής:

$$\sum f_{x} = (f_{1} - f_{2})\cos\theta_{1} - (f_{3} - f_{4})\sin\theta + (f_{5} - f_{6})\cos\theta_{3}$$

$$\sum f_{y} = -(f_{1} - f_{2})\sin\theta_{1} + (f_{3} - f_{4})\cos\theta + (f_{5} - f_{6})\sin\theta_{3}$$

$$\rightarrow \qquad (3.20)$$

$$\sum M_{z} = -(f_{1} + f_{2})r - (f_{3} + f_{4})r + (f_{5} - f_{6})r + T = J \cdot \ddot{\theta}$$

$$\sum f_x = f_a \cos \theta_1 - f_b \sin \theta + f_c \cos \theta_3$$
  

$$\sum f_y = -f_a \sin \theta_1 + f_b \cos \theta + f_c \sin \theta_3$$
  

$$\sum M_z = -f_a r - f_b r + f_c r + T = J \cdot \ddot{\theta}$$
(3.21)

Το προς επίλυση σύστημα είναι τώρα:

$$\mathbf{A}_{+} \cdot \mathbf{x}_{+} = \mathbf{b} \tag{3.22}$$

στο οποίο:

$$\mathbf{\underline{A}}_{+} = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 & -\sin\theta & \cos\theta_3 & 0 \\ -\sin\theta_1 & \cos\theta & \sin\theta_3 & 0 \\ -r & -r & r & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{\underline{x}}_{4x1} = \begin{bmatrix} f_a \\ f_b \\ f_c \\ T \end{bmatrix}, \mathbf{\underline{b}}_{3x1} = \begin{bmatrix} F_x \\ F_y \\ n_z \end{bmatrix}$$
(3.23)

Η λύση του συστήματος (3.22) υπολογίζεται ως:

$$\mathbf{X}_{+} = \mathbf{A}_{+}^{+} \cdot \mathbf{b} \tag{3.24}$$

όπου  $\mathbf{A}_{\scriptscriptstyle +}^{\scriptscriptstyle +}$  είναι ο ψευδοαντίστροφος του  $\mathbf{A}_{\scriptscriptstyle +}$  .

Η τάξη του πίνακα A<sub>+</sub> είναι 3, όσες είναι οι γραμμικώς ανεξάρτητες γραμμές του πίνακα. Συνεπώς, οι γραμμικώς ανεξάρτητες λύσεις του συστήματος (3.22) είναι τρεις. Παρατηρούμε ότι είναι ίδιας τάξης με τον πίνακα A, κάτι το οποίο είναι αναμενόμενο διότι τα συστήματα (3.15) και (3.22) είναι ισοδύναμα.

Ένα μέγεθος το οποίο μας ενδιαφέρει για την επίλυση του συστήματος (3.22) ως προς x<sub>+</sub> είναι ο αριθμός κατάστασής του πίνακα A<sub>+</sub>. Ο αριθμός κατάστασης για έναν πίνακα **M** ορίζεται ως:

$$cond(\mathbf{M}) = \|\mathbf{M}\| \|\mathbf{M}^{+}\|$$
 (3.25)

και είναι επιθυμητό να είναι κοντά στη μονάδα. Ο αριθμός κατάστασης αποτελεί μέτρο του πόσο κοντά βρίσκεται ο πίνακας **M** στο να είναι ιδιάζων: ένας πίνακας με μεγάλο αριθμό κατάστασης είναι ιδιάζων [8]. Αποτελεί δηλαδή ένδειξη του πόσο ευσταθές είναι το σύστημα και επίσης δείχνει πόσο καλά μπορεί να υπολογιστεί αριθμητικά μία λύση για ένα σύστημα όπως το (3.22), χωρίς να έχει σημαντικά σφάλματα

στρογγυλοποίησης. Συνεπώς, μεγάλος αριθμός κατάστασης για τον πίνακα  $A_+$  δείχνει ότι μικρά σφάλματα στα στοιχεία του οδηγούν σε μεγάλα σφάλματα στη λύση  $x_+$ .

Ο αριθμός κατάστασης του πίνακα A<sub>+</sub> υπολογίστηκε στο MATLAB με την εντολή cond() για γωνίες 0≤θ≤2π με βήμα 0.001 rad. Ο αριθμός κατάστασης είναι 1.19, συνεπώς το σύστημα μας είναι ευσταθές και οι λύσεις του συστήματος (3.22) δεν θα έχουν σημαντικά αριθμητικά σφάλματα.

Υπολογίζουμε λοιπόν το διάνυσμα  $\mathbf{x}_{+}$  από την εξίσωση (3.24) και έτσι προκύπτουν οι δυνάμεις  $f_a, f_b, f_c$ . Στην συνέχεια, από την εξίσωση (3.19) και ανάλογα με το πρόσημο των  $f_a, f_b, f_c$  προκύπτουν τελικά οι δυνάμεις των προωθητήρων,  $f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6$ , ως εξής (βλ. και Σχήμα 3-2):

$$\begin{cases} f_{a} > 0 : f_{1}^{+} = f_{a}, f_{2}^{+} = 0 \\ f_{a} < 0 : f_{1}^{+} = 0, f_{2}^{+} = |f_{a}| \end{cases} 1,2$$

$$\begin{cases} f_{b} > 0 : f_{3}^{+} = f_{b}, f_{4}^{+} = 0 \\ f_{b} < 0 : f_{3}^{+} = 0, f_{4}^{+} = |f_{b}| \end{cases} 3,4$$

$$\begin{cases} f_{c} > 0 : f_{5}^{+} = f_{c}, f_{6}^{+} = 0 \\ f_{c} < 0 : f_{5}^{+} = 0, f_{6}^{+} = |f_{c}| \end{cases} 5,6$$

$$\end{cases}$$

$$(3.26)$$

Οπότε, η τροποποιημένη λύση του (3.17):

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} f_1^+ & f_2^+ & f_3^+ & f_4^+ & f_5^+ & f_6^+ & T \end{bmatrix}^T$$
(3.27)

στο οποίο διάνυσμα x οι δυνάμεις των προωθητήρων είναι μη αρνητικές και η ροπή Τ δίνεται από τον κινητήρα του σφονδύλου αντίδρασης.

Συνοψίζοντας, με την παραπάνω μεθοδολογία με γνωστό το διάνυσμα **F** από τις δυναμικές εξισώσεις του συστήματος (3.6) υπολογίζουμε τις κατάλληλες δυνάμεις των προωθητήρων και την ροπή του σφονδύλου από τις εξισώσεις (3.19), (3.22) και (3.26). Έτσι, προκύπτει το διάνυσμα **x** (3.27) με τις κατάλληλες ενεργοποιήσεις των προωθητήρων και του σφονδύλου. Υπενθυμίζουμε επίσης, ότι οι απαιτούμενες ροπές  $t_{11}, t_{12}, t_{21}, t_{22}$  στις αρθρώσεις των βραχιόνων, εξίσωση (3.6), δίνονται κατευθείαν από το αντίστοιχο σύστημα κινητήρα μειωτήρα σε κάθε άρθρωση. Συνεπώς, έχουν υπολογιστεί όλες οι ενεργοποιήσεις των επενεργητών του συστήματος με βάση τις δυναμικές εξισώσεις του συστήματος (3.6).

Σημειώνουμε ότι το πρόβλημα της εύρεσης των ενεργοποιήσεων των προωθητήρων και του σφονδύλου θα μπορούσε να είχε λυθεί ως εξής. Το διάνυσμα  $\mathbf{x}$  υπολογίζεται από την (3.17). Ορίζουμε στην συνέχεια τις  $f_a, f_b, f_c$  με την εξίσωση (3.19) και οι δυνάμεις των προωθητήρων διορθώνονται με βάση την εξίσωση (3.26). Έτσι, προκύπτει το διορθωμένο διάνυσμα  $\mathbf{x}$ , εξίσωση (3.27). Οι δύο αυτές μέθοδοι είναι ισοδύναμες. Επιλέχθηκε η λύση με το σύστημα (3.22) διότι δίνει κατευθείαν τις επιθυμητές, μη αρνητικές δυνάμεις των προωθητήρων.

Σε αυτό το σημείο θα πρέπει να συμπληρώσουμε ότι οι επενεργητές του ρομπότ λειτουργούν μέσα σε συγκεκριμένα όρια. Αναλυτικότερα:

Ο αποδιδόμενη δύναμη  $f_i$  από κάθε προωθητήρα είναι:

$$0.06N \le f_i \le f_{\max} = 0.48N \tag{3.28}$$

Η ροπή *T* αποδίδεται από την στροφή του σφονδύλου αντίδρασης για – *T* και περιορίζεται από το εύρος λειτουργίας του ηλεκτροκινητήρα. Από τα φυλλάδια προδιαγραφών του κινητήρα Maxon RE30 268216 (Παράρτημα 1) για τη ροπή του σφονδύλου και για συνεχή λειτουργία, είναι:

$$-92.56 \text{ mNm} \le T \le 92.56 \text{ mNm}$$
 (3.29)

Ο βαθμός απόδοσης του κινητήρα είναι 88%. Η ζητούμενη ροπή και η αντίστοιχη γωνιακή ταχύτητα του κινητήρα θα πρέπει να ελέγχονται για το εάν βρίσκονται μέσα στα αποδεκτά όρια συνεχούς λειτουργίας, όπως αυτά ορίζονται στο φυλλάδιο προδιαγραφών του κινητήρα (Παράρτημα 1). Ο κινητήρας έχει επιλεγεί έτσι ώστε να αποφεύγεται ο κορεσμός και η υπερθέρμανσή του για τις περισσότερες περιπτώσεις ενεργοποίησης του σφονδύλου [15].

Οι ροπές  $t_{11}, t_{12}, t_{21}, t_{22}$  δίνονται από το σύστημα κινητήρα-μειωτήρα σε κάθε άρθρωση. Από τα φυλλάδια προδιαγραφών του κινητήρα Maxon RE25 118746 (Παράρτημα 1) και του μειωτήρα Maxon GP32A 166173 (Παράρτημα 1), η μέγιστη ροπή του κινητήρα για συνεχή λειτουργία είναι:

$$-26.28 \text{ mNm} \le t_m \le 26.28 \text{ mNm}$$
(3.30)

Ο βαθμός απόδοσης του κινητήρα είναι 87%. Ο μειωτήρας έχει λόγο μείωσης n = 12167/64 και βαθμό απόδοσης 70%. Συνεπώς, εάν η ζητούμενη ροπή στο φορτίο,

δηλαδή μετά το μειωτήρα, είναι t<sub>ij</sub> και η στροφή της άρθρωσης th<sub>ij</sub> είναι τότε η ροπή t<sub>m</sub> και οι στροφές φ<sub>m</sub> στον κινητήρα είναι:

$$t_m = t_{ij} / (n \cdot 0.87 \cdot 0.70), i, j = 1,2$$
  
 $\varphi_m = th_{ij} \cdot n$ 
(3.31)

Ομοίως με τον κινητήρα του σφονδύλου, η ζητούμενη ροπή και η αντίστοιχη γωνιακή ταχύτητα του κινητήρα. θα πρέπει να ελέγχονται για το εάν βρίσκονται εντός των αποδεκτών ορίων συνεχούς λειτουργίας, όπως αυτά ορίζονται στο φυλλάδιο προδιαγραφών του κινητήρα (Παράρτημα 1).

Έχουμε λοιπόν απαντήσει στα τρία από τα τέσσερα ερωτήματα τα οποία θέσαμε στην αρχή της παρούσας παραγράφου: πώς ενεργοποιούνται οι προωθητήρες, με ποιο τρόπο συνδυάζονται με το σφόνδυλο αντίδρασης και ποια είναι τα όρια λειτουργίας των επενεργητών. Στη συνέχεια, θα εξετάσουμε το πώς ενεργοποιείται κατά προτεραιότητα οι σφόνδυλος για την απόδοση ροπής.

#### 3.4. Λειτουργία σφονδύλου αντίδρασης και προωθητήρων

Θα εξετάσουμε στη συνέχεια τον τρόπο με τον οποίο θα ενεργοποιηθεί κατά προτεραιότητα οι σφόνδυλος για την απόδοση ροπής. Η συνδυασμένη χρήση του σφονδύλου αντίδρασης και των προωθητήρων για την απόδοση ροπής έχει ως στόχο την ελαχιστοποίηση της χρήση καυσίμου (CO<sub>2</sub>) στους προωθητήρες. Για να επιτευχθεί αυτός ο στόχος, προτιμάται η χρήση του σφονδύλου για την απόδοση ροπής. Εάν υπάρχει έλλειμμα ροπής, εάν δηλαδή ο σφόνδυλος αντίδρασης δεν μπορεί να δώσει όλη την αναγκαία ροπή, ενεργοποιούνται συμπληρωματικά οι κατάλληλοι προωθητήρες.

Σημειώνουμε επίσης ότι στη γενική περίπτωση η ζητούμενη δύναμη  $\overline{F} = (F_x, F_y)$  έχει τυχαία διεύθυνση και απαιτείται ενεργοποίηση τριών προωθητήρων, δύο για να δώσουν την δύναμη  $\overline{F}$  και ο τρίτος για να εξουδετερώσει την αναπτυσσόμενη ροπή.

Η ενεργοποίηση των κατάλληλων προωθητήρων και η προτίμηση της χρήσης του σφονδύλου για την απόδοση ροπής επιτυγχάνεται με την τροποποίηση του συστήματος (3.22) εισάγοντας τον διαγώνιο πίνακα συντελεστών ποινής **W**. Με αυτήν τη μέθοδο, ο σφόνδυλος θα ενεργοποιείται κατά προτεραιότητα όταν υπάρχει ανάγκη ροπής. Ο σφόνδυλος θα έχει τον μικρότερο συντελεστή ποινής. Το σύστημά μας μετασχηματίζεται ως εξής

Θεωρούμε τη λύση

$$\mathbf{y} = \mathbf{W} \cdot \mathbf{x}_{+} \tag{3.32}$$

Αντικαθιστούμε στην (3.22) το  $\mathbf{x}_+$  (ο πίνακας  $\mathbf{W}$ είναι αντιστρέψιμος):

$$\left(\mathbf{A}_{+}\cdot\mathbf{W}^{-1}\right)\cdot\mathbf{y}=\mathbf{b}$$
(3.33)

και η λύση υπολογίζεται ως:

$$\mathbf{y} = \left(\mathbf{A}_{+} \cdot \mathbf{W}^{-1}\right)^{+} \cdot \mathbf{b}$$
  

$$\mathbf{y} = \mathbf{W}^{-1}\mathbf{W}^{-T}\mathbf{A}_{+}^{T}\left(\mathbf{A}_{+}\mathbf{W}^{-1}\mathbf{W}^{-T}\mathbf{A}_{+}^{T}\right)^{-1} \cdot \mathbf{b}$$
(3.34)

Το ζητούμενο διάνυσμα  $\mathbf{x}_+$  με τους συντελεστές ποινής υπολογίζεται από τις εξισώσεις (3.32), (3.34):

$$\mathbf{x}_{+} = \mathbf{W}^{-1} \cdot [\mathbf{W}^{-1} \mathbf{W}^{-T} \mathbf{A}_{+}^{T} (\mathbf{A}_{+} \mathbf{W}^{-1} \mathbf{W}^{-T} \mathbf{A}_{+}^{T})^{-1} \cdot \mathbf{b}]$$
  
$$\mathbf{x}_{+} = [f_{a} f_{b} f_{c} T]^{T}$$
(3.35)

Οι συντελεστές ποινής του πίνακα Wείναι:

$$\mathbf{W} = diag(w_{11} \ w_{22} \ w_{33} \ w_{44}) \tag{3.36}$$

όπου  $w_{11},...,w_{33}$  είναι οι συντελεστές ποινής για τις δυνάμεις  $f_a, f_b, f_c$  όπως αυτές ορίζονται στην εξίσωση (3.19). Το  $w_{44}$  είναι ο συντελεστής ποινής για το σφόνδυλο αντίδρασης.

Οι συντελεστές ποινής επιλέγονται ως εξής. Η μέγιστη ροπή του κινητήρα στον σφόνδυλο αντίδρασης είναι  $T_{max} = 92.54 \text{ mNm}$  (3.29). Ο συντελεστή ποινής για το σφόνδυλο ορίζεται ως:

$$w_{44} = (1/92.54) \cdot 92.54 = 1 \tag{3.37}$$

Οι δυνάμεις  $f_a, f_b, f_c$  αντιστοιχούν στους προωθητήρες και όλοι οι προωθητήρες έχουν τον ίδιο συντελεστή ποινής. Η μέγιστη δύναμη για κάθε προωθητήρα είναι  $f_{\text{max}} = 0.48N$  (2.2) και ο συντελεστής ποινής  $w_{\text{ii}}, i = 1,2,3$  ορίζεται ως:

$$w_{ii} = (1/0.48) \cdot 10000 \rightarrow w_{ii} = 20833$$
 (3.38)

Οπότε, ο πίνακας των συντελεστών ποινής προκύπτει τελικά:

$$\mathbf{W} = diag(20833\ 20833\ 20833\ 1) \tag{3.39}$$

Από το διάνυσμα  $\mathbf{x}_+$  (3.35) οι δυνάμεις των προωθητήρων προκύπτουν με εφαρμογή της εξίσωσης (3.26) για τις  $f_a, f_b, f_c$  και η ροπή του σφονδύλου αντίδρασης είναι T.

## 3.5. Έλεγχος του συστήματος

#### 3.5.1 Έλεγχος βασισμένος στο δυναμικό μοντέλο

Με γνωστές τις δυναμικές εξισώσεις του συστήματος, μπορούμε να προχωρήσουμε στον αυτόματο έλεγχο του συστήματος. Ο έλεγχος του συστήματος βασίζεται στο μη γραμμικό δυναμικό μοντέλο του (model based control) και ο στόχος του είναι να ελέγξουμε την θέση και τον προσανατολισμό του ρομπότ. Κατά τη διάρκεια της κίνησης, υπολογίζεται το διάνυσμα **F** των γενικευμένων δυνάμεων από την εξίσωση (3.2) και τα σφάλματα ελέγχονται και τελικά εξουδετερώνονται από τον PD έλεγχο.

Ο έλεγχος βασισμένος στο μοντέλο του συστήματος έχει τα εξής πλεονεκτήματα:

- Πλήρης εκμετάλλευση της δυναμικής του συστήματος.
- Τα κέρδη ελέγχου (θέση, ταχύτητα) επιλέγονται εύκολα.
- Καλή παρακολούθηση τροχιάς όταν είναι γνωστές οι παράμετροι του συστήματος.
- Η δυναμική των σφαλμάτων είναι ίδια σε όλο τον χώρο εργασίας και δεν εξαρτάται από την διαμόρφωση του ρομπότ.

Τα μειονεκτήματα είναι ότι ο νόμος ελέγχου απαιτεί καλή γνώση των παραμέτρων του συστήματος και είναι υπολογιστικά απαιτητικός, εφόσον ο νόμος ελέγχου υπολογίζεται συνεχώς κατά την διάρκεια της κίνησης. Στη δική μας περίπτωση, οι παράμετροι του συστήματος είναι γνωστές με καλή ακρίβεια και οποιαδήποτε μικρή παρέκκλιση θα διορθωθεί από τον έλεγχο.

Το δυναμικό μοντέλο του ρομπότ περιγράφεται από την εξίσωση (3.6):

$$\underbrace{\mathbf{H}}_{10x10} \underbrace{\ddot{\mathbf{q}}}_{10x1} + \underbrace{\mathbf{C}}_{10x1} = \underbrace{\mathbf{F}}_{10x1} \\
\mathbf{q} = \left[ R_{c0x}, R_{c0y}, 0, 0, 0, d_{0z}, th_{11}, th_{12}, th_{21}, th_{22} \right]^{T}$$
(3.40)

Στο διάνυσμα των μεταβλητών ελέγχου **q**, οι μεταβλητές  $R_{c0x}$ ,  $R_{c0y}$ ,  $d_{0z}$  αναφέρονται στο κίνηση του κέντρου βάρους της βάσης (Πίνακας 3-1). Προφανώς, το κέντρο βάρος της βάσης δεν ταυτίζεται με το κέντρο βάρους ολοκλήρου του συστήματος (βάση και βραχίονες). Ο έλεγχος θα γίνει για την θέση του κέντρου βάρους της βάσης. Αυτό είναι επιθυμητό διότι μας ενδιαφέρει η μετακίνηση της βάσης. Με γνωστή και ελέγξιμη την θέση της βάσης ης βάσης, μπορούμε να προσδιορίσουμε τις υπόλοιπες μεταβλητές ελέγχου και την κίνηση του κέντρου βάρους του σώματος.

