

το παιχνίδι της μετάβασης

▷ έναρξη

ΚΥΠΡΟΣ - ΑΜΜΟΧΩΣΤΟΣ - ΒΑΡΟΣΙ

πεδίο μελέτης

Η πόλη της Αμμοχώστου αποτελεί σήμερα ένα εξαιρετικά ενδιαφέρον μωσαϊκό. Συνοψίζει στον ίστο την πολιτισμική, οικονομική και πολιτική στορία της νεότερης Κύπρου και αποτελεί υπίκιη έκφραση των συνθηκών που επικρατούν στο νησί.

Με ποιο τρόπο μπορούμε να σχεδιάσουμε για ένα τοπίο μέσα σε ασφάλιση πολιτικά, οικονομικά και πολιτισμικά όρια;





παραλία Βαρωσιού, Εγνατοχειά -Ιουνίος 2014

UN BUFFER ZONE NO ENTRY AUTHORIZED

απαγορευτικό σήμα στην είσοδο του βαρωσιού -2007



Βαρώσι -2011



Βαρώσι -2011



παραλία Βαρωσιού, Εγνατοχειά -2007



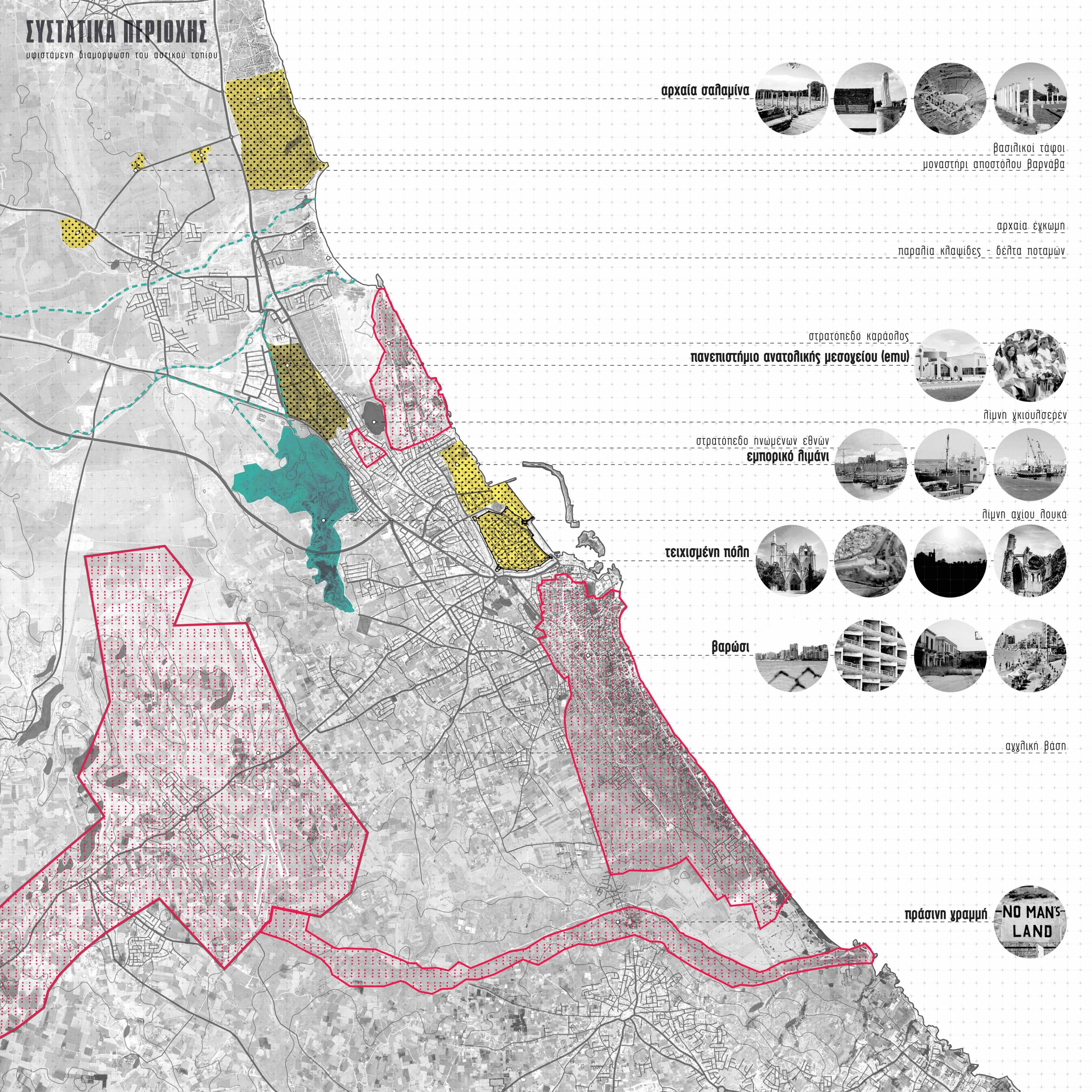
παραλία Βαρωσιού, Εγνατοχειά -2011



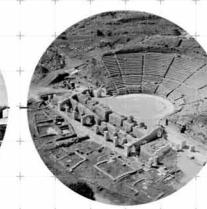
πίσω από το ξενοδοχείο salamina tower, Βαρώσι -οκτώβριος 2014

ΣΥΣΤΑΤΙΚΑ ΠΕΡΙΟΧΗΣ

υφιστάμενη διαμόρφωση του αστικού τοπίου



αρχαία σαλαμίνα

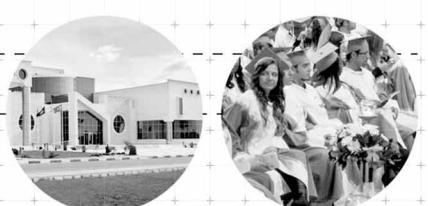


βασιλικοί τάφοι
μοναστήρι αποστόλου θαρνάβιδα

αρχαία έγκωμη

παραλία κλαψίνες - δέλτα ποταμών

στρατόπεδο καράολος
πανεπιστήμιο ανατολικής μεσογείου (εμu)