Έστω ότι η επιθυμητή διαμόρφωση του ρομπότ είναι  $\mathbf{q}_d$  και η παρούσα διαμόρφωση είναι  $\mathbf{q}$ . Υπολογίζεται πρώτα μία βοηθητική επιτάχυνση η οποία περιλαμβάνει τους όρους του PD ελέγχου, όπου  $\mathbf{K}_p$ ,  $\mathbf{K}_d$  είναι οι πίνακες με τα κέρδη του ελέγχου:

$$\ddot{\mathbf{q}}^{+} = \ddot{\mathbf{q}}_{d} + \mathbf{K}_{p} (\mathbf{q}_{d} - \mathbf{q}) + \mathbf{K}_{d} (\dot{\mathbf{q}}_{d} - \dot{\mathbf{q}})$$
(3.41)

Στη συνέχεια, υπολογίζεται το διάνυσμα  $\,F$  :

$$\mathbf{F} = \mathbf{H}\ddot{\mathbf{q}}^{+} + \mathbf{C} \tag{3.42}$$

Τότε, η εξίσωση κλειστού βρόγχου είναι:

$$\mathbf{H}\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C} = \overline{\mathbf{H}}\ddot{\mathbf{q}}^{+} + \overline{\mathbf{C}}$$

$$\rightarrow \mathbf{H}\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C} = \overline{\mathbf{H}}\ddot{\mathbf{q}}_{d} + \overline{\mathbf{C}} + \overline{\mathbf{H}}\left[\mathbf{K}_{p}(\underline{\mathbf{q}_{d}} - \underline{\mathbf{q}}) + \mathbf{K}_{d}(\underline{\dot{\mathbf{q}}_{d}} - \underline{\dot{\mathbf{q}}})\right]$$

$$\rightarrow \mathbf{H}\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C} = \overline{\mathbf{H}}\ddot{\mathbf{q}}_{d} + \overline{\mathbf{C}} + \overline{\mathbf{H}}\left[\mathbf{K}_{p}\mathbf{\varepsilon} + \mathbf{K}_{d}\dot{\mathbf{\varepsilon}}\right]$$
(3.43)

Οι παράμετροι του συστήματος είναι γνωστές με καλή ακρίβεια, συνεπώς μπορούμε να υποθέσουμε ότι:

$$\mathbf{H} = \overline{\mathbf{H}}, \mathbf{C} = \mathbf{C} \tag{3.44}$$

και τότε η (3.43):

$$\ddot{\mathbf{\varepsilon}} = \ddot{\mathbf{q}}_d - \ddot{\mathbf{q}} \mathbf{H} \left[ \ddot{\mathbf{\varepsilon}} + \mathbf{K}_d \dot{\mathbf{\varepsilon}} + \mathbf{K}_p \mathbf{\varepsilon} \right] = \mathbf{0}$$
(3.45)

Ο πίνακας  $\mathbf{H}$  είναι θετικά ορισμένος άρα υπάρχει ο  $\mathbf{H}^{-1}$  και η (3.45) :

$$\ddot{\boldsymbol{\varepsilon}} + \mathbf{K}_d \dot{\boldsymbol{\varepsilon}} + \mathbf{K}_p \boldsymbol{\varepsilon} = \mathbf{0} \tag{3.46}$$

Τα σφάλματα είναι:

$$\begin{split} \ddot{\mathbf{\varepsilon}} &= \begin{bmatrix} \ddot{\varepsilon}_{x} & \ddot{\varepsilon}_{y} & 0 & 0 & 0 & \ddot{\varepsilon}_{0z} & \ddot{\varepsilon}_{11} & \ddot{\varepsilon}_{12} & \ddot{\varepsilon}_{21} & \ddot{\varepsilon}_{21} \end{bmatrix}^{T} \\ \dot{\mathbf{\varepsilon}} &= \begin{bmatrix} \dot{\varepsilon}_{x} & \dot{\varepsilon}_{y} & 0 & 0 & 0 & \dot{\varepsilon}_{0z} & \dot{\varepsilon}_{11} & \dot{\varepsilon}_{12} & \dot{\varepsilon}_{21} & \dot{\varepsilon}_{21} \end{bmatrix}^{T} \\ \mathbf{\varepsilon} &= \begin{bmatrix} \varepsilon_{x} & \varepsilon_{y} & 0 & 0 & 0 & \varepsilon_{0z} & \varepsilon_{11} & \varepsilon_{12} & \varepsilon_{21} & \varepsilon_{21} \end{bmatrix}^{T} \end{split}$$
(3.47)

και τα κέρδη ελέγχου:

$$\mathbf{K}_{p} = diag \begin{pmatrix} K_{px} & K_{py} & 0 & 0 & K_{p0z} & K_{p11} & K_{p12} & K_{p21} & K_{p22} \end{pmatrix}$$
  
$$\mathbf{K}_{d} = diag \begin{pmatrix} K_{dx} & K_{dy} & 0 & 0 & 0 & K_{d0z} & K_{d11} & K_{d12} & K_{d21} & K_{d22} \end{pmatrix}$$
(3.48)

Συνεπώς, η μέθοδος ελέγχου με βάση το μοντέλο θα οδηγήσει σε μηδενισμό των σφαλμάτων θέσης και ταχύτητας στην μόνιμη κατάσταση, δηλαδή σε μηδενικό σφάλμα μόνιμης κατάστασης.

Το διάνυσμα F των γενικευμένων δυνάμεων υπολογίζεται τελικά από την σχέση:

$$\mathbf{F} = \mathbf{H}\underbrace{\left(\ddot{\mathbf{q}}_{d} + \mathbf{K}_{p}\left(\mathbf{q}_{d} - \mathbf{q}\right) + \mathbf{K}_{d}\left(\dot{\mathbf{q}}_{d} - \dot{\mathbf{q}}\right)\right)}_{\ddot{\mathbf{q}}^{+}} + \mathbf{C}$$
(3.49)

Για κάθε μεταβλητή q<sub>i</sub> με τα αντίστοιχα σφάλματα ε<sub>i</sub>, έ<sub>i</sub>, έ<sub>i</sub>, έ<sub>i</sub>, έχουμε μία απλή γραμμική, ομογενή διαφορική εξίσωση δεύτερης τάξης:

$$\ddot{\varepsilon}_i + K_{di}\dot{\varepsilon} + K_{pi}\varepsilon_i = 0$$

$$\rightarrow s^2 + 2\zeta\omega_i s + \omega_i^2 = 0$$
(3.50)

άρα:

$$K_{pi} = \omega_i^2$$

$$K_{di} = 2\zeta \omega_i$$
(3.51)

Επιλέγουμε  $\zeta = 1$  για ρομποτικά συστήματα έτσι ώστε να μην υπάρχουν ταλαντώσεις στο σύστημα. Ο χρόνος αποκατάστασης για  $\zeta = 1$  υπολογίζεται ως:

$$\tau_s = \frac{6}{\omega} s \tag{3.52}$$

και ω είναι η φυσική συχνότητα σε rad/s.

Στην συνέχεια, για κάθε μεταβλητή ελέγχου  $q_i$  θα επιλέξουμε τα κέρδη  $K_{pi}, K_{di}$ .

#### 3.5.2 Επιλογή κερδών για την μεταφορική κίνηση

Η μεταφορική κίνηση του ρομπότ κατά X,Y περιγράφεται από τις μεταβλητές  $R_{c0x}, R_{c0y}$ . Επιλέγουμε χρόνο αποκατάστασης  $\tau_s = 1 s$ :

$$\tau_s = \frac{6}{\omega} = 1 \to \omega = 6 \tag{3.53}$$

και τα κέρδη ελέγχου υπολογίζονται από την (3.51):

$$K_{px} = K_{py} = 36$$
  
 $K_{dx} = K_{dy} = 12$ 
(3.54)

#### 3.5.3 Επιλογή κερδών για την περιστροφή

Η περιστροφή κίνηση του ρομπότ γύρω από τον κάθετο άξονα Z περιγράφεται από την μεταβλητή  $d_{0z}$ . Επιλέγουμε χρόνο αποκατάστασης  $\tau_s = 1.3 \, s$ :

$$\tau_s = \frac{6}{\omega} = 1 \longrightarrow \omega = 4.62 \tag{3.55}$$

Τα κέρδη ελέγχου υπολογίζονται από την (3.51):

$$K_{p0z} = 21.31$$
  
 $K_{d0z} = 9.23$ 
(3.56)

#### 3.5.4 Επιλογή κερδών για τις αρθρώσεις

Η περιστροφή των αρθρώσεων περιγράφεται από τις μεταβλητές ελέγχου  $th_{11}$ ,  $th_{12}$  για τον βραχίονα 1 και  $th_{21}$ ,  $th_{22}$  για τον βραχίονα 2. Τα αντίστοιχα κέρδη  $K_{pij}$ ,  $K_{pij}$  (i = 1, 2, j = 1, 2) υπολογίζονται ως εξής.

Οι δύο βραχίονες είναι όμοιοι, συνεπώς οι υπολογισμοί για τις αρθρώσεις 11 και 12 θα ισχύουν και για τις αρθρώσεις 21 και 22 αντίστοιχα.

Για την άρθρωση 11 επιλέγουμε χρόνο αποκατάστασης  $\tau_{\rm s}$  = 1.2 s :

$$\tau_s = \frac{6}{\omega} = 1 \to \omega = 5 \tag{3.57}$$

Τα κέρδη ελέγχου υπολογίζονται από την (3.51):

$$K_{p11} = 25$$
  
 $K_{d11} = 10$ 
(3.58)

Για την άρθρωση 12 επιλέγουμε χρόνο αποκατάστασης  $\tau_s = 1.3 s$ :

$$\tau_s = \frac{6}{\omega} = 1 \longrightarrow \omega = 4.62 \tag{3.59}$$

Τα κέρδη ελέγχου υπολογίζονται από την (3.51):

$$K_{p12} = 21.31$$
  
 $K_{d12} = 9.23$  (3.60)

Συνοψίζοντας, τα κέρδη τα οποία επιλέχθηκαν είναι:

<b>Πίνακας 3-3</b> . Κέρδη ελέγχου.		
Μεταβλητή	Κέρδος Ρ	Κέρδος D
$Rc_{0x}$	$K_{px} = 36$	$K_{dx} = 12$
$Rc_{0y}$	$K_{py} = 36$	$K_{dy} = 12$
$d_{0z}$	$K_{p0z} = 21.31$	$K_{d0z} = 9.23$
<i>th</i> <sub>11</sub>	$K_{p11} = 25$	$K_{d11} = 10$
$th_{12}$	$K_{p12} = 21.31$	$K_{d12} = 9.23$
$th_{21}$	$K_{p21} = 25$	$K_{d21} = 10$
<i>th</i> <sub>22</sub>	$K_{p22} = 21.31$	$K_{d22} = 9.23$

Στη συνέχεια θα παρουσιάσουμε το μοντέλο του συστήματος όπως αυτό αναπτύχθηκε στο Simulink.

# 3.6. Μοντέλο προσομοίωσης

## 3.6.1 Movτέλο Simulink

Το μοντέλο του συστήματος αναπτύχθηκε στο Simulink (v.7.2)/Matlab (v.7.7, R2008a) σε λειτουργικό σύστημα Ubuntu 9.04. Αποτελείται από τα εξής αρχεία:

- To μοντέλο στο Simulink: simulink2dspacerobotsimulator\_v15final.mdl
- Τα m-file dynamics2dpart1.m, dynamics2dpart2.m: περιέχουν την δυναμική του συστήματος και τα όρια λειτουργίας των επενεργητών. Καλούνται από το simulink2dspacerobotsimulator\_v15final.mdl., στο υποσύστημα Dynamics.
- Το script system\_parameters\_s.m: περιλαμβάνει όλα τα αδρανειακά χαρακτηριστικά του συστήματος.
- To script PDgains.m: περιλαμβάνει τα κέρδη του συστήματος.
- Το m-file position\_profile.m: περιλαμβάνει τα προφίλ θέσης, ταχύτητας και επιτάχυνσης για τους βαθμούς ελευθερίας του συστήματος.

Πριν γίνει η πρώτη προσομοίωση πρέπει να εκτελεστούν μία φορά τα αρχεία system\_parameters\_s.m, PDgains.m και position\_profile.m από το command line του MATLAB. Στην συνέχεια, οι απαραίτητες σταθερές για την προσομοίωση (κέρδη, προφίλ θέσης, κλπ.) είναι αποθηκευμένες στο workspace και διαθέσιμες για τις επόμενες προσομοιώσεις. Εάν είναι επιθυμητό να αλλάξουν για παράδειγμα κάποιο από τα κέρδη του συστήματος ή ένα προφίλ θέσης, θα πρέπει να αλλαχτούν και στην συνέχεια να τρέξουν ξανά τα αντίστοιχα αρχεία. Όλα τα αρχεία υπάρχουν στο cd της παρούσας διπλωματικής. Επίσης, το Simulink μοντέλο δίνεται και σε web view. Τα αρχεία αυτά μπορούν να ανοιχτούν από οποιοδήποτε web browser (Mozilla Firefox, Internet Explorer, Safari κλπ.) και δείχνουν ιεραρχικά τα συστήματα και υποσυστήματα του μοντέλου.

Το μοντέλο υλοποιεί τον έλεγχο, όπως αναπτύχθηκε στην παράγραφο 3.5, και δημιουργήθηκε για να μπορούν να γίνουν προσομοιώσεις του συστήματος και να μελετηθεί η συμπεριφορά του. Αποτελείται από τα εξής κύρια υποσυστήματα:

- Dynamics: Autó το υποσύστημα καλεί τα αρχεία dynamics2dpart1.m, dynamics2dpart2.m για να υπολογίσει την δυναμική του συστήματος και τελικά το διάνυσμα F των επιθυμητών δυνάμεων, σύμφωνα με τη μεθοδολογία των §3.2, §3.3 H έξοδος είναι ένα διάνυσμα το οποίο περιλαμβάνει τα:  $\ddot{\mathbf{q}} = \mathbf{H}^{-1} \cdot (\mathbf{F} - \mathbf{C})$ , τη θέση του κέντρου βάρους του ρομπότ ,  $\mathbf{R}_{cm}$ , τη στροφορμή  $\mathbf{H}_{cm}$ , τις δυνάμεις των προωθητήρων, την ροπή του σφονδύλου αντίδρασης και τις ροπές των κινητήρων στις αρθρώσεις.
- PD controller: Υλοποιεί τον έλεγχο όπως αναπτύχθηκε στην §3.5. Η είσοδος είναι το διάνυσμα των ταχυτήτων  $\dot{\mathbf{q}}$  και θέσεων  $\mathbf{q}$ , τα οποία προκύπτουν με ολοκλήρωση του  $\ddot{\mathbf{q}}$ . Το υποσύστημα έχει δύο εξόδους. Η μία έξοδος είναι το διάνυσμα  $\mathbf{K}_p(\mathbf{q}_d - \mathbf{q}) + \mathbf{K}_d(\dot{\mathbf{q}}_d - \dot{\mathbf{q}})$  και η δεύτερη έξοδος είναι το διάνυσμα των επιθυμητών επιταχύνσεων  $\ddot{\mathbf{q}}_d$ . Οι δύο έξοδοι σχηματίζουν το διάνυσμα  $\ddot{\mathbf{q}}^+ = \ddot{\mathbf{q}}_d + \mathbf{K}_p(\mathbf{q}_d - \mathbf{q}) + \mathbf{K}_d(\dot{\mathbf{q}}_d - \dot{\mathbf{q}})$  (3.41).

Επίσης, δημιουργούνται διάφορα γραφήματα για άμεσο έλεγχο των αποτελεσμάτων. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται σε αρχεία τύπου .mat για περαιτέρω επεξεργασία. Στο τέλος του κεφαλαίου δίνουμε το μοντέλο, το υποσύστημα υπολογισμού της δυναμικής (Dynamics) και το υποσύστημα του ελεγκτή (PD controller).

## 3.6.2 Υποσύστημα Dynamics

Το υποσύστημα καλεί τα m-file dynamics2dpart1.m, dynamics2dpart2. Η έξοδος είναι το διάνυσμα **q** των επιταχύνσεων των βαθμών ελευθερίας του συστήματος.

Οι είσοδοι είναι το διάνυσμα ä<sup>+</sup> (3.41) τα αδρανειακά χαρακτηριστικά του ρομπότ, η θέση q, η ταχύτητα ġ και το χρονικό βήμα. Αναλυτικότερα, το υποσύστημα έχει ως εισόδους 34 σταθερές (τα αδρανειακά χαρακτηριστικά του συστήματος) και 38 μεταβλητές:

 Αδρανειακά χαρακτηριστικά συστήματος (βάση και βραχίονες) από το system\_parameters\_s.m (34 σταθερές).

- Ανάδραση από το υποσύστημα του ελεγκτή (PD controller): διάνυσμα  $\mathbf{K}_{p}(\mathbf{q}_{d}-\mathbf{q})+\mathbf{K}_{d}(\dot{\mathbf{q}}_{d}-\dot{\mathbf{q}})$  (10 μεταβλητές).
- Ανάδραση από το υποσύστημα του ελεγκτή (PD controller): διάνυσμα επιθυμητών επιταχύνσεων ä<sub>d</sub> (7 μεταβλητές).
- Θέση (q) και ταχύτητα (q) όλων των βαθμών ελευθερίας του συστήματος (20 μεταβλητές, 10 για το κάθε ένα).
- Χρονικό βήμα προσομοίωσης (1 μεταβλητή).

Το υποσύστημα Dynamics είναι από τα βασικά τμήματα του μοντέλου και οι υπολογισμοί που εκτελεί οι πλέον χρονοβόροι.

Πρώτα καλείται το m-file dynamics2dpart1.m, το οποίο αναλύεται στη συνέχεια.

Αρχικά, γίνεται η αντιστοίχηση των εισόδων σε μεταβλητές για τους υπολογισμούς.

```
Διάνυσμα \mathbf{K}_{p}(\mathbf{q}_{d}-\mathbf{q})+\mathbf{K}_{d}(\dot{\mathbf{q}}_{d}-\dot{\mathbf{q}}):
```

```
%Error from Feedback...
%Error is Kp(qdes-q)+Kd(vdes-v)
ex = u(1);
ey = u(2);
enz = u(6);
et11 = u(7);
et12 = u(8);
et21 = u(9);
et22 = u(10);
error=[ex ; ey ; 0 ; 0 ; 0 ; enz ; et11 ; et12 ; et21 ; et22];
```

Αδρανειακά χαρακτηριστικά:

```
%m: masses
mb = u(11);
m11= u(12);
m12 = u(13);
m21 = u(14);
m22 = u(15);
r00ij = distance from base's CM for i arm (i=1,2), j=1,2,3 (x,y,x)
r0011 = u(16);
r0012 = u(17);
r0013 = u(18);
r0021 = u(19);
r0022 = u(20);
r0023 = u(21);
%cmij= distance of link's CM from start of the link
cm11 = u(22);
cm12 = u(23);
```

```
cm21 = u(24);
cm22 = u(25);
%I: inertia, IO:base, Iij:link
I0x = u(26);
I11x = u(27);
I12x = u(28);
I21x = u(29);
I22x = u(30);
I0y = u(31);
111y = u(32);
I12y = u(33);
I21y = u(34);
122y = u(35);
IOz = u(36);
I11z = u(37);
I12z = u(38);
I21z = u(39);
122z = u(40);
%lij: length of link
111 = u(41);
112 = u(42);
121 = u(43);
122 = u(44);
```

#### Παρούσα θέση και ταχύτητα:

```
%Defining the Current State q and qD
%R: base position (absolute), derivative
Rc0xD = u(45);
RcOyD = u(46);
Rc0zD = u(47);
%d: Euler angles, roll - pitch - yaw (x - y - z), derivative
d0xD = u(48);
d0yD = u(49);
d0zD = u(50);
%th:joint angles, derivative
th11D = u(51);
th12D = u(52);
th21D = u(53);
th22D = u(54);
%R: base's position (absolute)
Rc0x = u(55);
Rc0y = u(56);
Rc0z = u(57);
%d: robot's Euler angles roll - pitch - yaw
d0x = u(58);
d0y = u(59);
d0z = u(60);
%th: joint angles
th11 = u(61);
th12 = u(62);
th21 = u(63);
th22 = u(64);
```

#### Διάνυσμα επιθυμητών επιταχύνσεων:

```
%desired acceleration vector qDD
qdd_des=[u(66);u(67);0;0;0;u(68);u(69);u(70);u(71);u(72)];
```

Μετά, υπολογίζονται οι πίνακες  $\mathbf{H}(10x10)$ ,  $\mathbf{C}(10x1)$  (3.6), το διάνυσμα της θέσης του κέντρου βάρους του συστήματος  $\mathbf{R}_{cm}$  και η στροφορμή του  $\mathbf{H}_{cm}$ .

Οι υπολογισμοί αυτοί όπως φάνηκε στην πράξη είναι ιδιαίτερα χρονοβόροι. Σε μία προσπάθεια βελτιστοποίησης, τα ημίτονα και συνημίτονα των διαφόρων γωνιών τα οποία χρησιμοποιούνται στους υπολογισμούς υπολογίζονται μία φορά και μετά χρησιμοποιούνται ως παράμετροι. Επίσης, οι πίνακες **H**,**C** υπολογίζονται στοιχείο προς στοιχείο. Με γνωστούς τους πίνακες **H**,**C** υπολογίζεται το διάνυσμα των δυνάμεων  $\mathbf{F} = \begin{bmatrix} F_x & F_y & 0 & 0 & 0 \\ F_z & F_1 & F_2 & F_2 \end{bmatrix}^T$  από την εξίσωση (3.49).

Προκαταρκτικοί υπολογισμοί γωνιών:

```
sind0x=sin(d0x);
sind0y=sin(d0y);
sind0z=sin(d0z);
cosd0x=cos(d0x);
cosd0y=cos(d0y);
cosd0z=cos(d0z);
sinth11=sin(th11);
sinth12=sin(th12);
costh11=cos(th11);
costh12=cos(th12);
sinth21=sin(th21);
sinth22=sin(th22);
costh21=cos(th21);
costh22=cos(th22);
```

## Υπολογισμοί $R_{cm}, H_{cm}, H, C$ :

```
%Robot CM
Rcm =...
%Robot angular momentum
Hcm =
% Matrix H for dynamics
H1=...
...
H = [H11, H12, H13, H14, H15, H16, H17, H18, H19, H110;...
H21, H22, H23, H24, H25, H26, H27, H28, H29, H210;...
H31, H32, H33, H34, H35, H36, H37, H38, H39, H310;...
H41, H42, H43, H44, H45, H46, H47, H48, H49, H410;...
H51, H52, H53, H54, H55, H56, H57, H58, H59, H510;...
H61, H62, H63, H64, H65, H66, H67, H68, H69, H610;...
H71, H72, H73, H74, H75, H76, H77, H78, H79, H710;...
H81, H82, H83, H84, H85, H86, H87, H88, H89, H810;...
H91, H92, H93, H94, H95, H96, H97, H98, H99, H910;...
H101, H102, H103, H104, H105, H106, H107, H108, H109, H1010];
```

```
%Matrix C for dynamics
C1=...
...
C = [C1; C2; C3; C4; C5; C6; C7; C8; C9; C10;];
```

Διάνυσμα των δυνάμεων F(10x1):

```
F=C+H*(qdd_des+error);
%F = [Fx; Fy; 0; 0; 0; nz; t11; t12; t21; t22;];
```

Έχοντας υπολογίσει το διάνυσμα **F**, ελέγχεται πρώτα εάν οι ροπές  $t_{11}$ ,  $t_{12}$ ,  $t_{21}$ ,  $t_{22}$  για τις αρθρώσεις είναι μέσα στα αποδεκτά όρια λειτουργίας του κινητήρα (βλ. §3.4). Ο αλγόριθμος υπολογίζει τις ροπές από την μεριά του φορτίου, δηλαδή μετά τον μειωτήρα. Συνεπώς, θα πρέπει πρώτα να διαιρεθούν με τον λόγο μείωσης n. Η γωνιακή ταχύτητα του κινητήρα είναι ίδια με αυτήν της άρθρωσης, πριν το φορτίο, εξίσωση (3.31).

```
%We calculate the torque after the joint
%Each joint has a planetary gearhead.
%To check motor torque first divide with gear ratio n
%And multiply the angular velocity thijD with ratio n
%Motor efficiency is 0.87, gearhead efficiency is 0.70
%vkj[V], ktj[Nm/A], raj[E©]: joint motor characteristics
mn1=0.87;
mq = 0.70;
vkj=24.0;
raj=7.74;
ktj=43.8/1000;
n=12167/64;
%Check: speed (thd - rad/s) & torque (F2- Nm) at motor, before gearbox
thd=[th11D;th12D;th21D;th22D]*n;
F2=[F(7,1);F(8,1);F(9,1);F(10,1)]/(n*mn1*mg);
%Limits for joints torque - speed
w_j(i,j) is max permisable rad/s for the given torque F2(i,j)
wjoint(1,1)=(vkj/ktj-raj*F2(1,1)/(ktj^2));
wjoint (2, 1) = (vkj/ktj-raj*F2(2, 1)/(ktj^2));
wjoint(3,1)=(vkj/ktj-raj*F2(3,1)/(ktj^2));
wjoint(4,1)=(vkj/ktj-raj*F2(4,1)/(ktj^2));
for i=1:4
 if thd(i,1)<=wjoint(i,1);</pre>
        %motor speed/torque is within limits
 elseif thd(i,1)>wjoint(i,1);
        disp('saturation')
            %motor speed/torque is out of limits, torque must be adjusted
            F2(i,1)=(ktj*vkj/raj)-(ktj^2*thd(i,1)/raj);
 end
end
```

Diorquiences rope for the point of the point of the matrix  $F_{2new}$  :

```
%New F2 (joints torques)
F2new=F2*n*mn1*mg;
```

Στη συνέχεια, για τις δυνάμεις  $F_x, F_y$  και την ροπή  $n_z$  του διανύσματος **F** υπολογίζουμε το αντίστοιχο διάνυσμα  $\mathbf{x}_+$  από την εξίσωση (3.35):

$$\mathbf{x}_{+} = \mathbf{W}^{-1} \cdot [\mathbf{W}^{-1} \mathbf{W}^{-T} \mathbf{A}_{+}^{T} (\mathbf{A}_{+} \mathbf{W}^{-1} \mathbf{W}^{-T} \mathbf{A}_{+}^{T})^{-1} \cdot \mathbf{b}]$$
$$\mathbf{x}_{+} = [f_{a} f_{b} f_{c} T]^{T}$$

Η ροπή του σφονδύλου είναι Τ και οι μη αρνητικές δυνάμεις των προωθητήρων  $(f_1^+, f_2^+, f_3^+, f_4^+, f_5^+, f_6^+)$  υπολογίζονται από τις εξισώσεις (3.24), (3.26).

Η εξίσωση (3.35) για τον υπολογισμό του  $\mathbf{x}_+$  δεν είναι πρόσφορη για αριθμητικούς υπολογισμούς. Η χρήση αντιστρόφων και ψευδοαντιστρόφων πινάκων σε υπολογιστικά προγράμματα είναι υπολογιστικά απαιτητική, ιδιαίτερα χρονοβόρα και οδηγεί σε αριθμητικά σφάλματα. Συνεπώς, δεν θα χρησιμοποιηθούν οι εντολές MATLAB pinv() (υπολογισμός ψευδοαντίστροφου) και inv() (υπολογισμός αντιστρόφου) για τους απαραίτητους υπολογισμούς. Έτσι, για τον υπολογισμό του  $\mathbf{x}_+$ χρησιμοποιήθηκε μία ελαφρώς διαφορετική μεθοδολογία σε συνδυασμό με το πακέτο *"THE FACTORIZE OBJECT for solving linear systems"* για MATLAB από τον καθηγητή Timothy A. Davis (University of Florida) [22]. Αναπτύχθηκε λοιπόν η παρακάτω μεθοδολογία για τον υπολογισμό του  $\mathbf{x}_+$ . Ανατρέχοντας στην §3.4 για την συνδυασμένη λειτουργία των προωθητήρων και του σφονδύλου αντίδρασης έχουμε:

Στην εξίσωση (3.32) το y ορίζεται ως:

 $\mathbf{y} = \mathbf{W} \cdot \mathbf{x}_{+}$ 

και το σύστημα προς επίλυση από την εξίσωση (3.33):

$$(\mathbf{A}_{+} \cdot \mathbf{W}^{-1})\mathbf{y} = \mathbf{b}$$

Επίσης, ο πίνακας W είναι διαγώνιος άρα ο αντίστροφός του υπολογίζεται εύκολα:

$$\mathbf{W}^{-1} = diag(1/w_{11} 1/w_{22} 1/w_{33} 1/w_{44})$$
(3.61)

59

Ορίζουμε τη βοηθητική μεταβλητή yy:

$$\mathbf{y}\mathbf{y} = \mathbf{A}_{+} \cdot \mathbf{W}^{-1} \tag{3.62}$$

οπότε το σύστημα (3.33) είναι:

$$(\mathbf{y}\mathbf{y})\cdot\mathbf{y}=\mathbf{b} \tag{3.63}$$

Στην επίλυση ως προς y της εξίσωσης (3.63), αντί για τον ψευδοαντίστροφο του yy, θα χρησιμοποιηθεί η εντολή *factorize*(yy) [22] οπότε:

$$\mathbf{y} = factorize(\mathbf{y}\mathbf{y}) \setminus \mathbf{b}$$
(3.64)

Η εντολή *factorize*(*matrix*) χρησιμοποιεί την κατάλληλη μέθοδο παραγοντοποίησης για τον κάθε πίνακα, επιλέγοντας μεταξύ LU, QR και Cholesky. To (\) (backslash) χρησιμοποιείται για την επίλυση μη τετραγωνικών συστημάτων με την μέθοδο των ελαχίστων τετραγώνων [8, 22]. Έχοντας υπολογίσει το y από την εξίσωση (3.64), το ζητούμενο διάνυσμα  $x_+$  προκύπτει με βάση την εξίσωση ορισμού του y (3.31):

$$\mathbf{x}_{+} = \mathbf{W}^{-1} \cdot \mathbf{y} \tag{3.65}$$

Για να γίνει πιο κατανοητό γιατί επιλέξαμε την παραπάνω μεθοδολογία για τον υπολογισμό του x<sub>+</sub> θα δώσουμε στη συνέχεια ένα παράδειγμα σε MATLAB στο οποίο συγκρίνεται η λύση συστημάτων μορφής ίδιας με το (3.22):

```
>> A=rand(200,1000);
>> b=rand(200,1);
>> tic; x=A\b;toc,norm(x)
Elapsed time is 0.298813 seconds.
ans = 2.3852
>> tic; x=pinv(A)*b;toc,norm(x)
Elapsed time is 0.354044 seconds.
ans = 0.4676
>> tic; x=inverse(A)*b;toc,norm(x)
Elapsed time is 0.249612 seconds.
ans = 0.4676
>> tic; x=factorize(A)\b;toc,norm(x)
Elapsed time is 0.095462 seconds.
ans = 0.4676
```

Είναι εμφανές ότι η χρήση της εντολής factorize(matrix) για τον υπολογισμό της λύσης x υπερτερεί σε ακρίβεια και χρόνο εκτέλεσης. Η εντολή inverse(matrix) περιλαμβάνεται στο πακέτο "THE FACTORIZE OBJECT for solving linear systems" και είναι αντίστοιχη της factorize(matrix) [22].

Το διάνυσμα  $\mathbf{x}_{+}$  υπολογίζεται σε αυτό το σημείο για να υπολογιστούν οι κατάλληλες ενεργοποιήσεις των προωθητήρων και του σφονδύλου και για να ελέγξουμε κατά πόσο το σύστημα μπορεί να ανταποκριθεί στις απαιτήσεις δύναμης ( $F_x, F_y$ ) και ροπής ( $n_z$ ). Οι επενεργητές του συστήματος έχουν συγκεκριμένους περιορισμούς, συνεπώς το διάνυσμα **F** θα πρέπει να τους τηρεί.

Υπολογισμός των πινάκων Α και W:

```
%F1: Fx, Fz, nz
%Actuated by Thrusters (1-6) & Reaction wheel
F1=[F(1,1);F(2,1);F(6,1)];
%Thruster forces angles
th1=pi/6-d0z;
th2=d0z;
th3=pi/6+d0z;
r=0.15;
costh1=cos(th1);
sinth1=sin(th1);
costh2=cos(th2);
sinth2=sin(th2);
costh3=cos(th3);
sinth3=sin(th3);
%A for A*x=F1
%x vector is (Fa;Fb;Fc;tw)
%Fa=f1-f2: thrusters 1,2
%Fb=f3-f4: " 3,4
%Fc=f5-f6: " 5,6
%tw: torque from wheel
f1...f6 are the thruster forces, >=0
A1=[costh1 -sinth2 costh3 0];
A2=[-sinth1 costh2 sinth3 0];
A3=[-r -r r 1];
A=[A1;A2;A3];
%W for the penalties: wheel is preferred
wt=20830;
ww=1.0807;
wti=1/wt;
wwi=1/ww;
%w=[wt wt wt ww];
%W=diag(w);
winv=[wti wti wti wwi];
invW=diag(winv);
```

#### Υπολογισμός του $\mathbf{x}_{_{+}}$ :

%Calculation of x using weights W
hy=A\*invW;
pinvhy=factorize(hy);
y=pinvhy\F1;
x=invW\*v;

## Υπολογισμός δυνάμεων από τους προωθητήρες:

```
%Having calculated Fa, Fb, Fc we define the thruster forces
%according to the sign of Fa,b,c
%Thrusters 1,2
if x(1,1)>0
 thruster (1, 1) = x (1, 1);
 thruster(2,1)=0;
elseif x(1,1) < 0
 thruster(1, 1) = 0;
 thruster(2,1) = abs(x(1,1));
elseif x(1,1) == 0
 thruster(1, 1) = 0;
 thruster(2,1)=0;
end
%Thrusters 3,4
if x(2,1)>0
 thruster(3, 1) = x(2, 1);
 thruster(4, 1) = 0;
elseif x(2,1) < 0
 thruster(3, 1) = 0;
 thruster(4,1) = abs(x(2,1));
elseif x(2,1) == 0
 thruster(3, 1) = 0;
 thruster(4, 1) = 0;
end
%Thrusters 4,5
if x(3,1)>0
 thruster(5, 1) = x(3, 1);
 thruster(6, 1) = 0;
elseif x(3,1) < 0
 thruster(5, 1) = 0;
 thruster(6,1) = abs(x(3,1));
elseif x(3,1) == 0
 thruster(5, 1) = 0;
 thruster(6,1)=0;
end
```

Υπολογισμός της ροπής του σφονδύλου και της απαιτούμενης ροπή του κινητήρα:

Υπενθυμίζουμε ότι λόγω δράσης-αντίδρασης η ροπή του κινητήρα είναι αντίθετη (ίσο μέτρο, αντίθετη φορά) με την απαιτούμενη ροπή από το σφόνδυλο για τη στροφή του συστήματος.

```
%Wheel torque
tw=x(4,1);
%Motor efficiency is 0.88 so we divided the desired torque with 0.88
tm=-tw/0.88;
```

Έπειτα, υπολογίζεται η γωνιακή επιτάχυνση του κινητήρα του σφονδύλου. Η γωνιακή επιτάχυνη του κινητήρα είναι ίδια με αυτήν του σφονδύλου.

```
%Motor = -wheel acceleration, Iw: wheel inertia
Iw=0.0013;
accw=tm/Iw;
```

Οι υπολογισμοί του dynamics2dpart1.m ολοκληρώνονται σε αυτό το σημείο και το ενδιάμεσο διάνυσμα εξόδου είναι: οι ροπές στις αρθρώσεις, οι δυνάμεις από τους προωθητήρες, η θέση και η στροφορμή του κέντρου βάρους του ρομπότ, το διάνυσμα  $\mathbf{C}$ , ο πίνακας  $\mathbf{H}$ , η στροφή του συστήματος, το χρονικό βήμα, η ροπή του σφονδύλου και η γωνιακή επιτάχυνση του κινητήρα του σφονδύλου.

```
%Intermediate output (127 outputs...)
forces=[F2new;thruster;Rcm(1);Rcm(2);Hcm(3);C;H1;H2;H3;H4;H5;H6;H7;H8;H9;
H10;d0z;time;tw;accw];
```

Η γωνιακή ταχύτητά του κινητήρα προκύπτει ολοκληρώνοντας τη γωνιακή επιτάχυνσή του. Στη συνέχεια, καλείται το m-file dynamics2dpart2.m. Οι είσοδοι είναι το ενδιάμεσο διάνυσμα εξόδου από το dynamics2dpart1.m και η γωνιακή ταχύτητα του κινητήρα.

Με γνωστή τη γωνιακή ταχύτητα και την απαιτούμενη ροπή, γίνεται ο έλεγχος για το κατά πόσο η ζητούμενη ροπή είναι μέσα στα όρια λειτουργίας του κινητήρα. Εάν η ροπή η οποία ζητείται από τον σφόνδυλο είναι εκτός των ορίων λειτουργίας του κινητήρα, το έλλειμμα ροπής δίνεται από τους προωθητήρες. Επίσης, ελέγχεται κατά πόσο οι δυνάμεις από τους προωθητήρες είναι εντός των ορίων λειτουργίας τους.

```
%Limits for torque - speed
%If the required wheel torque is bigger than the motor's max,
%the motor gives that maximum and the remaining torque is given
%by the thrusters
%Motor efficiency is 0.88 so we divided the desired torque with 0.88
%vkw[V], ktw[Nm/A], raw[E©]: wheel motor characteristics
mn2=0.88;
tmotor=-tw/mn2;
vkw=24.0;
raw=2.52;
ktw=53.8/1000;
%Limits for motor wheel torque - speed
```

```
%max w (rad/s) for given torque tmotor (Nm)
wmax=(vkw/ktw-raw*tmotor/(ktw^2));
if wmega<=wmax;
 %motor speed/torque is within limits
    twnew=-tmotor*mn2;
elseif wmega>wmax;
   disp('wheel saturation')
 %motor speed/torque is out of limits, torque must be adjusted
 \% adjust torque for the given rotation speed wmega (rad/s)
 tmotornew=(ktw*vkw/raw)-(ktw^2*wmega/raw);
 twnew=-tmotornew*mn2;
        if twnew>0
                      fadd=abs(tw-twnew)/(3*r);
                      thruster(2, 1) = thruster(2, 1) + fadd;
                      thruster(4, 1) = thruster(4, 1) + fadd;
                      thruster(5, 1) = thruster(5, 1) + fadd;
        elseif twnew<0
                      fadd=abs(tw-twnew)/(3*r);
                      thruster(1, 1) = thruster(1, 1) + fadd;
                      thruster(3,1) = thruster(3,1) + fadd;
                      thruster(6,1)=thruster(6,1)+fadd;
        end
end
%Check if thruster force is within limits
for i=1:6
    if thruster(i,1)<0.06
        thruster(i,1)=0;
    elseif thruster(i,1)>0.48
        thruster(i, 1) = 0.48;
    end
end
```

#### Διορθωμένο διάνυσμα F (Fnew).

```
%New x
fa=thruster(1,1)-thruster(2,1);
fb=thruster(3,1)-thruster(4,1);
fc=thruster(5,1)-thruster(6,1);
xnew=[fa;fb;fc;twnew];
%Thruster forces angles
th1=pi/6-d0z;
th2=d0z;
th3=pi/6+d0z;
costh1=cos(th1);
sinth1=sin(th1);
costh2=cos(th2);
sinth2=sin(th2);
costh3=cos(th3);
sinth3=sin(th3);
%A for A*x=F1
A1=[costh1 -sinth2 costh3 0];
A2=[-sinth1 costh2 sinth3 0];
A3=[-r -r r 1];
```

```
A=[A1;A2;A3];
F1new=A*xnew;
Fnew=[F1new(1,1);F1new(2,1);0;0;0;F1new(3,1);F2new(1,1);F2new(2,1);F2new(
3,1);F2new(4,1)];
```

Υπολογισμός **q** και διανύσματος εξόδου: επιθυμητές επιταχύνσεις βαθμών ελευθερίας (**q**), θέση του κέντρου βάρους του ρομπότ, στροφορμή, δυνάμεις των προωθητήρων, ροπή του σφονδύλου αντίδρασης και ροπές των κινητήρων στις αρθρώσεις.

```
%Output for controller
FC=Fnew-C;
qDD1 = H\FC;
% Output is named qDD: qdd1 (desired acceleration x,y, rotation, joints),
CM position (Rcm), angular momentum (Hcm),
% x:thruster & wheel actuation, F2new: joints actuation
qDD = [qDD1(1); qDD1(2); qDD1(3); qDD1(4); qDD1(5); qDD1(6); qDD1(7);
qDD1(8); qDD1(9); qDD1(10); Rcm1; Rcm2; Hcm3;thruster;twnew;F2new];
```

#### 3.6.3 Υποσύστημα PD controller

Tα διανύσματα των ταχυτήτων  $\dot{\mathbf{q}} = \begin{bmatrix} \dot{R}_{c0x}, \dot{R}_{c0y}, 0, 0, 0, \dot{d}_{0z}, t\dot{h}_{11}, t\dot{h}_{12}, t\dot{h}_{21}, t\dot{h}_{22} \end{bmatrix}^T$  και θέσεων  $\mathbf{q} = \begin{bmatrix} R_{c0x}, R_{c0y}, 0, 0, 0, d_{0z}, th_{11}, th_{12}, th_{21}, th_{22} \end{bmatrix}^T$  αναλύονται στα στοιχεία τους  $\dot{q}_i, q_i$ αντίστοιχα. Τα κέρδη ελέγχου φαίνονται στον Πίνακα 3-3.

Κάθε  $\dot{q}_i$  αφαιρείται από την επιθυμητή τιμή  $\dot{q}_{di}$  και προκύπτει η διαφορά  $\dot{q}_{di} - \dot{q}_i$ . Στην συνέχεια η διαφορά αυτή πολλαπλασιάζεται με το κέρδος ελέγχου για την συγκεκριμένη μεταβλητή i,  $K_{di} \cdot (\dot{q}_{di} - \dot{q}_i)$ . Προκύπτει έτσι το διάνυσμα σφάλματος  $\dot{\epsilon} = \mathbf{K}_{d}(\dot{\mathbf{q}}_{d} - \dot{\mathbf{q}})$ . Ομοίως, για το διάνυσμα των θέσεων  $\mathbf{q}$  προκύπτει το σφάλμα  $\epsilon = \mathbf{K}_{p}(\mathbf{q}_{d} - \mathbf{q})$ . Στη συνέχεια, τα σφάλματα  $\epsilon, \dot{\epsilon}$  προστίθενται και προκύπτει η έξοδος  $\mathbf{K}_{p}(\mathbf{q}_{d} - \mathbf{q}) + \mathbf{K}_{d}(\dot{\mathbf{q}}_{d} - \dot{\mathbf{q}})$ . Η δεύτερη έξοδος του υποσυστήματος είναι το διάνυσμα των επιθυμητών επιταχύνσεων  $\ddot{\mathbf{q}}_{d}$ .

Τα προφίλ των επιθυμητών θέσεων **q**<sub>d</sub>, ταχυτήτων **q**<sub>d</sub> και επιταχύνσεων **q**<sub>d</sub> περιγράφονται από γραμμικές συναρτήσεις με παραβολικά τμήματα. Η συνολική διάρκεια της κίνησης είναι *t*<sub>f</sub>. Η κίνηση έχει ίσα διαστήματα επιτάχυνσης και επιβράδυνσης (Σχήμα 3-5).

Η θέση είναι:

$$S_{f} = \begin{cases} \frac{ax^{2}}{2}, & 0 \le t \le t_{1} \\ ax, & t_{1} \le t \le t_{f} - t_{1} \\ -\frac{ax^{2}}{2}, & t_{f} - t_{1} \le t \le t_{f} \end{cases}$$
(3.66)

Η ταχύτητα είναι:

$$\dot{S}_{f} = \begin{cases} ax, \ 0 \le t \le t_{1} \\ 0, \ t_{1} \le t \le t_{f} - t_{1} \\ -ax, \ t_{f} - t_{1} \le t \le t_{f} \end{cases}$$
(3.67)

Η επιτάχυνση είναι:

$$\ddot{S}_{f} = \begin{cases} a, \ 0 \le t \le t_{1} \\ 0, \ t_{1} \le t \le t_{f} - t_{1} \\ -a, \ t_{f} - t_{1} \le t \le t_{f} \end{cases}$$
(3.68)



Σχήμα 3-5. Προφίλ θέσης, ταχύτητας & επιτάχυνσης.

Η μέγιστη ταχύτητα είναι:

$$u_{\max} = at_1 \tag{3.69}$$

Η τελική θέση είναι:

$$S_f = at_1^2 + at_1t_2 \tag{3.70}$$

και ο συνολικός χρόνος της κίνησης υπολογίζεται ως:

$$t_f = 2 \cdot t_1 + t_2 \tag{3.71}$$

Από το Σχήμα 3-5, με γνωστή τη μέγιστη επιτάχυνση και τελική θέση και θέτοντας ίσο διάστημα επιτάχυνσης, σταθερής ταχύτητας και επιβράδυνσης ( $t_1 = t_2$ ), μπορούμε να υπολογίσουμε πλήρως τα προφίλ:

$$S_{f} = 2at_{1}^{2}$$

$$t_{1} = \sqrt{\frac{S_{f}}{2a}}$$

$$u_{1} = at_{1} = u_{\max}$$

$$t_{f} = 3 \cdot t_{1}$$
(3.72)

Σε ένα ρομποτικό σύστημα στο διάστημα, οι κινήσεις των ρομποτικών βραχιόνων γίνονται πολύ αργά διότι η κίνησή τους επηρεάζει όλο το σύστημα. Επίσης, οι μειωτήρες οι οποίοι χρησιμοποιούνται στην παρούσα διάταξη μειώνουν την γωνιακή ταχύτητα στο φορτίο.

Η περιστροφή του συστήματος γίνεται με συνδυασμό του σφονδύλου και των προωθητήρων. Από την εξίσωση (3.14) προκύπτει ότι η μέγιστη ροπή διαθέσιμη για περιστροφή είναι  $M_{max} = 0.31 \, \text{Nm}$ . Η μέγιστη γωνιακή επιτάχυνση για την βάση είναι:

$$\frac{M = J \cdot \ddot{\theta}}{J = 0.23 kgm^2} \left\{ \ddot{\theta}_{\text{max}} = 1.32 rad / s^2 \right.$$
(3.73)

όπου J είναι η ροπή αδρανείας για την βάση. (Παράρτημα 3) Στην πραγματικότητα, ένα διαστημικό ρομπότ έχει πολύ μικρότερη γωνιακή επιτάχυνση από την  $\ddot{\theta}_{max}$ .

Η μέγιστη επιτάχυνση στην μεταφορική κίνηση του ρομπότ περιορίζεται από την μέγιστη διαθέσιμη δύναμη κατά x και y. Από την εξίσωση (3.14) προκύπτουν οι μέγιστες δυνάμεις κατά x, y:

$$F_{x,\max} = 0.83N$$

$$F_{y,\max} = 0.96N$$

$$a_{x,\max} = 0.05m/s^{2}, a_{y,\max} = 0.064m/s^{2}, a_{\max} = 0.081m/s^{2} \quad (3.74)$$

$$m = 15.12kg$$

όπου m είναι η συνολική μάζα του ρομπότ (Παράρτημα 3).

Παρατηρούμε ότι εξαιτίας της διάταξης των προωθητήρων, η δύναμη άρα και η επιτάχυνση κατά y είναι ελαφρώς μεγαλύτερη από τη δύναμη κατά x.

Η ταχύτητα την οποία μπορεί να αναπτύξει το ρομπότ σε ένα πείραμα επάνω στην τράπεζα γρανίτη, περιορίζεται από το μέγεθος της τράπεζας. Η μέγιστη απόσταση την οποία μπορεί να διανύσει το ρομπότ είναι η διαγώνιος της τράπεζας οπότε:

$$u_{\max} = \sqrt{\frac{S_{f,\max} \cdot a_{\max}}{2}}$$

$$S_{f,\max} = 2.84 m$$

$$a_{\max} = 0.081 m / s^{2}$$

$$u_{\max} = 0.34 m / s$$
(3.75)

Επίσης, για μεγάλη ταχύτητα αυξάνεται η αεροδυναμική αντίσταση, κάτι το οποίο είναι ανεπιθύμητο διότι προσομοιώνουμε επίπεδη κίνηση στο διάστημα. Για ταχύτητα του ρομπότ μικρότερη από 0.15m/s, η αεροδυναμική αντίσταση είναι 0.00042N, η οποία δεν επηρεάζει τα πειραματικά αποτελέσματα [15]. Συνεπώς, στις προσομοιώσεις και στα πειράματα, η μέγιστη ταχύτητα θα είναι μικρότερη από 0.15m/s.

Τα προφίλ ταχυτήτων για όλες τις μεταβλητές ορίζονται στο αρχείο position\_profile.m και μπορούν εύκολα να αλλάξουν.

## Μοντέλο Simulink:



Υποσύστημα PD Controller:



70

Υποσύστημα Dynamics:



# 4. Λογισμικό

# 4.1. Γενικ**ά**

Ο έλεγχος του ρομπότ και όλων των υποσυστημάτων του γίνεται από το PC104.

Συνολικά, το PC104 εκτελεί τις παρακάτω λειτουργίες:

- Έλεγχος αρθρώσεων
- Έλεγχος σφονδύλου αντίδρασης
- Έλεγχος προωθητήρων
- Λήψη θέσης με ασύρματη επικοινωνία από εξωτερικό σύστημα εντοπισμού της θέσης του ρομπότ
- Επικοινωνία με το ηλεκτρονικό υποσύστημα του ρομπότ

Οι τρεις πρώτες λειτουργίες είναι η υλοποίηση του αλγόριθμου ελέγχου, όπως αυτός αναλύθηκε στο Κεφάλαιο 3.

Το εξωτερικό σύστημα εντοπισμού της θέσης του ρομπότ δίνει την θέση του ως προς το αδρανειακό σύστημα συντεταγμένων και είναι απαραίτητο για την υλοποίηση του ελέγχου. Ο έλεγχος των αρθρώσεων και του σφονδύλου αντίδρασης έχει ως έξοδο την επιθυμητή θέση του αντίστοιχου βαθμού ελευθερίας και υλοποιείται τελικά ως έλεγχος ρεύματος των αντίστοιχων κινητήρων. Ο έλεγχος των προωθητήρων γίνεται με εφαρμογή της μεθόδου διαμόρφωσης εύρους παλμού (Pulse Width Modulation Method – PWM).

Στην παρούσα φάση, το ηλεκτρονικό υποσύστημα του ρομπότ και η επικοινωνία με την εξωτερική κάμερα και τους οπτικούς αισθητήρες δεν έχουν ολοκληρωθεί. Επειδή δεν είναι δυνατή η ανάπτυξη του πλήρους αλγόριθμου ελέγχου χωρίς να έχει ολοκληρωθεί το αντίστοιχο hardware, η συγγραφή του λογισμικού επικεντρώθηκε στην υλοποίηση των εξής βασικών λειτουργιών, χωρίς να υλοποιηθεί ο τελικός αλγόριθμος ελέγχου:

- Ανάγνωση των σημάτων από τον encoder κάθε κινητήρα
- Τροφοδότηση του ενισχυτή ισχύος (servoamplifier) κάθε κινητήρα με τάση ανάλογη του σήματος ελέγχου για τον κινητήρα
- Χρήση των διαθέσιμων ψηφιακών εισόδων και εξόδων
Οι δύο πρώτες λειτουργίες υλοποιούν τον έλεγχο ρεύματος για τους κινητήρες των αρθρώσεων και του σφονδύλου ενώ η τρίτη λειτουργία είναι απαραίτητη για την επικοινωνία με το ηλεκτρονικό υποσύστημα και την υλοποίηση του ελέγχου των προωθητήρων μέσω PWM.

Για να ενεργοποιηθεί ένας προωθητήρας πρέπει να τροφοδοτηθεί με την ονομαστική τάση (5V) και για συγκεκριμένη τιμή κύκλου παλμού το κύκλωμα ενεργοποίησης των βαλβίδων. Συνεπώς, η ενεργοποίηση κάθε προωθητήρα μπορεί να υλοποιηθεί μέσω μίας ψηφιακής εξόδου σε κατάσταση ON (5V, ενεργοποίηση) ή OFF (0V, απενεργοποίηση).

To PC104 έχει δύο κάρτες για την ανάγνωση των αυξητικών παλμογεννητριών (encoder) των κινητήρων και μία κάρτα ψηφιοαναλογικού μετατροπέα (DAC). Επίσης, κάθε πλακέτα ανάγνωσης encoder έχει 8 ψηφιακές θύρες εισόδου/εξόδου (διπλής κατεύθυνσης) και επιπλέον 18 ψηφιακές εισόδους (μονής κατεύθυνσης) ενώ η κάρτα DAC έχει 24 Ι/Ο ψηφιακές θύρες.

Για την υλοποίηση των παραπάνω βασικών λειτουργιών θα αναπτυχθούν τα αντίστοιχα προγράμματα σε γλώσσα C. Η υλοποίηση έγινε με βάση τα εγχειρίδια λειτουργίας για τις κάρτες του PC104 της εταιρίας κατασκευής του RTD.

Στη συνέχεια, θα παρουσιαστούν οι ρουτίνες οι οποίες υλοποιήθηκαν. Ο πλήρης κώδικας δίνεται στο cd το οποίο συνοδεύει την παρούσα διπλωματική.

## 4.2. Βασικοί ορισμοί

Οι διάφορες ρουτίνες χρησιμοποιούν κάποιους κοινούς ορισμούς (defines, typedefs), οι οποίοι βρίσκονται στο common.h και φαίνονται παρακάτω:

```
#define TRUE 1
#define FALSE 0
typedef int BOOLEAN;
typedef unsigned char BYTE;
typedef enum {D0,D1,D2,D3,D4,D5,D6,D7,D8,D9,D10,D11,D12,D13,D14,D15}
BITPOS;
typedef unsigned int MEMPORT;
```

## 4.3. Βασικές συναρτήσεις

Οι κάρτες ανάγνωσης encoder και η κάρτα DAC εμφανίζονται στον προγραμματιστή ως ένας αριθμός θέσεων μνήμης (memory addresses), οι οποίες χρησιμοποιούνται για ανάγνωση δεδομένων εισόδου (π.χ. τα δεδομένα από τον encoder ενός κινητήρα) και εγγραφή δεδομένων εξόδου. Για την υλοποίηση αυτής της λειτουργικότητας σε περιβάλλον Linux και γλώσσα C υπάρχουν οι συναρτήσεις inb() και outb(). Η inb()

διαβάζει ένα byte από κάποια θέση μνήμης και η outb() γράφει ένα byte σε κάποια θέση μνήμης.

Επειδή η ανάπτυξη του κώδικα έγινε τόσο σε Linux όσο και σε Windows, για λόγους debugging αλλά και για λόγους αποδέσμευσης από τη συγκεκριμένη ονοματολογία, ορίστηκαν οι παρακάτω ρουτίνες (wrappers) για την κλήση των inb() και outb():

- outbyte(τιμή, θέση μνήμης): αλλάζει μια διεύθυνση μνήμης
- inbyte(θέση μνήμης): διαβάζει μια διεύθυνση μνήμης
- outword(τιμή, θέση μνήμης): γράφει μια λέξη (2 bytes word) σε μια διεύθυνση μνήμης
- inword(θέση μνήμης): διαβάζει μια λέξη (2 bytes) από μια διεύθυνση μνήμης

```
void outbyte(BYTE b, MEMPORT m) {
  outb(b,m);
#ifdef DEBUG
  fprintf(stderr,"outb(%d,%d)\n",b,m);
#endif
BYTE inbyte (MEMPORT m) {
  unsigned int b;
  b=inb(m);
#ifdef DEBUG
  fprintf(stderr,"inb(%d)\n",m);
#endif
  return(b);
}
void outword(unsigned int v, MEMPORT m) {
 BYTE lsb, msb;
  lsb = v % 256;
  msb = v / 256;
  outbyte(lsb, m);
  outbyte(msb, m+1);
}
unsigned int inword(MEMPORT m) {
 BYTE lsb, msb;
 msb=inbyte(m+1);
 lsb=inbyte(m);
  return(lsb+256*msb);
}
```

Για τη διαχείριση των bits μέσα στα bytes ορίστηκαν οι παρακάτω συναρτήσεις bit manipulation:

 bitread(θέση bit, διεύθυνση μνήμης): επιστρέφει την τιμή ενός bit από κάποια θέση μνήμης

- bitset(θέση bit, διεύθυνση μνήμης): «ανάβει» ένα bit σε κάποια θέση μνήμης
- bitclear(θέση bit, διεύθυνση μνήμης): «σβήνει» ένα bit σε κάποια θέση μνήμης

Στον παρακάτω κώδικα διευκρινίζεται ότι στη C ισχύει: 1<<0=1, 1<<1=2, 1<<2= 4, 1<<3=8, κλπ.

```
/* Read bit b of memory location m */
BOOLEAN bitread (BITPOS b, MEMPORT m) {
 return ( (inbyte(m) & (1 << b) ) ? TRUE : FALSE );
/* Set bit b of memory location m and return new contents */
BYTE bitset(BITPOS b, MEMPORT m) {
 BYTE a;
 a = inbyte(m) | (1<<b);</pre>
  outbyte(a, m);
  return(a);
}
/* Clear bit b of memory location m and return new contents */
BYTE bitclear(BITPOS b, MEMPORT m) {
 BYTE a;
 a = inbyte(m) & ( ~(1<<b) );
 outbyte(a, m);
  return(a);
}
```

Οι παραπάνω συναρτήσεις ορίζονται στο hardware.c.

Οι βασικές σταθερές του συστήματος ορίστηκαν στο common.h:

```
#define DAC_BA 640  /* DAC base address */
#define ENC1_BA 512  /* Base address of 1st encoder */
#define ENC2_BA 768  /* Base address of 2nd encoder */
/* Encoder Card 1, BA=512, is dedicated to the left arm */
#define LARM_MOTOR1 512
#define LARM_MOTOR2 516
#define FREE_ENC 520 /* encoder not connected to any motor */
/* Encoder Card 2, BA=768, is dedicated to the right arm and the reaction
wheel */
#define RARM_MOTOR1 768
#define RARM_MOTOR2 772
#define REACTION WHEEL 776
```

#### 4.4. Κάρτα ανάγνωσης encoder

Η κάρτα ανάγνωσης encoder διαθέτει τρία κυκλώματα ανάγνωσης encoder από κινητήρα, 16 bit το κάθε ένα, και 24 ψηφιακές Ι/Ο γραμμές.

Ο encoder παρουσιάζεται στον προγραμματιστή ως 20 διαδοχικές θέσεις μνήμης, όπως φαίνονται στον πίνακα 4-1 του εγχειριδίου χρήσης (βλ. και Παράρτημα 2). Το memory map της κάρτας παρουσιάζεται αναλυτικά bit προς bit στο εγχειρίδιο χρήσης, σελίδες 4-3 έως 4-11. Οι διαθέσιμες θέσεις μνήμης για το χρήστη της κάρτας καθορίζονται από το base address (BA) της κάρτας. Το BA μπορεί να αλλάξει ρυθμίζοντας τον συνδυασμό τεσσάρων ON/OFF διακοπτών στην επιφάνεια της κάρτας. Επειδή το BA είναι μία βασική παράμετρος για την χρήση του hardware, ορίζεται στο αρχείο common.h για τις δύο κάρτες ανάγνωσης encoder. Εάν είναι επιθυμητό να αλλαχτεί το BA, θα πρέπει να ρυθμιστούν πρώτα οι διακόπτες στην κάρτα (βλ. και σελίδα 1-8 στο εγχειρίδιο χρήσης) και στη συνέχεια να αλλαχτεί η τιμή του BA και στο common.h. Τα BA για τις δύο κάρτες encoder ρυθμίζονται ανεξάρτητα, κάθε BA για κάθε κάρτα του PC104 πρέπει να είναι διαφορετικό.

Με βάση το BA της κάρτας ανάγνωσης encoder, καθορίζονται μοναδικά οι θέσεις μνήμης τις οποίες μπορεί να διαβάσει ή να γράψει ο προγραμματιστής.

Η ανάγνωση του encoder κάθε κινητήρα υλοποιείται με τις παρακάτω ρουτίνες, οι οποίες ορίζονται στο encoder.c:

- EncoderEnable(): ενεργοποίηση του encoder
- EncoderLoad(): αρχικοποίηση του encoder με την τιμή "0"
- EncoderSelectRegister(): επιλογή τρόπου λειτουργίας, καθαρισμός ("clean"), παύση λειτουργίας ("hold") ή χρήση ψηφιακών εισόδων και εξόδων ("digital I/O").
- EncoderHold(): παύση λειτουργίας ("hold")
- EncoderRead(): ανάγνωση τιμής
- EncoderClearChip(): καθαρισμός
- EncoderInitialize(): αρχικοποίηση του encoder με την επιθυμητή base address (BA)

Ο κώδικας για τις παραπάνω συναρτήσεις παρουσιάζεται παρακάτω.

```
#define ENC_LSB 0
#define ENC_MSB 1
#define ENC_CLEAR 2
#define ENC_HOLD 2
#define ENC_MODE 3
/* Enable incremental encoder */
```

```
void EncoderEnable(MEMPORT address) {
  bitset(D5,(address + ENC MODE));
 bitset(D6, (address + ENC MODE));
/* Load at the incremental encoder the starting value "0" */
void EncoderLoad (MEMPORT address, unsigned int initialValue) {
 outword(initialValue, address + ENC LSB);
}
/* This routine picks one of the different modes of operation on the
selected Encoder chip.
** Select: 0 = Clear mode
**1 = Hold mode
** 2 = Digital I/O
** 3 = reserved
*/
void EncoderSelectRegister(MEMPORT address, unsigned char Select) {
 outbyte((inbyte(address + ENC MODE) & 0xFC ) | Select, address +
ENC MODE);
}
/* This routine latches the selected chip's Encoder counter */
void EncoderHold(MEMPORT address) {
                                                    /* Hold Mode */
 EncoderSelectRegister(address, 1);
  outbyte(0, address + ENC HOLD);
}
/* Actually manages to read the selected encoder chip :) */
unsigned int EncoderRead(MEMPORT address) {
 EncoderHold(address);
 return(inbyte(address + ENC LSB) + 256*inbyte(address + ENC MSB));
/* This routine clears the selected Incremental Encoder chip
(SelectedChip) by writting "0" */
void EncoderClearChip(MEMPORT address) {
                                                    /* Clear Mode */
 EncoderSelectRegister(address, 0);
 outbyte(0, address + ENC CLEAR);
}
/* Initializes the encoder module. Always use this first! */
void EncoderInitialize (MEMPORT address1, MEMPORT address2, MEMPORT
address3) {
 EncoderClearChip(address1);
 EncoderClearChip(address2);
  EncoderClearChip(address3);
}
```

Ένα απλό πρόγραμμα που διαβάζει τις ψηφιακές εισόδους φαίνεται παρακάτω (encoderin.c):

```
#define TIMEKILLER 30000000
void bigdelay() { int i; for(i=1; i<=TIMEKILLER; i++); }
void smalldelay() { int i; for(i=1; i<=TIMEKILLER/10; i++); }
main () {</pre>
```

```
unsigned int input;
 printf("Setting permissions..\n");
 if (ioperm(BA, 4, 1) != 0) {
   printf("Cannot set permissions!\n");
   exit(1);
 }
 /* We set BA+3 and PO.0 & PO.1 for input */
 printf("Setting BA+3 for digital input..\n");
 outbyte(0+0+0+0 +0+0+2+0, BA+3); /* set only D1,D2,D3 */
 smalldelay();
 printf("Done, BA+3 is now: %i (should be: 2)\n", inbyte(BA+3) );
/* And now we read all the digital input lines */
 printf("Starting program, hit ctrl-c to end\n");
 printf("-----\n");
 smalldelay();
 for(;;) {
   printf("Reading all the digital lines.. ");
   input=inbyte(BA+2);
   smalldelay();
   printf("done\n Value of BA+2 is now: %i\n\n", input);
   bigdelay();
 }
}
```

Αντίστοιχο πρόγραμμα για ψηφιακή έξοδο (enctestout.c):

```
#define TIMEKILLER 30000000
/* Define two delay functions, big/small,
** to avoid loops inside the main code*/
void bigdelay() { int i; for(i=1; i<=TIMEKILLER;</pre>
                                                  i++); }
void smalldelay() { int i; for(i=1; i<=TIMEKILLER/10; i++); }</pre>
main () {
  printf("Setting permissions..\n");
  if ( ioperm(BA,4,1) != 0 ) { /* set permissions */
   printf("Cannot set permissions!\n");
   exit(1);
  }
  printf("Setting BA+3 for digital output..\n");
  outbyte(0+0+0+0 +8+4+2+0, BA+3); /* set only D1,D2,D3 */
  smalldelay();
  printf("Done, BA+3 is now: %i (should be: 14)\n", inbyte(BA+3) );
 printf("Starting program, hit ctrl-c to end\n");
 printf("-----\n");
  smalldelay();
 printf("Value of BA+2 is now: %i\n\n", inbyte(BA+2) );
}
```

#### 4.5. Κάρτα ψηφιοαναλογικού μετατροπέα (DAC)

Η κάρτα DAC διαθέτει οκτώ 12-bit αναλογικές εξόδους γρήγορης απόκρισης και είναι σταθμισμένη για έξοδο -/+10V. Το εύρος της τάσης εξόδου είναι ίδιο για τις οκτώ αναλογικές εξόδους. Η κάρτα έχει επίσης 24 ψηφιακές Ι/Ο γραμμές.

Αντίστοιχα με τον encoder, η κάρτα DAC παρουσιάζεται στον προγραμματιστή ως 24 διαδοχικές θέσεις μνήμης, όπως φαίνονται στον πίνακα 4-1 του εγχειριδίου (βλ. και Παράρτημα 2). Το memory map της κάρτας παρουσιάζεται αναλυτικά bit προς bit στο εγχειρίδιο χρήσης, σελίδες 4-3 έως 4-7.

Οι διαθέσιμες θέσεις μνήμης καθορίζονται από το base address (BA) της κάρτας. Το BA μπορεί να αλλάξει ρυθμίζοντας τον συνδυασμό τεσσάρων ON/OFF διακοπτών στην επιφάνεια της κάρτας. Το BA του DAC είναι μία βασική παράμετρος για την χρήση του hardware και ορίζεται στο αρχείο common.h

Η ρουτίνα η οποία γράφει μια τιμή στο DAC είναι η ακόλουθη και ορίζεται στο dac.c:

• UpdateDAC(dac, βολτ): γράφει στο dac την τιμή που αντιστοιχεί στα βολτ

#define DAC\_LSB 4 /\* DAC channel LSB \*/
#define DAC\_MSB 5 /\* DAC channel MSB \*/ #define DAC\_UPDATE 20 /\* Used for updating simultaneously all eight DAC channels \*/ #define DAC\_HIGH 10000 /\* DAC highest voltage in mV \*/ #define DAC LOW -10000 /\* DAC lowest voltage in mV \*/ #define DACOffset(low) (((low)==0)?0.0:2048.0) #define DACSlope(low, high) (4095.0/(((high)-(low))/1000.0)) /\* UpdateDAC: outputs the specified voltage to the specified DAC channel (1-8) \*/ void UpdateDAC(unsigned char dac, float volts) { int value = (int) (floor(volts \* DACSlope(DAC\_LOW, DAC\_HIGH) + DACOffset(DAC LOW))); outbyte(value % 256, DAC BA + DAC LSB + (dac - 1) \* 2); /\* LSB \*/ outbyte(value / 256, DAC BA + DAC MSB + (dac - 1) \* 2); /\* MSB \*/ outbyte(0, DAC BA + DAC UPDATE); }

Παράδειγμα προγράμματος το οποίο γράφει/διαβάζει το DAC παρουσιάζεται παρακάτω (dacdigital.c):

```
main() {
    int outputA, outputCup, inputB, inputClow;
    /* Set DAC permissions */
    if ( ioperm(DAC_BA,23,1) != 0) {
        printf("Error: cannot set DAC permissions!\n");
        exit(1);
    }
}
```

```
/* Control word to set the ports */
  controlbyte=131:
  outbyte(controlbyte,DAC BA+3);
  ** Using outbyte() we set the value of the digital output port to
  ** equal the value passed as parameter output. Each digital output
  ** line is represented by a bit of output. Digital out 0 is bit 0,
  ** digital out 1 is bit 1, and so on.
  */
  printf("Enter any value between 0-255 for output at Port A(8 bits)\n
");
  scanf("%f", &outputA);
  outbyte(outputA,DAC BA+0);
  printf("Enter any value between 0-255 for output at Port C upper(4
bits)\n");
  scanf("%f", &outputCup);
  outbyte(outputCup,DAC BA+2);
  /*
  ^{\star\star} Using inbyte() we read the value of the digital input port. Each
  ^{\star\star} digital input line is represented by a bit of the return value.
  ** Digital in 0 is bit 0, digital in 1 is bit 1, and so on.
  */
  printf("Reading the input lines at Port B (8 bits)...\n");
  inputB=inbyte(DAC_BA+1);
  printf("Input at line B is %d\n", inputB);
  printf("Reading the input lines at Port C lower (4 bits)...\n");
  inputClow=inbyte(DAC BA+2);
  printf("Input at line C lower is %d\n", inputClow);
}
```

#### 4.6. Κινητήρας

Το τμήμα προγράμματος το οποίο γράφει/διαβάζει το hardware του κινητήρα φαίνεται παρακάτω (motornew.c).

```
EncoderInitialize(LARM MOTOR1, LARM MOTOR2, FREE ENC);
 EncoderLoad(LARM MOTOR1, 0);
 EncoderEnable(LARM MOTOR1);
 EncoderLoad(LARM MOTOR2, 0);
 EncoderEnable(LARM MOTOR2);
 EncoderLoad(FREE ENC, 0);
 EncoderEnable(FREE_ENC);
 voltage=1.0;
 temp=EncoderRead(LARM MOTOR1);
 printf("Starting encoder counts are %6d\n", temp);
 while(voltage!=0) { * begin while */
   printf("Enter voltage in V between %d and %d, zero to stop: ",
DAC_LOW/1000, DAC HIGH/1000);
   fprintf(fpData, "#voltage=%f\n", voltage);
   /* Update DAC */
```

```
if (DAC LOW==0) {
    UpdateDAC(1, voltage);
    UpdateDAC(2, voltage);
UpdateDAC(3, voltage);
UpdateDAC(4, voltage);
    UpdateDAC(5, voltage);
    UpdateDAC(6, voltage);
    UpdateDAC(7, voltage);
    UpdateDAC(8, voltage);
  }
  else
  {
    UpdateDAC(1, voltage);
    UpdateDAC(2, -voltage);
    UpdateDAC(3, voltage);
UpdateDAC(4, -voltage);
    UpdateDAC(5, voltage);
    UpdateDAC(6, -voltage);
    UpdateDAC(7, voltage);
UpdateDAC(8, -voltage);
  }
  for(i=0; i<1000; i++) {</pre>
    counts1=EncoderRead(LARM MOTOR1);
    counts2=EncoderRead(LARM MOTOR2);
    counts3=EncoderRead(FREE ENC);
    // printf("%6d %6d %6d\n", counts1, counts2, counts3);
    angle=(float) (counts1-temp) *360.0/4096.0;
    fprintf(fpData,"%d, %f\n", counts1, angle);
    temp=counts1;
  }
} /* end while */
fclose(fpData);
return(0);
```

## 4.7. Εφαρμογές Πραγματικού Χρόνου (Real Time)

}

Το λειτουργικό σύστημα του PC104 επιτρέπει τον προγραμματισμό του ρομπότ σε συνθήκες πραγματικού χρόνου. Ο προγραμματισμός μιάς εφαρμογής πραγματικού χρόνου δεν είναι απλή υπόθεση και φυσικά προϋποθέτει ότι όλα τα επιμέρους συστήματα έχουν υλοποιηθεί και έχει ελεγχθεί η λειτουργία τους. Στην παρούσα φάση, ο εξομοιωτής βρίσκεται στο στάδιο της τελικής υλοποίησής του, για αυτό το λόγο, αποφασίστηκε οι συναρτήσεις οι οποίες προγραμματιστήκαν στα πλαίσια αυτής της εργασίας στην παρούσα φάση να μην υλοποιηθούν ως εφαρμογές πραγματικού χρόνου. Ωστόσο, για λόγους πληρότητας δίνουμε στο cd το οποίο συνοδεύει την παρούσα διπλωματική μία εφαρμογή πραγματικού χρόνου. Η εφαρμογή δεν είναι παρά το πολύ γνωστό "Hello World", γραμμένο όμως με τέτοιο τρόπο ώστε να δείξει πώς δομείται μία εφαρμογή πραγματικού χρόνου.

#### 4.8. Γεωμετρικές ρουτίνες

Για τους βασικούς γεωμετρικούς υπολογισμούς, όπως δημιουργία σημείων, υπολογισμός αποστάσεων, κλπ γράφτηκαν αρκετές ρουτίνες, οι οποίες ορίζονται στο geometry.c. Ενδεικτικά παραδείγματα ακολουθούν.

Ορισμός τύπου σημείου και δημιουργία από τις συντεταγμένες του:

```
typedef struct { double x,y; } POINT;
POINT Point(double f, double g) {
  POINT p;
  p.x=f; p.y=g;
  return(p);
}
```

Ορισμός τύπου τριγώνου και δημιουργία από σημεία:

```
typedef struct { POINT a,b,c; } TRIANGLE;
TRIANGLE TriangleFromPoints(POINT d, POINT e, POINT f) {
  TRIANGLE t;
  t.a=d; t.b=e; t.c=f;
  return(t);
}
```

Συνάρτηση η οποία επιστρέφει την απόσταση 2 σημείων:

```
double PointDistance(POINT p, POINT q) {
  return(sqrt((q.x-p.x)*(q.x-p.x)+(q.y-p.y)*(q.y-p.y)));
}
```

Συνάρτηση η οποία επιστρέφει το εμβαδόν τριγώνου από 3 σημεία:

```
double AreaTriangle(TRIANGLE t) {
  double ab=PointDistance(t.a, t.b);
  double bc=PointDistance(t.b, t.c);
  double ca=PointDistance(t.c, t.a);
  double s=0.5 * (ab+bc+ca);
  return(sqrt(s*(s-ab)*(s-bc)*(s-ca)));
}
```

Συνάρτηση η οποία ελέγχει εάν ένα σημείο βρίσκεται εντός τριγώνου:

```
BOOLEAN PointInsideTriangle(POINT p, TRIANGLE t) {
    VECTOR pa = VectorFromPoints(p,t.a);
    VECTOR pb = VectorFromPoints(p,t.b);
    VECTOR pc = VectorFromPoints(p,t.c);
    double angle = VectorAngle(pa,pb) + VectorAngle(pb,pc) +
    VectorAngle(pc,pa);
    return(ALMOST_EQUAL(angle, 2*PI));
}
```

# 5. Αποτελέσματα Προσομοιώσεων και Πειραμάτων

#### 5.1. Εισαγωγή

Με σκοπό τη μελέτη της συμπεριφοράς του συστήματος και της επιβεβαίωσης του αναπτυχθέντος μοντέλου και αλγόριθμου ελέγχου, έγιναν προσομοιώσεις των κινήσεων του ρομπότ στο περιβάλλον Simulink. Εξετάστηκε η απόκριση κάθε βαθμού ελευθερίας και στη συνέχεια η συμπεριφορά του συστήματος σε σύνθετες κινήσεις. Επίσης, διεξάχθηκε ένα πείραμα μεταφορικής και περιστροφικής κίνησης του ρομπότ πάνω στον γρανίτη [25] με σκοπό την πειραματική παρατήρηση και επιβεβαίωση της συμπεριφοράς του συστήματος.

Τα προφίλ επιθυμητής θέσης, ταχύτητας και επιτάχυνσης για κάθε προσομοίωση καθορίζονται σύμφωνα με την ανάλυση στο Κεφάλαιο 3 (§3.6.3). Για κάθε βαθμό ελευθερίας, η τελική θέση  $S_f$  και επιτάχυνση α είναι γνωστά. Οι χρόνοι επιτάχυνσης  $(t_1)$ , σταθερής ταχύτητας  $(t_2)$  και επιβράδυνσης  $(t_3)$  είναι ίσοι. Τα προφίλ υπολογίζονται ως εξής:

$$S_{f} = 2at_{1}^{2}$$

$$t_{1} = \sqrt{\frac{S_{f}}{2a}}$$

$$u_{1} = at_{1} = u_{\max}$$

$$t_{f} = 3 \cdot t_{1}$$

$$t_{1} = t_{2} = t_{3}$$
(5.1)

Σε κάθε προσομοίωση οι αρχικές συνθήκες θέσης, ταχύτητας και επιτάχυνσης είναι μηδέν για όλες τις μεταβλητές, εκτός εάν αναφέρεται κάτι διαφορετικό. Σε κάθε εξεταζόμενη περίπτωση, όλες οι υπόλοιπες μεταβλητές ελέγχου διατηρούνται στην αρχική τους θέση.

Υπενθυμίζουμε ότι:

$$\mathbf{F} = \mathbf{H} \underbrace{\left( \ddot{\mathbf{q}}_{d} + \mathbf{K}_{p} (\mathbf{q}_{d} - \mathbf{q}) + \mathbf{K}_{d} (\dot{\mathbf{q}}_{d} - \dot{\mathbf{q}}) \right)}_{\ddot{\mathbf{q}}^{+}} + \mathbf{C}$$
(5.2)

όπου  $\mathbf{q}_{d}, \dot{\mathbf{q}}_{d}, \ddot{\mathbf{q}}_{d}$  είναι η επιθυμητή θέση, ταχύτητα και επιτάχυνση αντίστοιχα.

## 5.2. Προσομοίωση μεταφορικής κίνησης

Η μεταφορική κίνηση κατά X,Y του κέντρου βάρους της βάσης αντιστοιχεί στις μεταβλητές ελέγχου (ή βαθμούς ελευθερίας)  $R_{c0x}, R_{c0y}$ .

5.2.1 Κίνηση κατά Χ

Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι:

$$\mathbf{q}_{d} = [q_{dx} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]^{T}$$
(5.3)

και ομοίως τα  $\dot{\mathbf{q}}_{d}, \ddot{\mathbf{q}}_{d}$ .

Το προφίλ της μεταφορικής κίνησης κατά Χ είχε τα εξής χαρακτηριστικά:

$$S_{f} = 0.4m, t_{1} = 2.697s, t_{f} = 8.091s$$
  
$$a = 0.027495m/s^{2}, u_{max} = 0.0742m/s$$
 (5.4)

Τα αποτελέσματα είναι:



Σχήμα 5-1. Μεταφορική κίνηση (Χ), με (+) είναι η επιθυμητή θέση.



**Σχήμα 5-2**. Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6.

Το σύστημα ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ θέσης χωρίς παρεκκλίσεις. Παρατηρούμε ότι ενεργοποιούνται πρώτα οι προωθητήρες 1, 5 για το επιταχυνόμενο τμήμα και στη συνέχεια οι 2, 6 για το επιβραδυνόμενο. Οι προωθητήρες 3, 4 δεν ενεργοποιούνται. Οι προωθητήρες δίνουν δύναμη σαφώς μικρότερη από την μέγιστη δυνατή, το οποίο σημαίνει ότι το σύστημα μπορεί να ανταποκριθεί και σε μεγαλύτερες απαιτήσεις.



Σχήμα 5-3. (α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2.



**Σχήμα 5-4**. Περιστροφή.

Οι υπόλοιποι βαθμοί ελευθερίας έχουν πρακτικά αμελητέες διαταραχές της τάξης του  $10^{-11}$ . Οι βραχίονες 1,2 παρουσιάζουν όμοια συμπεριφορά, κάτι το οποίο είναι αναμενόμενο διότι έχουν τα ίδια αδρανειακά χαρακτηριστικά και κέρδη ελέγχου. Συνολικά, η συμπεριφορά του ρομπότ στην μεταφορική κίνηση κατά X είναι πολύ καλή.

#### 5.2.2 Κίνηση κατά Υ

Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι:

$$\mathbf{q}_{d} = \begin{bmatrix} 0 \ q_{dy} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix}^{T}$$
(5.5)

και ομοίως τα  $\dot{\mathbf{q}}_{\mathrm{d}}, \ddot{\mathbf{q}}_{\mathrm{d}}$ .

Το προφίλ της μεταφορικής κίνησης κατά y είχε τα εξής χαρακτηριστικά:

$$S_f = 0.4m, t_1 = 2.51s, t_f = 7.531s$$
  
$$a = 0.03175m/s^2, u_{max} = 0.07969m/s$$
 (5.6)

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης είναι:



Σχήμα 5-5. Μεταφορική κίνηση (Υ), με (+) είναι η επιθυμητή θέση.



Σχήμα 5-6. Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3 (β) 4, 5, 6.

Το σύστημα ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ θέσης, όπως και στην κίνηση κατά Χ. Πρώτα ενεργοποιούνται οι προωθητήρες 2, 3 και 5 στο επιταχυνόμενο τμήμα της κίνησης και στη συνέχεια οι 1, 4 και 6 για το επιβραδυνόμενο τμήμα. Οι προωθητήρες δίνουν δύναμη σαφώς μικρότερη από την μέγιστη δυνατή, το οποίο σημαίνει ότι το σύστημα μπορεί να ανταποκριθεί και σε μεγαλύτερες απαιτήσεις. Παρατηρούμε ότι το σύστημα είναι ελαφρώς πιο γρήγορο στην μεταφορική κίνηση κατά Υ από ότι κατά Χ, κάτι το οποίο είναι αναμενόμενο διότι οι προωθητήρες 3,4 έχουν συνιστώσα μόνον κατά Υ και η μέγιστη συνολικά διαθέσιμη δύναμη στην διεύθυνση Υ είναι μεγαλύτερη από την κατά Χ, εξίσωση (3.74)



**Σχήμα 5-7**. (α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2.



Σχήμα 5-8. Περιστροφή.

Οι υπόλοιποι βαθμοί ελευθερίας έχουν πρακτικά αμελητέες διαταραχές της τάξης του 10<sup>-9</sup> για τους βραχίονες 1,2 και 10<sup>-11</sup> για την περιστροφή. Οι διαταραχές στους βραχίονες είναι λίγο μεγαλύτερες από αυτές για την κίνηση κατά Χ ενώ η διαταραχή στην περιστροφή είναι παρόμοια. Συγκριτικά λοιπόν, οι βραχίονες επηρεάζονται περισσότερο από την ταχύτητα του συστήματος από ότι η περιστροφή. Συνολικά, η συμπεριφορά του ρομπότ στην μεταφορική κίνηση κατά Υ είναι πολύ καλή.

## 5.2.3 Κίνηση κατά Χ,Υ

Εξετάζουμε την κίνηση του συστήματος κατά την συνδυασμένη μεταφορική κίνηση X, Y. Τα προφίλ της κίνησης για X και Y είναι όμοια με εκείνα των παραγράφων §5.2.1, 5.2.2.

Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι:

και ομοίως τα  $\dot{\mathbf{q}}_{d}, \ddot{\mathbf{q}}_{d}$ .



Σχήμα 5-9. Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ), με (+) είναι το επιθυμητό προφίλ.



Σχήμα 5-10. Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3 (β) 4, 5, 6.

Το σύστημα ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ θέσης, με την κίνηση κατά Υ να είναι ελαφρώς γρηγορότερη. Για την κίνηση, ενεργοποιούνται πρώτα οι προωθητήρες 1, 3 και 5 στο επιταχυνόμενο τμήμα της κίνησης και στη συνέχεια οι 1, 2, 4, 6 για το επιβραδυνόμενο. Η ελαφρώς γρηγορότερη απόκριση οφείλεται στο ότι η μέγιστη συνολικά διαθέσιμη δύναμη στην διεύθυνση Υ είναι μεγαλύτερη από την κατά Χ, εξίσωση (3.74).



Σχήμα 5-11. (α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2.



**Σχήμα 5-12**. Περιστροφή.

Οι βραχίονες έχουν μία διαταραχή της τάξης του 10<sup>-9</sup> και η περιστροφή έχει μία διαταραχή της τάξης του 10<sup>-10</sup>. Είναι ενδιαφέρον ότι οι διαταραχές στους βραχίονες στο τέλος της προσομοίωσης είναι μικρότερες σε σχέση με τις προηγούμενες περιπτώσεις. Πιθανώς αυτό συμβαίνει επειδή η κίνηση είναι συμμετρική κατά X και Y, οπότε αλληλοεξουδετερώνονται. Συνολικά, η συμπεριφορά του συστήματος σε μεταφορική κίνηση είναι πολύ καλή.

## 5.3. Προσομοίωση περιστροφής

Η περιστροφή αντιστοιχεί στην μεταβλητή ελέγχου  $d_{0z}$ . Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι:

$$\mathbf{q}_{\mathbf{d}} = \begin{bmatrix} 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ d_{0zd} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix}^{T}$$
(5.8)

και ομοίως τα  $\dot{\mathbf{q}}_{d}, \ddot{\mathbf{q}}_{d}$ .

Το προφίλ της περιστροφής γύρω από τον κατακόρυφο Z άξονα είχε τα εξής χαρακτηριστικά:

$$S_{f} = \frac{\pi}{4} = 45^{\circ}, \ddot{\theta} = 0.2rad / s^{2}$$
  

$$t_{1} = 1.401s, \dot{\theta}_{max} = 0.2802rad / s$$
  

$$t_{f} = 4.203s$$
(5.9)

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης και η ενεργοποίηση των επενεργητών:



Σχήμα 5-13. Περιστροφή. Με κόκκινο είναι το επιθυμητό προφίλ.



Σχήμα 5-14. Ενεργοποίηση σφονδύλου αντίδρασης.



Σχήμα 5-15. Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3 (β) 4, 5, 6.

Το σύστημα ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ θέσης. Οι προωθητήρες ενεργοποιούνται σε χαμηλές τιμές ώθησης, μικρότερες του 0.08*N*. Επίσης, ο προωθητήρας 2 ενεργοποιείται και απενεργοποιείται πολύ γρήγορα μεταξύ 1.5 s και 2.8 s. Ομοίως, για τους προωθητήρες 4, 5, 6 στα αντίστοιχα χρονικά διαστήματα. Ο σφόνδυλος αντίδρασης δίνει ροπή κοντά στην μέγιστη διαθέσιμη (92.56 mNm) για το μεγαλύτερο τμήμα της τροχιάς. Συνεπώς, για μεγαλύτερη ζητούμενη γωνιακή επιτάχυνση, η επιπλέον ανάγκη ροπής θα δοθεί από τους προωθητήρες. Το σύστημα πάντως διαθέτει επαρκή ροπή για να ανταποκριθεί και σε ταχύτερες κινήσεις, εάν αυτό είναι επιθυμητό. Επίσης, μπορεί να μειωθεί η γωνιακή επιτάχυνση στο προφίλ



**Σχήμα 5-16**. (α) Διαταραχή Βραχίονα 1, (β) Διαταραχή Βραχίονα 2.



**Σχήμα 5-17**. Κίνηση Χ, Υ.

Παρατηρούμε ότι τα σφάλματα στους βραχίονες λόγω διαταραχών από την περιστροφή του σώματος αν και μικρά είναι αυξημένα σε σχέση με τις προσομοιώσεις για τις κινήσεις κατά X, Y. Στο τέλος της προσομοίωσης, οι αρθρώσεις 11, 21 έχουν στραφεί κατά  $0.05^{0}$  και οι αρθρώσεις 12, 22 κατά  $0.03^{0}$ . Υπάρχει επίσης μία πολύ μικρή μετατόπιση της τάξης του  $10^{-4}$  του κέντρου βάρους της βάσης.

Τα αποτελέσματα αυτά είναι αναμενόμενα διότι η περιστροφή του συστήματος επηρεάζει τους βραχίονες και στην μελέτη της δυναμικής του ρομπότ, δεν συμπεριλήφθηκε η επίδρασή τους (βλ. §3.3). Τα αποτελέσματα είναι ικανοποιητικά, κάτι το οποίο δείχνει ότι η παραδοχή που έγινε στην §3.3 είναι αποδεκτή και ο έλεγχος ο οποίος αναπτύχθηκε μπορεί να παραλάβει τα σφάλματα. Η βελτίωση του δυναμικού μοντέλου με την προσθήκη της επίδρασης των βραχιόνων αναμένεται να μειώσει σημαντικά τα σφάλματα τα οποία έχουν οι βραχίονες στο τέλος της κίνησης.

## 5.4. Προσομοίωση περιστροφής αρθρώσεων βραχιόνων

Η περιστροφή μίας άρθρωσης εκφράζεται από την μεταβλητή ελέγχου  $th_{ij}$ , i = 1,2, j = 1,2. Ο βραχίονας 1 είναι όμοιος με τον βραχίονα 2, όπως φαίνεται και από τις όμοιες αποκρίσεις στις παραπάνω προσομοιώσεις. Για αυτό το λόγο, θα παρουσιαστούν τα αποτελέσματα των προσομοιώσεων μόνο για τον βραχίονα 1.

Σε όλες τις προσομοιώσεις περιστροφής των αρθρώσεων, ο αντίστοιχος κινητήρας δεν μπήκε στην περιοχή κορεσμού.

#### 5.4.1 Περιστροφή άρθρωσης 11

Η περιστροφή της άρθρωσης 11 αντιστοιχεί στην μεταβλητή ελέγχου  $th_{11}$ . Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι (ομοίως  $\dot{\mathbf{q}}_{d}$ , $\ddot{\mathbf{q}}_{d}$ ):

$$\mathbf{q}_{\mathbf{d}} = \begin{bmatrix} 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ t h_{11d} \ 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix}^{T}$$
(5.10)

Το προφίλ της περιστροφής είναι:

$$S_{f} = \frac{\pi}{8} = 22.5^{\circ}, \ddot{\theta} = 2.6 \, rad \, / \, s^{2}$$
  

$$t_{1} = 0.28 \, s, \dot{\theta}_{max} = 0.7 \, rad \, / \, s$$
  

$$t_{f} = 0.83 \, s$$
(5.11)

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης είναι:



**Σχήμα 5-18**. Άρθρωση 11, 12.



**Σχήμα 5-19**. Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 11, ροπή στο φορτίο.

Η άρθρωση ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ και έχει γρήγορη απόκριση. Το διάγραμμα ροπής από τον κινητήρα αναφέρεται στην ροπή από την μεριά του φορτίου, δηλαδή μετά τον μειωτήρα. Ο λόγος μείωσης είναι n = 12167/64, η μέγιστη ροπή του κινητήρα είναι 26.28 mNm (3.30) και η μέγιστη ροπή στο φορτίο είναι 5 Nm. Συνεπώς, το σύστημα μπορεί να ανταποκριθεί στις ανάγκες του φορτίου και υπάρχει σημαντικό απόθεμα διαθέσιμης ροπής.



**Σχήμα 5-20**. Άρθρωση 21, 22.



Σχήμα 5-21. Περιστροφή.



**Σχήμα 5-22**. Χ, Υ.

Υπάρχει μία μικρή μετατόπιση κατά X, Y της τάξης του  $10^{-5}$ ενώ το σύστημα δεν έχει κάποια παραμένουσα στροφή. Οι αρθρώσεις στον άλλο βραχίονα έχουν στο τέλος της κίνησης μία μικρή στροφή  $0.01^{\circ}$ .

#### 5.4.2 Περιστροφή άρθρωσης 12

Η περιστροφή της άρθρωσης 12 αντιστοιχεί στην μεταβλητή ελέγχου  $th_{12}$ . Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι:

$$\mathbf{q}_{d} = \begin{bmatrix} 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ th_{12} \ 0 \ 0 \end{bmatrix}^{T}$$
(5.12)

και ομοίως τα  $\dot{\mathbf{q}}_{\mathrm{d}}, \ddot{\mathbf{q}}_{\mathrm{d}}$ .

Το προφίλ της περιστροφής είναι:

$$S_{f} = \frac{\pi}{16} = 11.25^{\circ}, \ddot{\theta} = 1 \, rad \, / \, s^{2}$$
  

$$t_{1} = 0.3132 \, s, \dot{\theta}_{max} = 0.3133 \, rad \, / \, s$$
  

$$t_{f} = 0.9397 \, s$$
(5.13)

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης είναι:



**Σχήμα 5-23**. Άρθρωση 11, 12.



**Σχήμα 5-24**. Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.

Η άρθρωση 12 ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ και έχει γρήγορη απόκριση. Ομοίως με την άρθρωση 11, το διάγραμμα ροπής από τον κινητήρα αναφέρεται στην ροπή από την μεριά του φορτίου, δηλαδή μετά τον μειωτήρα και η μέγιστη ροπή στο φορτίο είναι 5 Nm. Συνεπώς, το σύστημα μπορεί να ανταποκριθεί στις ανάγκες του φορτίου και υπάρχει σημαντικό απόθεμα διαθέσιμης ροπής. Η σύγκριση της απόκρισης της άρθρωσης 12 με της άρθρωσης 11, δείχνει ότι η απόκριση της 12 είναι ελαφρώς καλύτερη. Αυτό οφείλεται στο ότι έχουν διαφορετικά κέρδη και ροπές αδρανείας.



**Σχήμα 5-25**. Άρθρωση 21, 22.



Σχήμα 5-26. Περιστροφή.



**Σχήμα 5-27**. Χ, Υ.

Υπάρχει μία μικρή μετατόπιση κατά Χ, Υ της τάξης του 10<sup>-4</sup>, η οποία είναι ελαφρώς μεγαλύτερη από την αντίστοιχη για την στροφή της άρθρωσης 11. Επίσης, το σύστημα έχει μικρή παραμένουσα στροφή, σε αντίθεση με την συμπεριφορά του συστήματος για

τη στροφή της άρθρωσης 11. Οι αρθρώσεις στον άλλο βραχίονα έχουν στο τέλος της κίνησης μία μικρή στροφή.

#### 5.4.3 Περιστροφή άρθρωσης 11&12

Εξετάζουμε την κίνηση του συστήματος όταν στρέφεται η άρθρωση 11 και 12. Τα προφίλ της κίνησης για τις δύο αρθρώσεις είναι όμοια με εκείνα των παραγράφων §5.4.1, 5.4.2. Το διάνυσμα των επιθυμητών θέσεων είναι:

$$\mathbf{q}_{\mathbf{d}} = \begin{bmatrix} 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ t h_{11} \ t h_{12} \ 0 \ 0 \end{bmatrix}^{T}$$
(5.14)

και ομοίως τα  $\dot{\mathbf{q}}_{\mathrm{d}}, \ddot{\mathbf{q}}_{\mathrm{d}}$ .

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης είναι:



Σχήμα 5-28. Άρθρωση 11, 12. Με κόκκινο είναι το επιθυμητό προφίλ.



Σχήμα 5-29. Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 11, 12, ροπή στο φορτίο.

Οι αρθρώσεις 11, 12 ακολουθούν πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ. Σε σχέση ωστόσο με την απόκριση της άρθρωσης 12 ξεχωριστά, υπάρχει μία πολύ μικρή απόκλιση για t = 1s, η οποία όμως διορθώνεται άμεσα.



**Σχήμα 5-30**. Άρθρωση 21, 22.



**Σχήμα 5-31**. Περιστροφή.



**Σχήμα 5-32**. Χ, Υ.

Υπάρχει μία μικρή μετατόπιση κατά Χ, Υ, η οποία είναι λίγο μεγαλύτερη από την αντίστοιχη για την στροφή της κάθε άρθρωσης χωριστά. Ωστόσο, το σύστημα δεν έχει παραμένουσα στροφή στο τέλος της κίνησης. Οι αρθρώσεις στον άλλο βραχίονα έχουν στο τέλος της κίνησης μία μικρή στροφή, όμοια με αυτήν που παρατηρήθηκε για κάθε άρθρωση ξεχωριστά. Συνολικά, το σύστημα έχει πολύ καλή απόκριση στην στροφή των αρθρώσεων.

Η σύγκριση των αποτελεσμάτων της κίνησης των βραχιόνων με τα αποτελέσματα από την περιστροφή, δείχνει ότι η κίνηση των βραχιόνων επηρεάζει την στροφή του ρομπότ. Η επίδραση αυτή είναι μικρότερη στο τέλος της κίνησης σε σχέση με την περιστροφή.

Η ταχύτητα με την οποία κινείται η κάθε άρθρωση είναι αρκετά μικρή έτσι ώστε να μην επηρεάζει σημαντικά το υπόλοιπο σύστημα, μπορεί πάντως να μειωθεί περισσότερο. Μία τέτοια μείωση σε συνδυασμό με την βελτίωση του δυναμικού μοντέλου θα δώσει ακόμα καλύτερα αποτελέσματα.

## 5.5. Προσομοίωση σύνθετων κινήσεων

Έχοντας μελετήσει την συμπεριφορά του συστήματος σε απλές κινήσεις των βαθμών ελευθερίας του, έγιναν προσομοιώσεις ορισμένων πιο συνθέτων κινήσεων. Ο σκοπός είναι να εξεταστεί η συμπεριφορά του συστήματος όταν οι αρχικές συνθήκες δεν είναι μηδέν και υπάρχει παραμένον σφάλμα από τις προηγούμενες κινήσεις.

#### 5.5.1 Περιστροφή και μεταφορά

Εξετάζουμε την κίνηση του συστήματος όταν μετά την ολοκλήρωση της περιστροφής ζητείται μία μεταφορική κίνηση. Για να είναι πιο εύκολη η σύγκριση με τα προηγούμενα αποτελέσματα, εξετάστηκε η μεταφορική κίνηση κατά Χ,Υ, με προφίλ όμοια με των §5.2.1, 5.2.2., μετά την ολοκλήρωση μίας περιστροφική κίνησης, όπως αυτή της §5.3.



Σχήμα 5-33. Μεταφορική κίνηση (Χ, Υ). Με κόκκινο είναι το επιθυμητό προφίλ.



**Σχήμα 5-34**. Ενεργοποίηση προωθητήρων (α) 1, 2, 3, (β) 4, 5, 6.

Η σύγκριση με τα αποτελέσματα της παραγράφου 5.2.3 δείχνει ότι (α) το σύστημα ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ και δεν παρατηρείται κάποια διαφοροποίηση, (β) ενεργοποιούνται οι ίδιοι προωθητήρες για το ίδιο χρονικό διάστημα και (γ) οι απαιτούμενες δυνάμεις είναι ίδιες.



Σχήμα 5-35. (α) Διαταραχή βραχίονα 1, (β) Διαταραχή βραχίονα 2.



**Σχήμα 5-36**. Περιστροφή.

Το σύστημα στο τέλος της κίνησης έχει μηδενικές παραμένουσες διαταραχές. Αυτό είναι ιδιαίτερα ενδιαφέρον διότι δείχνει ότι το σύστημα είναι ικανό να εκτελέσει διαδοχικές κινήσεις με πολύ καλή ακρίβεια χωρίς αύξηση των σφαλμάτων.

## 5.5.2 Περιστροφή και στροφή άρθρωσης 12

Εξετάζουμε την κίνηση του συστήματος όταν μετά την ολοκλήρωση μιάς περιστροφικής κίνησης ζητείται η στροφή της άρθρωσης 12. Για να είναι πιο εύκολη η σύγκριση με τα προηγούμενα αποτελέσματα, το επιθυμητό προφίλ για την περιστροφή είναι αυτό της §5.3 και η στροφή της άρθρωσης 12 έχει προφίλ όμοιο με εκείνο της §5.4.2. Υπενθυμίζουμε ότι το διάγραμμα ροπής από τον κινητήρα αναφέρεται στην ροπή από την μεριά του φορτίου, δηλαδή μετά τον μειωτήρα, και η μέγιστη ροπή στο φορτίο είναι 5Nm.

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης είναι:



**Σχήμα 5-37**. Άρθρωση 11, 12.



**Σχήμα 5-38**. Ενεργοποίηση κινητήρα άρθρωσης 12, ροπή στο φορτίο.

Η σύγκριση με τα αποτελέσματα της παραγράφου 5.4.2 δείχνει ότι (α) η άρθρωση ακολουθεί πολύ καλά το επιθυμητό προφίλ και (β) η απαιτούμενη ροπή είναι ίδια και ασκείται για το ίδιο χρονικό διάστημα.



**Σχήμα 5-39**. Άρθρωση 21, 22.



**Σχήμα 5-40**. Περιστροφή.



**Σχήμα 5-41**. Χ, Υ.

Οι αρθρώσεις 21,22 έχουν μία μικρή στροφή, ίδια με αυτήν που παρατηρείται στο Σχήμα 5.25. Επίσης, το σύστημα έχει μικρή παραμένουσα στροφή, και υπάρχει μία

μικρή μετατόπιση κατά Χ,Υ, ελαφρώς μεγαλύτερη σε σχέση με το Σχήμα 5.27. Συνολικά, η απόκριση της άρθρωσης 12 παραμένει σχεδόν ίδια χωρίς αξιοσημείωτη αύξηση των σφαλμάτων.

## 5.6. Πειραματικά Αποτελέσματα

Στα πλαίσια της μελέτης της συμπεριφοράς του ρομπότ πραγματοποιηθήκαν και πειράματα με το πραγματικό σύστημα πάνω στην τράπεζα από γρανίτη. Επειδή τα συστήματα τα οποία δίνουν την θέση του ρομπότ και τα απαραίτητα ηλεκτρονικά δεν ήταν έτοιμα, τα πειράματα έγιναν με έλεγχο ανοικτού βρόγχου και χρησιμοποιώντας μόνο τους προωθητήρες. Οι προωθητήρες λειτουργούν ως on/off βαλβίδες. Η προσομοίωση των πειραμάτων έγινε χρησιμοποιώντας μία διαφοροποιημένη εκδοχή του Simulink μοντέλου με έλεγχο ανοικτού βρόγχου. Στην συνέχεια, τα αποτελέσματα της προσομοίωσης συγκρίθηκαν με τα πειραματικά αποτελέσματα για την επιβεβαίωσή τους.

Η κίνηση η οποία μελετήθηκε αποτελείται από τα εξής τμήματα:

- Επιταχυνόμενη μεταφορική κίνηση κατά x διάρκειας 0.5s με χρήση των προωθητήρων 1,5.
- Μεταφορική κίνηση σταθερής ταχύτητας διάρκειας 10.5s. Οι προωθητήρες δεν χρησιμοποιούνται.
- 3. Επιβραδυνόμενη μεταφορική κίνηση κατά x διάρκειας 0.5s με χρήση των προωθητήρων 2,6. Το ρομπότ στο τέλος αυτού του τμήματος, συνολικής διάρκειας 11.5s, θα πρέπει να σταματήσει.
- 4. Το ρομπότ είναι σε κατάσταση ηρεμίας για 2s.
- 5. Επιταχυνόμενη περιστροφή, αντίθετα με τους δείκτες του ρολογιού, διάρκειας 0.2*s* χρησιμοποιώντας τους προωθητήρες 2,4,5.
- 6. Περιστροφή διάρκειας 1.8s με κλειστούς προωθητήρες.
- Επιβραδυνόμενη περιστροφή διάρκειας 0.2s χρησιμοποιώντας τους προωθητήρες 1,3,6.
- Στο τέλος της κίνησης, συνολικής διάρκειας 15.7s το ρομπότ έχει σταματήσει να κινείται.

Σημειώνουμε ότι το ρομπότ περιστρέφεται γύρω από το κέντρο βάρους του. Ωστόσο, οι δυνάμεις από τους προωθητήρες ασκούνται στο κέντρο βάρους της βάσης, συνεπώς το ρομπότ κατά την διάρκεια των περιστροφών εκτελεί και μεταφορική κίνηση. Επειδή δεν υπάρχει ανάδραση στο σύστημα, αυτή η μεταφορική κίνηση δεν εξουδετερώνεται στον παρόν πείραμα.

Στο επόμενο σχήμα παρουσιάζεται η σύγκριση μεταξύ των αποτελεσμάτων της προσομοίωσης (φωτογραφίες) και των πειραματικών αποτελεσμάτων (διαγράμματα). Οι φωτογραφίες του πειράματος είναι από την κάμερα επάνω από την τράπεζα.



Σχήμα 5-42. Κίνηση κέντρου βάρους βάσης κατά Χ, Υ.



Σχήμα 5-43. Προσανατολισμός βάσης.



Σχήμα 5-44. Κίνηση κέντρου βάρους συστήματος κατά Χ, Υ.
Παρατηρούμε ότι τα πειραματικά αποτελέσματα συμβαδίζουν με την προσομοίωση. Μετά το κλείσιμο των προωθητήρων το ρομπότ κινείται με σχεδόν τελείως μεταφορική κίνηση. Κατά τη διάρκεια των πειραμάτων παρατηρήθηκε ότι το σύστημα επιβραδύνει ελαφρώς προς το τέλος της μεταφορικής κίνησης με σταθερή ταχύτητα (τμήμα b). Οι διαφορές μεταξύ πειράματος και προσομοίωσης οφείλονται σε μικρές διαφορές μεταξύ του πραγματικού συστήματος και προσομοίωσης οφείλονται σε μικρές διαφορές μεταξύ του πραγματικού συστήματος και των μηχανολογικών σχεδίων στο ProEngineer τα οποία χρησιμοποιήθηκαν για τον προσδιορισμό των αδρανειακών χαρακτηριστικών. Επίσης, το σύστημα δεν είναι απόλυτα ζυγοσταθμισμένο και αυτό επηρεάζει την κίνηση του ρομπότ. Ωστόσο, τα πειραματικά αποτελέσματα για την περιστροφή συμπίπτουν καλά με την προσομοίωση με το σύστημα να ανταποκρίνεται καλά στην επενέργεια των προωθητήρων.

Κατά την διάρκεια ενός δευτέρου πειράματος καθαρής περιστροφής, ένα βραχυκύκλωμα στα ηλεκτρονικά ελέγχου των προωθητήρων είχε ως αποτέλεσμα ένας προωθητήρας να μην μπορεί να κλείσει. Υπό την επίδραση του προβληματικού προωθητήρα, το σύστημα άρχισε να περιστρέφεται ανεξέλεγκτα και επιταχυνόμενα. Η κατάσταση αυτή παρουσιάζει ιδιαίτερο ενδιαφέρον διότι η κίνηση του συστήματος ήταν παρόμοια με την πραγματική κίνηση στο διάστημα ενός συστήματος το οποίο περιστρέφεται ανεξέλεγκτα (uncontrollable spinning). Τέτοια προβλήματα δεν είναι σπάνια σε διαστημικά συστήματα και αποτελούν πεδίο μελέτης σημαντικού ενδιαφέροντος. Στο επόμενο σχήμα φαίνεται το σύστημα κατά την διάρκεια της ανεξέλεγκτης περιστροφής. Αξίζει να σημειωθεί ότι για να διακοπεί το πείραμα χρειάστηκε να αποσυνδεθεί όλη η παροχή ισχύος.



Σχήμα 5-45. Ανεξέλεγκτη περιστροφή του συστήματος.

Τέλος, κατά τη διάρκεια των πειραμάτων δεν παρατηρήθηκαν (ορατές) ταλαντώσεις στους βραχίονες. Ο C κώδικας για το πείραμα δίνεται στο Παράρτημα 4.

# 6. Συμπεράσματα και Μελλοντική Εργασία

Η μοντελοποίηση και ο έλεγχος βασισμένος στο δυναμικό μοντέλο του ρομπότ έχουν ολοκληρωθεί. Οι δυναμικές εξισώσεις του μοντέλου είναι παραμετρικές, γεγονός το οποίο δίνει τη δυνατότητα για εύκολη ενσωμάτωση στο μέλλον τυχών αλλαγών στο σύστημα.

Το τελικό Simulink μοντέλο του συστήματος παρέχει τη δυνατότητα για προσομοιώσεις όλων των δυνατών κινήσεων και των συνδυασμών τους. Επίσης, τα κέρδη ελέγχου και τα επιθυμητά προφίλ θέσης, ταχύτητας και επιτάχυνσης είναι εύκολο να αλλάξουν. Συνεπώς, με το μοντέλο Simulink γίνεται η διερεύνηση διαφορετικών σεναρίων, κάτι το οποίο το καθιστά ιδιαιτέρως χρήσιμο και για μελλοντική χρήση πέρα από του σκοπούς της παρούσας εργασίας.

Στο επίπεδο του προγραμματισμού, έχουν ολοκληρωθεί οι βασικές συναρτήσεις, οι οποίες είναι τα δομικά στοιχεία για τον πλήρη προγραμματισμό του ρομπότ με την ολοκλήρωση των υπολοίπων υποσυστημάτων (ηλεκτρονικά, κάμερα). Επίσης, δόθηκαν ορισμένες γενικές κατευθύνσεις για την μελλοντική υλοποίηση του πλήρους ελέγχου του συστήματος καθώς και την χρησιμοποίηση προγραμματισμού σε πραγματικό χρόνο (Real Time Programming). Πρέπει να σημειώσουμε ότι ο προγραμματισμός σε πραγματικό χρόνο καθιστά το σύστημα έτοιμο να ανταποκριθεί άμεσα σε οποιαδήποτε ανάγκη, απαιτεί ωστόσο μία διαφορετική φιλοσοφία προγραμματισμού.

Τα αποτελέσματα των προσομοιώσεων και του πειράματος επιβεβαιώνουν τον αρχικό σκοπό της κατασκευής, την εξομοίωση δηλαδή επίπεδων κινήσεων χωρίς τριβή. Αναλυτικότερα, από τα αποτελέσματα όπως παρουσιάστηκαν στο Κεφάλαιο 5 συμπεραίνουμε ότι το ρομπότ εκτελεί ομαλά όλες τις επιθυμητές κινήσεις (μεταφορά, περιστροφή, στροφή αρθρώσεων) και παραμένει στην επιθυμητή θέση, με πολύ μικρές διαταραχές στους βαθμούς ελευθερίας που παραμένουν ακίνητοι. Οι διαταραχές είναι ελαφρώς αυξημένες στην περίπτωση της περιστροφής και της στροφής των αρθρώσεων. Είναι πιθανό αυτό να οφείλεται στο ότι στις εξισώσεις κίνησης υπό την επίδραση των προωθητήρων και του σφονδύλου αντίδρασης (§3.3), μελετήθηκε μόνο η βάση και δεν λήφθηκε υπόψη η επίδραση των προωθητήρων και του σφονδύλου αντίδρασης (§3.3), μελετήθηκε μάζας 0.2 kg στην κίνηση δεν ήταν σημαντική. Στην περίπτωσή μας, ο κάθε βραχίονας είναι μάζας 0.48 kg , συνεπώς η επίδραση είναι σημαντικότερη. Οπωσδήποτε πάντως, τα

αποτελέσματα από τις προσομοιώσεις και το πείραμα είναι πολύ καλά και επιβεβαιώνουν την σωστή λειτουργία του συστήματος και την ικανότητα του ελέγχου να μειώνει τα σφάλματα. Επίσης, θα ήταν χρήσιμο να υλοποιηθεί μία περαιτέρω βελτιστοποίηση της συνδυασμένης χρήσης προωθητήρων και σφονδύλου αντίδρασης, βασιζόμενη στην προηγούμενη εργασία [15].

Η μελλοντική εργασία θα πρέπει να επικεντρωθεί (α) στην υλοποίηση του ηλεκτρονικού υποσυστήματος (απαραίτητο για την σύνδεση κινητήρων, PC104, προωθητήρων, μπαταριών κλπ.), (β) στην υλοποίηση του συστήματος το οποίο θα παρέχει την απόλυτη θέση του ρομπότ επάνω στην τράπεζα (απαραίτητο για την υλοποίηση ελέγχου κλειστού βρόγχου) και (γ) στην υλοποίηση του πλήρους αλγορίθμου ελέγχου. Η ολοκλήρωση αυτών των τμημάτων του εξομοιωτή θα επιτρέψει την διεξαγωγή ολοκληρωμένων πειραμάτων με το ρομπότ επάνω στην τράπεζα γρανίτη.

Η πλήρης ολοκλήρωση του εξομοιωτή θα επιτρέψει τον πειραματισμό διαφόρων αλγορίθμων ελέγχου και μεθόδων σχεδιασμού τροχιάς, την επαλήθευση δυναμικών μοντέλων και την διεξαγωγή πειραμάτων όπως σύλληψη κινουμένων αντικειμένων και συνεργασία μεταξύ ρομπότ. Η ύπαρξη ενός ολοκληρωμένου επίπεδου διαστημικού εξομοιωτή θα δώσει τη δυνατότητα για πειραματισμό στο πλαίσιο διαφόρων διαστημικών σεναρίων.

# Βιβλιογραφία

[1] Christiansen, S. and Nilson, T., "Docking System for Autonomous, Un-manned Docking Operations", Aerospace Conference 2008 IEEE, 1-8 March 2008.

[2] Howard, R.T., Heaton, A.F., Pinson, R.M., and Carrington, C.K., "Orbital Express Advanced Video Guidance Sensor", Aerospace Conference 2008 IEEE, 1-8 March 2008.

[3] Moosavian, S. Ali A., "Dynamics and Control of Free-flying Manipulators Capturing Space Objects", PhD Thesis, McGill University, Montréal, Canada, 1996.

[4] Moosavian, S. A. and Papadopoulos, E., "Free-Flying Robots in Space: An Overview of Dynamics Modeling, Planning and Control," Robotica, Volume 25, Issue 05, September 2007, pp 537-547.

[5] Ogilvie, A., Justin Allport, Michael Hannah, John Lymer, "Autonomous Satellite Servicing Using the Orbital Express Demonstration Manipulator System," Proc. of the 9th International Symposium on Artificial Intelligence, Robotics and Automation in Space (i-SAIRAS '08), Los Angeles, California, February 25-29, 2008.

[6] Papadopoulos, E., Paraskevas, I., Flessa, T., Nanos, K., and Kontolatis, I., "The NTUA Space Robot Simulator: Design & Results," 10th ESA Workshop on Advanced Space Technologies for Robotics and Automation (ASTRA 2008), 11 - 13 November 2008, ESA/ESTEC, Noordwijk, The Netherlands.

[7] Schwartz, J., Peck M., Hall C., "Historical Review of Air-Bearing Spacecraft Simulators", Journal of Guidance, Control, and Dynamics, vol. 26, no. 4, pp. 513-522, 2003.

[8] Strang, G., «Γραμμική Άλγεβρα και Εφαρμογές», Πανεπιστημιακές Εκδόσεις Κρήτης, 1999.

[9] Tatsch, A., Fitz-Coy N., Gladun S., "On-orbit Servicing: A Brief Survey", IEEE Int.
 Workshop on Safety, Security & Rescue Robotics, NIST, Gaithersburg, MD, August 22 - 24, 2006.

[10] Yoshida, K., "Space Robot Dynamics and Control: To Orbit, From Orbit, and Future", Robotics Research, the Ninth International Symposium, ed. by J. Hollerbach and D. Koditschek, Springer, pp. 449-456, 1999.

[11] Καλιακάτσος Ι., «Σχεδιασμός Συστήματος Προώθησης Πεπιεσμένου CO2 και Έλεγχος Κίνησης Εξομοιωτή Διαστημικού Ρομπότ», Διπλωματική Εργασία, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Αθήνα, 2006.

[12] Κοντολάτης, Ι., «Ανάδραση Θέσης για την Οπτική Οδήγηση Εξομοιωτή Διαστημικού Ρομπότ», Μεταπτυχιακή Εργασία, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Αθήνα, 2008.

[13] Παρασκευάς, Ι., «Ανάπτυξη Συστήματος Οπτικών Αισθητήρων για Εντοπισμό Θέσης Ρομπότ σε Επίπεδη Κίνηση»», Μεταπτυχιακή Εργασία, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Αθήνα, 2008.

[14] Τσιφάκης, Α., «Σχεδιασμός Συστήματος Προώθησης Πεπιεσμένου CO2 και Έλεγχος Κίνησης Εξομοιωτή Διαστημικού Ρομπότ», Μεταπτυχιακή Εργασία, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Αθήνα, 2006.

[15] Ψαρρός Δ., «Ανάλυση, Σχεδίαση και Αξιολόγηση Σφονδύλου Αντίδρασης για Επίπεδο Εξομοιωτή Διαστημικού Ρομπότ», Μεταπτυχιακή Εργασία, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Αθήνα, 2006.

[16] http://www.archlinux.org/

[17] http://www.asc-csa.gc.ca/eng/iss/canadarm2/default.asp

[18] http://enforme.asc-csa.gc.ca/eng/canadarm/default.asp

[19] http://www.esa.int/esaMI/ATV/index.html

[20] http://www.linuxfordevices.com/c/a/Linux-For-Devices-Articles/Realtime-Linux-Software-Quick-Reference-Guide/

[21] http://www.linuxfordevices.com/c/a/Linux-For-Devices-Articles/Realtime-Linux-what-is-it-why-do-you-want-it-how-do-you-do-it/

[22] http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/24119

[23] http://www.nasa.gov/mission\_pages/dart/main/

[24] http://orbitaldebris.jsc.nasa.gov/index.html

[25] http://www.xenomai.org/index.php/Main\_Page

# Παράρτημα 1: Φυλλάδια Λειτουργίας Κινητήρων

# RE 30 Ø30 mm, Graphite Brushes, 60 Watt



M 1:2

	Stock program									
	Standard program		<b>Order Nun</b>	nber						
	Special program (on request)									
				0.10000		010000				
	according to dimensional of	drawing	310005	310006	310007	310008	310009			
	shaft length 15.7 shortened to 8	8.7 mm	268193	268213	268214	268215	268216			
Мо	tor Data									
	Values at nominal voltage									
1	Nominal voltage	V	12.0	18.0	24.0	36.0	48.0			
2	No load speed	rpm	8170	8590	8810	8590	8490			
3	No load current	mA	300	212	164	106	78.5			
4	Nominal speed	rpm	7630	7900	8050	7810	7750			
5	Nominal torque (max. continuous torque)	mNm	51.7	75.5	85.0	83.4	88.2			
6	Nominal current (max. continuous current)	Α	4.00	4.00	3.44	2.20	1.72			
7	Stall torque	mNm	844	991	1020	936	1020			
8	Starting current	A	60.5	49.8	39.3	23.5	19.0			
9	Max. efficiency	%	86	87	87	87	88			
	Characteristics									
10	Terminal resistance	Ω	0.198	0.362	0.611	1.53	2.52			
11	Terminal inductance	mH	0.0345	0.0703	0.119	0.281	0.513			
12	Torque constant m	Nm / A	13.9	19.9	25.9	39.8	53.8			
13	Speed constant	rpm / V	685	479	369	240	178			
14	Speed / torque gradient rpm	/ mNm	9.74	8.71	8.69	9.22	8.33			
15	Mechanical time constant	ms	3.42	3.25	3.03	3.17	3.01			
16	Rotor inertia	gcm <sup>2</sup>	33.5	35.7	33.3	32.9	34.5			
Specifications			Operating	Range		Co	Comments			

Sp	ecifications	
17 18 19 20 21 22	Thermal data Thermal resistance housing-ambient Thermal resistance winding-housing Thermal time constant winding Thermal time constant motor Ambient temperature -20 Max. permissible winding temperature	6.0 K / W 1.7 K / W 16.2 s 714 s +100°C +125°C
	Mechanical data (ball bearings)	
23	Max. permissible speed	12000 rpm
24	Axial play 0.05	- 0.15 mm
25	Radial play	0.025 mm
26	Max. axial load (dynamic)	5.6 N
27	Max. force for press fits (static)	1200 N
20	(Static, Shart Supported) Max radial loading 5 mm from flange	1200 N
20	Max. radial loading, 5 min nom hange	20 1
	Other specifications	
29	Number of pole pairs	1
30	Number of commutator segments	13
31	Weight of motor	238 g
	Values listed in the table are nominal. Explanation of the figures on page 47.	
$\triangle$	Tolerances may vary from the standard specification.	



Comments

#### **Continuous operation**

In observation of above listed thermal resistance (lines 17 and 18) the maximum permissible winding temperature will be reached during continuous operation at 25°C ambient. = Thermal limit.

#### Short term operation

The motor may be briefly overloaded (recurring).

Assigned power rating



maxon Modular System

**Planetary Gearhead** Ø32 mm 0.75 - 4.5 Nm Page 230 **Planetary Gearhead** Ø32 mm 1.0 - 6.0 Nm Page 231

# maxon DC motor

Option

Preloaded ball bearings

# Encoder MR, Type L, 256 - 1024 CPT, 3 Channels, with Line Driver



overall length



	_
1	7
-	_
	U
	~
	1
-	_
	_
	_
	$\sim$
	•
	-
	• . •
1	
	٩.
	-
- 1	_
	-
	_

Stock program Standard program	Order Num	ber			
Special program (on request)	225783	228452	225785	228456	225787
Туре					
Counts per turn	256	500	512	1000	1024
Number of channels	3	3	3	3	3
Max. operating frequency (kHz)	80	200	160	200	320

overall length Combination

79.4 82.3
82.3
82.3 •
•
•
•
82.6
•
•
•
82.4
•
•
72.7
•
•



The index signal I is synchronised with channel A or B.

# RE 25 Ø25 mm, Precious Metal Brushes CLL, 10 Watt, CE approved







#### M 1:2

Stock program ]Standard program Special program (on request!)

#### **Order Number**

**Planetary Gearhead** Ø26 mm 0.5 - 2.0 Nm

Details page 218 / 220

Planetary Gearhead

Details page 216 **Planetary Gearhead** 

Ø32 mm 0.75 - 6.0 Nm

Ø32 mm 0.4 - 2.0 Nm

Details page 222

				(								
			118740	118741	118742	118743	118744	118745	118746	118747	118748	
Mo	otor Data											
1	Assigned power rating	W	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	
2	Nominal voltage	Volt	4.5	8.0	9.0	12.0	15.0	18.0	24.0	32.0	48.0	
3	No load speed	rpm	5370	5330	5240	4860	4990	4790	5200	5530	5090	
4	Stall torque	mNm	131	132	119	129	131	126	136	144	132	
5	Speed / torque gradient	rpm / mNm	41.1	40.6	44.2	37.9	38.4	38.4	38.4	38.6	38.7	
6	No load current	mA	80	45	39	26	22	17	14	12	7	
7	Starting current	mA	16500	9230	7310	5500	4570	3520	3100	2610	1470	
8	Terminal resistance	Ohm	0.273	0.867	1.23	2.18	3.28	5.11	7.73	12.3	32.6	
9	Max. permissible speed	rpm	5500	5500	5500	5500	5500	5500	5500	5500	5500	
10	Max. continuous current	mA	1500	1500	1500	1250	1020	815	662	526	322	
11	Max. continuous torque	mNm	12.0	21.4	24.5	29.3	29.1	29.1	29.0	28.9	28.9	
12	Max. power output at nominal voltage	mW	18400	18300	16300	16400	17000	15700	18500	20700	17500	
13	Max. efficiency	%	87	87	86	87	87	87	87	87	87	
14	Torque constant	mNm / A	7.97	14.3	16.3	23.4	28.5	35.7	43.8	55.0	89.7	
15	Speed constant	rpm / V	1200	669	585	407	335	268	218	173	106	
16	Mechanical time constant	ms	5	4	4	4	4	4	4	4	4	
17	Rotor inertia	gcm <sup>2</sup>	11.3	10.00	9.11	10.3	10.1	10.1	10.00	9.96	9.91	
18	Terminal inductance	mH	0.03	0.09	0.12	0.24	0.35	0.55	0.83	1.31	3.48	
19	Thermal resistance housing-ambient	K/W	14	14	14	14	14	14	14	14	14	
20	Thermal resistance rotor-housing	K/W	3.1	3.1	3.1	3.1	3.1	3.1	3.1	3.1	3.1	
21	Thermal time constant winding	S	13	11	10	12	12	12	12	11	11	

#### Specifications

•	Axial play	0.05 - 0.15 mm
•	Max. <b>ball bearing</b> loads axial (dynamic)	
	not preloaded	3.2 N
	preloaded	3.2 N
	radial (5 mm from flange)	16 N
	Force for press fits (static)	64 N
	(static, shaft supported)	270 N
٠	Radial play ball bearing	0.025 mm
٠	Ambient temperature range	-20 +85°C
٠	Max. rotor temperature	+100°C
٠	Number of commutator segment	s 11
٠	Weight of motor	130 g

- 2 pole permanent magnet
- Values listed in the table are nominal. For applicable tolerances see page 43. For additional details please use the maxon selection program on the enclosed CD-ROM.
- CLL = Capacitor Long Life



#### Overview on page 17 - 21

Ħ

259

Recommended Electronics:LSC 30/2page 257ADS 50/5259

ADS\_E 50/5 EPOS 24/5 MIP 10

Notes

Details on page 49

Encoder MR 128 - 1000 CPT, 3 channels Details page 238 Encoder Enc Ø22 mm 100 CPT, 2 channels Details page 240 Encoder HED\_ 5540 500 CPT, 3 channels Details page 242 / 244 **DC-Tacho DCT** Ø22 mm 0.52 V Details page 252

# Encoder MR, Type ML, 128 - 1000 CTP, 3 Channels, with Line Driver



overall length



Stock program Standard program		Order Number									
Special program (on request)	225771	225773	225778	225805	225780						
Туре											
Counts per turn	128	256	500	512	1000						
Number of channels	3	3	3	3	3						
Max. operating frequency (kHz)	80	160	200	320	200						

+ Motor	Page	+ Gearhead	Page	+ Brake	Page	Overall length	[mm] / • see: +	Gearhead		
RE 25	76 / 78	· · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	. ago	. 2.4.0	. ugo	65.5	65.5	65.5	65.5	65.5
RE 25	76/78	GP 26. 0.5 - 2.0 Nm	226			•	•	•	•	•
RE 25	76 / 78	GP 32, 0.4 - 6.0 Nm	228-232			•	•	•	•	•
RE 26. 18 W	79					69.8	69.8	69.8	69.8	69.8
RE 26, 18 W	79	GP 26, 0.5 - 2.0 Nm	226			•	•	•	•	•
RE 26, 18 W	79	GP 32, 0.4 - 6.0Nm	228-232			•	•	•	•	•
A-max 26	114-120	,				53.5	53.5	53.5	53.5	53.5
A-max 26	114-120	GP 26, 0.5 - 2.0 Nm	226			•	•	•	•	•
A-max 26	114-120	GS 30, 0.07 - 0.2 Nm	228			•	•	•	•	•
A-max 26	114-120	GP 32, 0.4 - 6.0 Nm	228-232			•	•	•	•	•
A-max 26	114-120	GS 38, 0.1 - 0.6 Nm	234			•	•	•	•	•
RE-max 29	144/146					53.5	53.5	53.5	53.5	53.5
RE-max 29	144/146	GP 26, 0.5 - 2.0 Nm	226			•	•	•	•	•
RE-max 29	144/146	GP 32, 0.75 - 6.0 Nm	229-232			•	•	•	•	•
EC-max 30, 40 W	176							54.2		54.2
EC-max 30, 40 W	176	GP 32, 1 - 6 Nm	232					•		•
EC-max 30, 60 W	177							76.2		76.2
EC-max 30, 60 W	177	GP 32, 1 - 6 Nm	236					•		•
EC-powermax 30	185							59.2		59.2
EC-powermax 30	185	GP 32, 8 Nm	233					•		•
EC-powermax 30	185	GP 42, 3 - 15 Nm	232					•		•
EC-powermax 30	186							76.2		76.2
EC-powermax 30	186	GP 32, 8 Nm	233					•		•
EC-powermax 30	186	GP 42, 3 - 15 Nm	236					•		•



flat band cable AWG 28

The index signal I is synchronised with channel A or B.

# Planetary Gearhead GP 32 A Ø32 mm, 0.75 - 4.5 Nm

Metal Version





#### **Technical Data** Planetary Gearhead straight teeth Output shaft stainless steel Shaft diameter as option 8 mm Bearing at output Radial play, 5 mm from flange ball bearing max. 0.14 mm Axial play max. 0.4 mm Max. radial load, 10 mm from flange 140 N Max. permissible axial load Max. permissible force for press fits 120 N 120 N Sense of rotation, drive to output = Recommended input speed < 6000 rpm Recommended temperature range -20 ... +100°C Extended area as option -35 ... +100°C

50

258

1.0

0.7

56.4

## M 1:2

Option: Low-noise version

	Stock program	Order	Numbe	r										
	Special program (on request)		166155	166158	166163	166164	166169	166174	166179	166184	166187	166192	166197	166202
G	earhead Data													
1	Reduction		3.7 : 1	14:1	33 : 1	51:1	111:1	246:1	492 : 1	762 : 1	1181 : 1	1972 : 1	2829:1	4380 : 1
2	Reduction absolute		26/ <sub>7</sub>	676/ <sub>49</sub>	<sup>529/</sup> 16	17576/343	13824/125	421824/ 1715	86112/175	<sup>19044</sup> /25	10123776/8575	8626176/4375	495144/175	109503/25
3	Max. motor shaft diameter	mm	6	6	3	6	4	4	3	3	4	4	3	3
	Order Number		166156	166159		166165	166170	166175	166180	166185	166188	166193	166198	166203
1	Reduction		4.8:1	18 : 1		66 : 1	123 : 1	295 : 1	531:1	913:1	1414 : 1	2189 : 1	3052 : 1	5247 : 1
2	Reduction absolute		<sup>24</sup> / <sub>5</sub>	624/ <sub>35</sub>		16224/ <sub>245</sub>	6877/ <sub>56</sub>	101062/ <sub>343</sub>	331776/ <sub>625</sub>	<sup>36501</sup> / <sub>40</sub>	2425488/ 1715	536406/ <sub>245</sub>	1907712/ <sub>625</sub>	<sup>839523/</sup> 160
3	Max. motor shaft diameter	mm	4	4		4	3	3	4	3	3	3	3	3
	Order Number		166157	166160		166166	166171	166176	166181	166186	166189	166194	166199	166204
1	Reduction		5.8 : 1	21:1		79:1	132 : 1	318:1	589:1	1093 : 1	1526 : 1	2362 : 1	3389 : 1	6285 : 1
2	Reduction absolute		<sup>23</sup> / <sub>4</sub>	<sup>299</sup> / <sub>14</sub>		<sup>3887</sup> / <sub>49</sub>	3312/ <sub>25</sub>	389376/ <sub>1225</sub>	20631/35	279841/ <sub>256</sub>	9345024/ <sub>6125</sub>	2066688/875	474513/ <sub>140</sub>	6436343/ 1024
3	Max. motor shaft diameter	mm	3	3		3	3	4	3	3	4	3	3	3
	Order Number			166161		166167	166172	166177	166182		166190	166195	166200	
1	Reduction			23 : 1		86 : 1	159 : 1	411:1	636 : 1		1694 : 1	2548 : 1	3656 : 1	
2	Reduction absolute			576/ <sub>25</sub>		14976/175	<sup>1587</sup> / <sub>10</sub>	359424/ <sub>875</sub>	79488/125		1162213/686	7962624/3125	457056/ <sub>125</sub>	
3	Max. motor shaft diameter	mm		4		4	3	4	3		3	4	3	
	Order Number			166162		166168	166173	166178	166183		166191	166196	166201	
1	Reduction			28 : 1		103 : 1	190:1	456 : 1	706 : 1		1828 : 1	2623 : 1	4060 : 1	
2	Reduction absolute			<sup>138</sup> / <sub>5</sub>		<sup>3588</sup> / <sub>35</sub>	12167/ <sub>64</sub>	<sup>89401</sup> / <sub>196</sub>	158171/ <sub>224</sub>		2238912/ 1225	<sup>2056223/</sup> 784	3637933/ <sub>896</sub>	
3	Max. motor shaft diameter	mm		3		3	3	3	3		3	3	3	
4	Number of stages		1	2	2	3	3	4	4	4	5	5	5	5
5	Max. continuous torque	Nm	0.75	2.25	2.25	4.50	4.50	4.50	4.50	4.50	4.50	4.50	4.50	4.50
6	Intermittently permissible torque at gear output	Nm	1.1	3.4	3.4	6.5	6.5	6.5	6.5	6.5	6.5	6.5	6.5	6.5

75

70

70

60

226

1.0

0.7

49.7

60

226

1.0

0.7

49.7

60

226

1.0

0.7

49.7

50

258

1.0

0.7

56.4

50

258

1.0

0.7

56.4

50

258

1.0

0.7

56.4

75

7 Max. efficiency 8 Weight 162 162 194 g 118 194 9 Average backlash no load 0.7 0.8 0.8 1.0 1.0 10 Mass inertia gcm<sup>2</sup> 1.5 0.8 0.8 0.7 0.7 11 Gearhead length L1 26.4 36.3 36.3 43.0 43.0 mm

%

80



Combination															
+ Motor	Page	+ Tacho / Brake	Page	Overall I	ength [m	m] = Motor	r length + g	earhead ler	ngth + (tach	o / brake) +	assembly	parts			
RE 30, 60 W	80			94.5	104.4	104.4	111.1	111.1	117.8	117.8	117.8	124.5	124.5	124.5	124.5
RE 30, 60 W	80	MR	251	105.9	115.8	115.8	122.5	122.5	129.2	129.2	129.2	135.9	135.9	135.9	135.9
RE 35, 90 W	81			97.4	107.3	107.3	114.0	114.0	120.7	120.7	120.7	127.4	127.4	127.4	127.4
RE 35, 90 W	81	MR	251	108.8	118.7	118.7	125.4	125.4	132.1	132.1	132.1	138.8	138.8	138.8	138.8
RE 35, 90 W	81	HED_ 5540	254/256	118.4	128.3	128.3	135.0	135.0	141.7	141.7	141.7	148.4	148.4	148.4	148.4
RE 35, 90 W	81	DCT 22	263	115.5	125.4	125.4	132.1	132.1	138.8	138.8	138.8	145.5	145.5	145.5	145.5
RE 35, 90 W	81	AB 28	300	133.5	143.4	143.4	150.1	150.1	156.8	156.8	156.8	163.5	163.5	163.5	163.5
RE 35, 90 W	81	HEDS 5540 / AB 28	254/300	150.6	160.5	160.5	167.2	167.2	173.9	173.9	173.9	180.6	180.6	180.6	180.6
RE 36, 70 W	82			97.7	107.6	107.6	114.3	114.3	121.0	121.0	121.0	127.7	127.7	127.7	127.7
RE 36, 70 W	82	MR	251	109.1	119.0	119.0	125.7	125.7	132.4	132.4	132.4	139.1	139.1	139.1	139.1
RE 36, 70 W	82	HED_ 5540	254/256	118.7	128.6	128.6	135.3	135.3	142.0	142.0	142.0	148.7	148.7	148.7	148.7
RE 36, 70 W	82	DCT 22	263	115.8	125.7	125.7	132.4	132.4	139.1	139.1	139.1	145.8	145.8	145.8	145.8
A-max 32	121/123			89.4	99.3	99.3	106.0	106.0	112.7	112.7	112.7	119.4	119.4	119.4	119.4
A-max 32	122/124			88.0	97.9	97.9	104.6	104.6	111.3	111.3	111.3	118.0	118.0	118.0	118.0
A-max 32	122/124	MR	251	99.2	109.1	109.1	115.8	115.8	122.5	122.5	122.5	129.2	129.2	129.2	129.2
A-max 32	122/124	HED_ 5540	254/256	108.8	118.7	118.7	125.4	125.4	132.1	132.1	132.1	138.8	138.8	138.8	138.8
EC 32, 80 W	162			86.5	96.4	96.4	103.1	103.1	109.8	109.8	109.8	116.5	116.5	116.5	116.5
EC 32, 80 W	162	HED_ 5540	255/257	104.9	114.8	114.8	121.5	121.5	128.2	128.2	128.2	134.9	134.9	134.9	134.9
EC 32, 80 W	162	Res 26	264	106.6	116.5	116.5	123.2	123.2	129.9	129.9	129.9	136.6	136.6	136.6	136.6

# Παράρτημα 2: Φυλλάδια Λειτουργίας PC104

Χαρακτηριστικά κάρτας CPU CML47786HX

## Specifications

#### CML47786HX

- · Intel Celeron CPU with Twister-T Chipset
- 400 MHz to 650 MHz clock speed
- 0.95/1.10 V processor supply (provided on-board)
- 32 kB L1 Cache
- 256 kB L2 Cache
- Math coprocessor

#### Video Controller

- AGP S3 Savage SVGA Controller
- Analog SVGA Output
- 18 bit Digital TFT Output
- 2 / 4 / 8 / 16 / 32 MB Frame Buffer

#### DMA, Interrupts, Timers

- Six (6) DMA channels (8237 compatible)
- Fifteen (15) interrupt channels (8259 compatible)
- Three (3) counter/timers (8254 compatible)
- · Advanced Programmable Interrupt Controller (APIC)

#### USB ports

- 2 USB 1.1 ports
- Boot to USB devices
- Floppy
- Hard Drive
- CD-ROM
- Flash Key
- ZIP Drive

#### Advanced Digital I/O (aDIO)

- Two 8 bit, TTL compatible, programmable Digital I/O Ports plus two Strobe inputs.
- · One port is bit direction programmable and the other is byte direction programmable.
- Advanced Interrupt modes
- Interrupt on change
- Interrupt on match
- Interrupt on strobe

#### Watchdog Timer

- Selectable reset time-out of 2sec, 1sec, 0.75 sec., 0.50 sec.
  - Can generate an interrupt after 1sec, 0.75 sec., 0.50 sec., 0.25 sec.
- · Watchdog Refresh and Active registers are accessible from Window

#### Memory Configurations

- 32MB
  - 128MB
  - 256MB

#### Fail-safe Boot ROM

- Surface mount Flash chip that holds ROM-DOS<sup>™</sup>
- · Provides an operating system with nothing else attached

## Σχηματικό διάγραμμα κάρτας CPU



Συνδεσμολογία κάρτας CPU



Connector	Function	Size				
CN1	PC/104 XT Bus	64 Pin, 0.1 inch				
CN2	PC/104 AT Bus	40 Pin, 0.1 inch				
CN3	Auxiliary Power	12 pin, 0.1 inch				
CN4	Bus Mouse	4 pin, 0.1 inch				
CN5	Multifunction	10 pin, 2mm				
CN6	multiPort	26 pin, 2mm				
CN7	Serial port 1	10 pin, 2mm				
CN8	Serial port 2	10 pin, 2mm				
CN9	EIDE Connector	44 pin, 2mm				
CN11	Audio connector	10 pin, 2mm				
CN16	PC/104-Plus PCI Bus	120 pin, 2mm				
CN17	2 USB ports	10 pin, 2mm				
CN18	Video	10 pin, 2mm				
CN19	Flat Panel Video	30 pin, 2mm				
CN20	10/100 Base T and TX	10 pin, 2mm				
JP3	Switched Fan Power (1=5V, 2=GND)	2 Pin, 2mm				
JP7	Continuous Fan Power (1=5V, 2=GND)	2 Pin, 2mm				
JP8	RTC Battery (1=Vbatt, 2=GND)	2 Pin, 2mm				

# Table 4: CML47786HX Connectors

## Χαρακτηριστικά Κάρτας Encoder DM6914

#### DM6914 Characteristics Typical @ 25° C

#### Interface

Switch-selectable base address, I/O mapped Jumper-selectable interrupts

#### Incremental Encoder Interface

Number of channels	
Counter size	
Input rate	1 MHz
Input type	TTL
Input level	0 - +5 volts

#### Digital I/O

Number of lines	6 bit programmable
I/O type	
Input/Output levels	0 - +5 volts
Isource	12 mA
lsink	
Digital Inputs	
Number of lines	
Input levels	0 - +5 volts
Timer/Counters	CMOS 82C54
Three 16-bit down counters	
6 programmable operating modes	
Counter input source	External clock (8 MHz, max) or
	on-board 8-MHz clock
Counter outputs	Available externally; used as PC interrupts
Counter gate source	External gate or always enabled

#### Miscellaneous Inputs/Outputs (PC bus-sourced)

+5 volts, ground

#### **Power Requirements**

+5V @ 238 mA = 1.18W typical

#### Connectors

P2 and P3: 50-pin right angle header P6: 12-pin box header

### Environmental

Operating temperature	0 to +70°C
Storage temperature	40 to +85°C
Humidity	0 to 90% non-condensing

#### Size

3.55"L x 3.775"W x 0.6"H (90mm x 96mm x 15mm)

## Συνδεσμολογία Κάρτας Encoder

## CN3Connector:

INC ENC-3 IRQ IN	12	N. C.
OVERFLOW-3 OUT	34	N. C.
INC ENC-3 CH-B	56	N. C.
INC ENC-3 CH-A	78	N. C.
P4.3	910	P5.3
P4.2	1112	P5.2
P4.1	1314	P5.1
P4.0	1516	P5.0
DIGITAL GND	1718	DIGITAL GND
INC ENC-2 IRQ IN	(19) (20)	N. C.
OVERFLOW-2 OUT	21 22	N. C.
INC ENC-2 CH-B	23 24	N. C.
INC ENC-2 CH-A	25 26	N. C.
P2.3	27 28	P3.3
P2.2	29 30	P3.2
P2.1	31 32	P3.1
P2.0	33 34	P3.0
DIGITAL GND	35 36	DIGITAL GND
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN	3536 3738	DIGITAL GND N. C.
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT	3536 3738 3949	DIGITAL GND N. C. N. C.
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B	53344 53344	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C.
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A	\$\$\$\$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. N. C.
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A P0.3	\$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. N. C. P1.3
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A P0.3 P0.2	\$\$\$\$\$\$ \$\$\$\$\$ \$\$	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-B P0.3 P0.2 P0.1	\$\$\$\$\$\$\$\$ \$\$\$\$\$\$ \$\$	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-8 INC ENC-1 CH-A P0.3 P0.2 P0.1 P0.0	38488383838 83888888888	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND	83848888888888888888888888888888888888	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND EXT CLK 0	883849888888888888888888888888888888888	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2 EXT INT 2
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND EXT CLK 0 T/C OUT 0	88889999988888888888888888888888888888	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2 EXT GATE 0 T/C OUT 1
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-8 INC ENC-1 CH-8 P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND EXT CLK 0 EXT CLK 1	83833999999999999999999999999999999999	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2 EXT GATE 0 T/C OUT 1 EXT GATE 1
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-8 INC ENC-1 CH-8 P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND EXT CLK 0 EXT CLK 1 EXT CLK 2	6 8 8 8 9 9 9 9 9 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2 EXT GATE 0 T/C OUT 1 EXT GATE 1 EXT GATE 1
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-B INC ENC-1 CH-A P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND EXT CLK 0 IT/C OUT 0 EXT CLK 1 EXT CLK 2 T/C OUT 2		DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2 EXT GATE 0 T/C OUT 1 EXT GATE 1 EXT GATE 1 EXT GATE 2 EXT INT 1
DIGITAL GND INC ENC-1 IRQ IN OVERFLOW-1 OUT INC ENC-1 CH-8 INC ENC-1 CH-8 P0.3 P0.2 P0.1 P0.0 DIGITAL GND EXT CLK 0 T/C OUT 0 EXT CLK 1 EXT CLK 2 T/C OUT 2 +5 VOLTS	88383838999 8838389999 8838389999	DIGITAL GND N. C. N. C. N. C. P1.3 P1.2 P1.1 P1.0 EXT INT 2 EXT GATE 0 T/C OUT 1 EXT GATE 1 EXT GATE 1 EXT GATE 2 EXT INT 1 DIGITAL GND



## Θέσεις Μνήμης Κάρτας Encoder

Register Description	Read Function	Write Function	Address ( (Decimal)
Incremental Encoder 1 LSB	Read bottom 8 bits of up/down counter	Program starting value into bottom 8 bits of up/down counter	BA + 0
Incremental Encoder 1 MSB	Read top 8 bits of up/down counter	Program starting value into top 8 bits of up/down counter	BA + 1
Incremental Encoder 1 Clear/Hold/Digital I/O	Clear IRQ status flag/read 8 digital input lines (dependent on BA + 3)	Clear chip/latch counter value/ program 2 digital output lines (dependent on BA + 3)	BA + 2
Incremental Encoder 1 Chip Mode Register	Read Incremental Encoder 1 control register	Program Incremental Encoder 1 control register	BA + 3
Incremental Encoder 2 LSB	Read bottom 8 bits of up/down counter	Program starting value into bottom 8 bits of up/down counter	BA + 4
incremental Encoder 2 MSB	Read top 8 bits of up/down counter	Program starting value into top 8 bits of up/down counter	BA + 5
Incremental Encoder 2 Clear/Hold/Digital I/O	Clear IRQ status flag/read 8 digital input lines (dependent on BA + 7)	Clear chip/latch counter value/ program 2 digital output lines (dependent on BA + 7)	BA + 6
Incremental Encoder 2 Chip Mode Register	Read Incremental Encoder 2 control register	Program Incremental Encoder 2 control register	BA + 7
Incremental Encoder 3 LSB	Read bottom 8 bits of up/down counter	Program starting value into bottom 8 bits of up/down counter	BA + 8
Incremental Encoder 3 MSB	Read top 8 bits of up/down counter	Program starting value into top 8 bits of up/down counter	BA + 9
Incremental Encoder 3 Clear/Hold/Digital I/O	Clear IRQ status flag/read 8 digital input lines (dependent on BA + 11)	Clear chip/latch counter value/ program 2 digital output lines (dependent on BA + 11)	BA + 10
Incremental Encoder 3 Chip Mode Register	Read Incremental Encoder 3 control register	Program Incremental Encoder 3 control register	BA + 11
8254 TC Counter 0	Read value in Counter 0	Load count in Counter 0	BA + 12
8254 TC Counter 1	Read value in Counter 1	Load count in Counter 1	BA + 13
8254 TC Counter 2	Read value in Counter 2	Load count in Counter 2	BA + 14
8254 Control Word	Reserved	Program counter mode	BA + 15
Clear IRQ/IRQ Enable	Clear interrupt line (JP4)	Enable interrupt line (JP4), Disable interrupt sharing	BA + 16
IRQ Status	Read interrupt status	Reserved	BA + 17
Reserved	Reserved	Reserved	BA + 18
Reserved	Reserved	Reserved	BA + 19

## Χαρακτηριστικά Κάρτας DAC DM5604

## DM5604 Characteristics Typical @ 25° C

Interface	
Switch-selectable base address, I/O ma Jumper-selectable interrupts	apped
D/A Converter	AD7237
Analog outputs Resolution	8 channels 12 bits
Relative accuracy	+1 I SB may
Full-scale accuracy	+51 SB max
Non-linearity	
Settling time	
Digital I/O	CMOS 82C55
Number of lines	
Logic compatibility	
(Configurat	le with optional I/O pull-up/pull-down resistors)
High-level output voltage	
Low-level output voltage	0.45V, max
High-level input voltage	2.2V, min; 5.5V, max
Low-level input voltage	0.3V, min; 0.8V, max
Input load current	±10 μA
C(IN)@E=1MHz	10 pE
Output capacitance.	
C(OUT)<@F=1MHz	
Current Requirements	
470 mA @ +5 volts (2.35W)	
Connector	
50-pin right angle header	
Environmental	
Operating temperature Storage temperature Humidity	
Size	5
3.55"L x 3.775"W x 0.6"H (90mm x 96	mm x 16mm)

## Συνδεσμολογία Κάρτας DAC

AOUT1	(1)(2)	ANALOG GND	
AOUT2	34	ANALOG GND	
AOUT3	56	ANALOG GND	aller
AOUT4	78	ANALOG GND	PIN 2
AOUT5	910	ANALOG GND	
AOUT6	(1)(12)	ANALOG GND	
AOUT7	13 14	ANALOG GND	
AOUT8	(15)(16)	ANALOG GND	
N.C.	17 18	ANALOG GND	
EXTINT	19 20	ANALOG GND	
DIGITAL GND	21 22	ANALOG GND	
PA7	23 24	PC7	
PA6	25 26	PC6	
PA5	27 28	PC5	
PA4	29 30	PC4	
PA3	31 32	PC3	
PA2	33 34	PC2	
PA1	35 36	PC1	PIN 50
PAO	37 38	PC0	
PB7	39 40	PB6	
PB5	(41)(42)	PB4	
PB3	43 (44)	PB2	
PB1	45 (46)	PB0	
+12 VOLTS	47 (48)	+5 VOLTS	
-12 VOLTS	49 50	DIGITAL GND	

P2 Mating	Connector Part Numbers
Manufacturer	Part Number
AMP	1-746094-0
ЗM	3425-7650

## Θέσεις Μνήμης Κάρτας DAC

Register Description	Read Function	Write Function	Address * (Decimal)
8255 PPI Port A	Read Port A digital input lines	Program Port A digital output lines	BA+0
8255 PPI Port B	Read Port B digital input lines	Program Port B digital output lines	BA + 1
8255 PPI Port C	Read Port C digital input lines	Program Port C digital output lines	BA+2
8255 PPI Control Word	Reserved	Program PPI configuration	BA + 3
D/A Converter 1 LSB	Reserved	Program DAC1 LSB	BA + 4
D/A Converter 1 MSB	Reserved	Program DAC1 MSB	BA + 5
D/A Converter 2 LSB	Reserved	Program DAC2 LSB	BA + 6
D/A Converter 2 MSB	Reserved	Program DAC2 MSB	BA + 7
D/A Converter 3 LSB	Reserved	Program DAC3 LSB	BA + 8
D/A Converter 3 MSB	Reserved	Program DAC3 MSB	BA+9
D/A Converter 4 LSB	Reserved	Program DAC4 LSB	BA + 10
D/A Converter 4 MSB	Reserved	Program DAC4 MSB	BA+11
D/A Converter 5 LSB	Reserved	Program DAC5 LSB	BA+12
D/A Converter 5 MSB	Reserved	Program DAC5 MSB	BA+13
D/A Converter 6 LSB	Reserved	Program DAC6 LSB	BA+14
D/A Converter 6 MSB	Reserved	Program DAC6 MSB	BA+15
D/A Converter 7 LSB	Reserved	Program DAC7 LSB	BA+16
D/A Converter 7 MSB	Reserved	Program DAC7 MSB	BA+17
D/A Converter 8 LSB	Reserved	Program DAC8 LSB	BA+18
D/A Converter 8 MSB	Reserved	Program DAC8 MSB	BA+19
Update All DACs	Reserved	Updates the outputs of all DACs	BA + 20
Reserved	Reserved	Reserved	BA + 21
IRQ Enable	Reserved	Enable interrupt generation/ Disable interrupt sharing	BA + 22
Interrupt Status/Clear	Read status of interrupt	Clear interrupt	BA + 23

# Παράρτημα 3: Αδρανειακά Χαρακτηριστικά Συστήματος

Μάζα υποσυστημάτων		
Βάση	$m_b = 14.16 kg$	
Βραχίονας 1: πρώτος σύνδεσμος	$m_{11} = 0.21 kg$	
Βραχίονας 1: δεύτερος σύνδεσμος	$m_{12} = 0.27 kg$	
Βραχίονας 2: πρώτος σύνδεσμος	$m_{21} = 0.21 kg$	
Βραχίονας 2: δεύτερος σύνδεσμος	$m_{22} = 0.27 kg$	
Σύνολο	m = 15.12 kg	
Μήκος συνδέσμων l <sub>ij</sub> , i=1, 2 (βραχίονας), j=1, 2 (σύνδεσμος)		
$l_{11} = 0.18m$		
$l_{12} = 0.2m$		
$l_{21} = 0.18m$		
$l_{22} = 0.2m$		
Απόσταση πρώτης άρθρωσης κάθε βραχίονα από το κέντρο βάρους της βάσης r <sub>00ij</sub> , i=1, 2 (βραχίονας), j=1, 2, 3=X, Y, Z		
$r_{0011} = 0.14m$		
$r_{0012} = -0.065m$		
$r_{0013} = 0$		
$r_{0021} = 0.14m$		
$r_{0022} = -0.065m$		
$r_{0023} = 0$		
Απόσταση κέντρου βάρους συνδέσμου από την αρχή του συνδέσμου, εκφρασμένο ως ποσοστό του συνολικού μήκους συνδέσμου		

cm <sub>ij</sub> , i=1, 2 (βραχίονας), j=1, 2 (σύνδεσμος)		
$cm_{11} = 0.6$		
$cm_{12} = 0.75$		
$cm_{21} = 0.6$		
$cm_{22} = 0.75$		
Ροπή αδρανείας βάσης [kg · m²]	$I_{0x} = 0.13$ $I_{0y} = 0.20$ $I_{0z} = 0.23$	
Ροπή αδρανείας: βραχίονας 1, συνδέσμος 1 $[kg \cdot m^2]$	$I_{11x} = 0.00014$ $I_{11y} = 0.00087$ $I_{11z} = 0.00094$	
Ροπή αδρανείας: βραχίονας 1, συνδέσμος 2 $[kg \cdot m^2]$	$I_{12x} = 0.0001$ $I_{12y} = 0.0016$ $I_{12z} = 0.0016$	
Ροπή αδρανείας: βραχίονας 2, συνδέσμος 1 $[{ m kg} \cdot { m m}^2]$	$I_{12x} = 0.00014$ $I_{21y} = 0.00087$ $I_{21z} = 0.00094$	
Ροπή αδρανείας: βραχίονας 2, συνδέσμος 2 $[kg \cdot m^2]$	$I_{22x} = 0.0001$ $I_{22y} = 0.0016$ $I_{22z} = 0.0016$	
Χαρακτηριστικά υποσυστήματος σφονδύλου αντίδρασης		
Μάζα σφονδύλου	1kg	
Ροπή αδρανείας σφονδύλου ως προς τον άξονα περιστροφής του	$0.0013kg \cdot m^2$	
Μάζα ηλεκτροκινητήρα	0.24 <i>kg</i>	
Ροπή αδρανείας ηλεκτροκινητήρα ως προς τον άξονα περιστροφής του	$3.35 \cdot 10^{-6} kg \cdot m^2$	
Μάζα συστήματος οδήγησης ηλεκτροκινητήρα	0.150kg	
Ροπή αδρανείας συστήματος οδήγησης ηλεκτροκινητήρα	~ 0	

Μάζα μηχανολογικών εξαρτημάτων	0.300kg
Ροπή αδρανείας μηχανολογικών εξαρτημάτων	~ 0
Σύνολο για το υποσύστημα σφονδύλου αντίδρασης	$m_w = 1.688 kg$ $I_{zw} \approx 0.0013 kg \cdot m^2$

Οι ροπές αδρανείας για κάθε στοιχείο (βάση, σύνδεσμος) είναι υπολογισμένες ως προς το αντίστοιχο κύριο σύστημα συντεταγμένων.

# Παράρτημα 4: Κώδικας C

```
/* thrusterexpASTRA.c
* *
** ASTRA 2008
* *
** Version 07/11/08
* *
** Compile with gcc thrusterexpASTRA.c encoder.o dac.o hardware.o –o
thrusterexpl.exe -02
* *
** First experiments with thrusters on the table: 1/11
* *
** sleep(x): suspend execution for x seconds, usleep(x): suspend
execution for x microseconds (x<1s)
* *
** Thaleia Flessa
*/
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#ifdef PC104
#include <sys/io.h>
#endif
#include "common.h"
#include "dac.h"
/* Start experiments */
int main (void)
{
float voltage;
/* Set DAC permissions */
if ( ioperm(DAC_BA,23,1) != 0)
  {
    printf("Error: cannot set DAC permissions!\n");
    exit(1);
  }
/* Initialize */
voltage=0.0;
UpdateDAC(1, voltage);
UpdateDAC(2, voltage);
UpdateDAC(3, voltage);
UpdateDAC(4, voltage);
UpdateDAC(5, voltage);
UpdateDAC(6, voltage);
UpdateDAC(7, voltage);
UpdateDAC(8, voltage);
/* Delay before starting experiments */
sleep(5);
/* Experiment 1a: move forward using thrusters 1,5: send 1=5V at pin 1,9
*/
voltage=5.0;
```

```
UpdateDAC(1, voltage);
UpdateDAC(5, voltage);
usleep(500000);
voltage=0.0;
UpdateDAC(1, voltage);
UpdateDAC(5, voltage);
sleep(10.5);
/* Experiment 1b: move backwards % 10^{-1} using thrusters 2,6: send 1=5V at pin
3,11 */
voltage=5.0;
UpdateDAC(2, voltage);
UpdateDAC(6, voltage);
usleep(500000);
voltage=0.0;
UpdateDAC(2, voltage);
UpdateDAC(6, voltage);
sleep(2.0);
/* Experiment 2a: rotate counter-clockwise using thrusters 2,4,5 send
1=5V at pin 3,7,9 */
voltage=5.0;
UpdateDAC(2, voltage);
UpdateDAC(4, voltage);
UpdateDAC(5, voltage);
usleep(200000);
voltage=0.0;
UpdateDAC(2, voltage);
UpdateDAC(4, voltage);
UpdateDAC(5, voltage);
sleep(1.8);
/* Experiment 2b: rotate clockwise using thrusters 1,3,6 send 1=5V at
pin 1,5,11 */
voltage=5.0;
UpdateDAC(1, voltage);
UpdateDAC(3, voltage);
UpdateDAC(6, voltage);
usleep(200000);
voltage=0.0;
UpdateDAC(1, voltage);
UpdateDAC(3, voltage);
UpdateDAC(6, voltage);
sleep(10);
}
```