στρατόπεδο πινακένων εθνών
εμπορικό λιμάνι



τειχισμένη πόλη



βαρώσι



αγγλική βάση

πράσινη γραμμή
- NO MAN'S LAND



ΔΥΝΑΜΙΚΕΣ

οι πιέσεις που δέχεται σήμερα η πόλη ως σύνολο

επέκταση πανεπιστημίου

σύνδεση με Λευκωσία

αστική ανάπτυξη κατά μήκος της οδού σαλαμίνος

εμπορική δραστηριότητα λιμανιού

περιορισμένο ελεύθερο παραλιακό μέτωπο

“τείχος” ξενοδοχειών

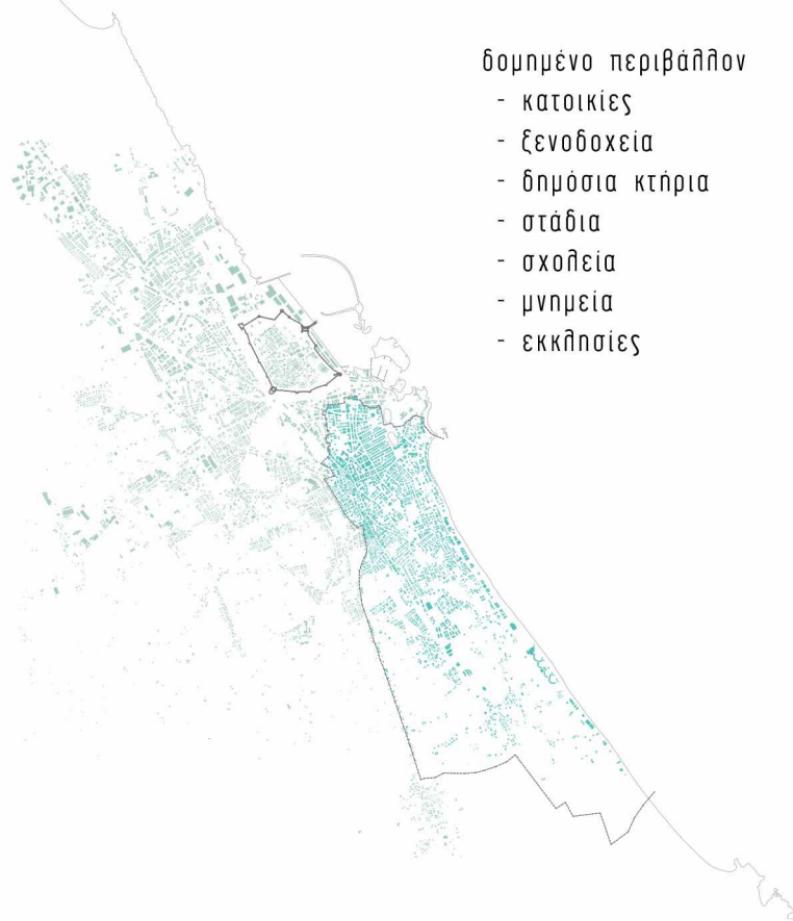
διάβρωση ακτής

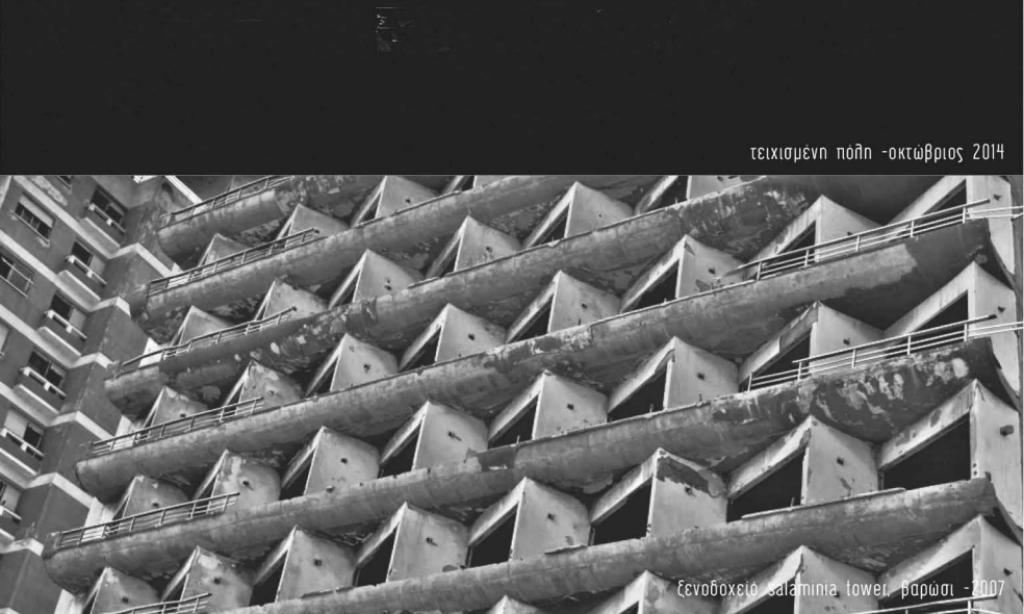
ανάγκη συνδεσης με ελεύθερη επαρχία αμμοχώστου

όριο πράσινης γραμμής και αγγλικής βάσης

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΥΠΟΒΑΘΡΟΥ

Κύρια συστατικά





**ποιος αποφασίζει ;
για ποιους σχεδιάζει ;**

πολιτική ασάφεια

άγνωστο οικονομικό μοντέλο

άγνωστη δομική κατάσταση

πάθη σχεδιασμού

επιπτώσεις σχεδιασμού στο οικοσύστημα

πολύτιμο οικοσύστημα βαρωσιού

επιπτώσεις οικονομίας στο οικοσύστημα

ισχυρές επιθυμίες κατοίκων

νέος πληθυσμός πόλης

Βαρώσι

απαιτείται

χώρος + χρόνος

έτσι ώστε:

οι μελετητές να εξετάσουν,

οι πολίτες να εκφράσουν την γνώμη τους.

οι επενδυτές να ενδιαφερθούν,

οι πολιτικοί αρχηγοί να ακούσουν

και το βαρώσι να εκμεταλλευτεί.

Επομένως, στόχος δεν είναι να σχεδιαστεί
ο "σωστή" μελλοντική πόλη
αλλά **το παιχνίδι της μετάβασης.**

Καθορίζεται το ταμπλό,

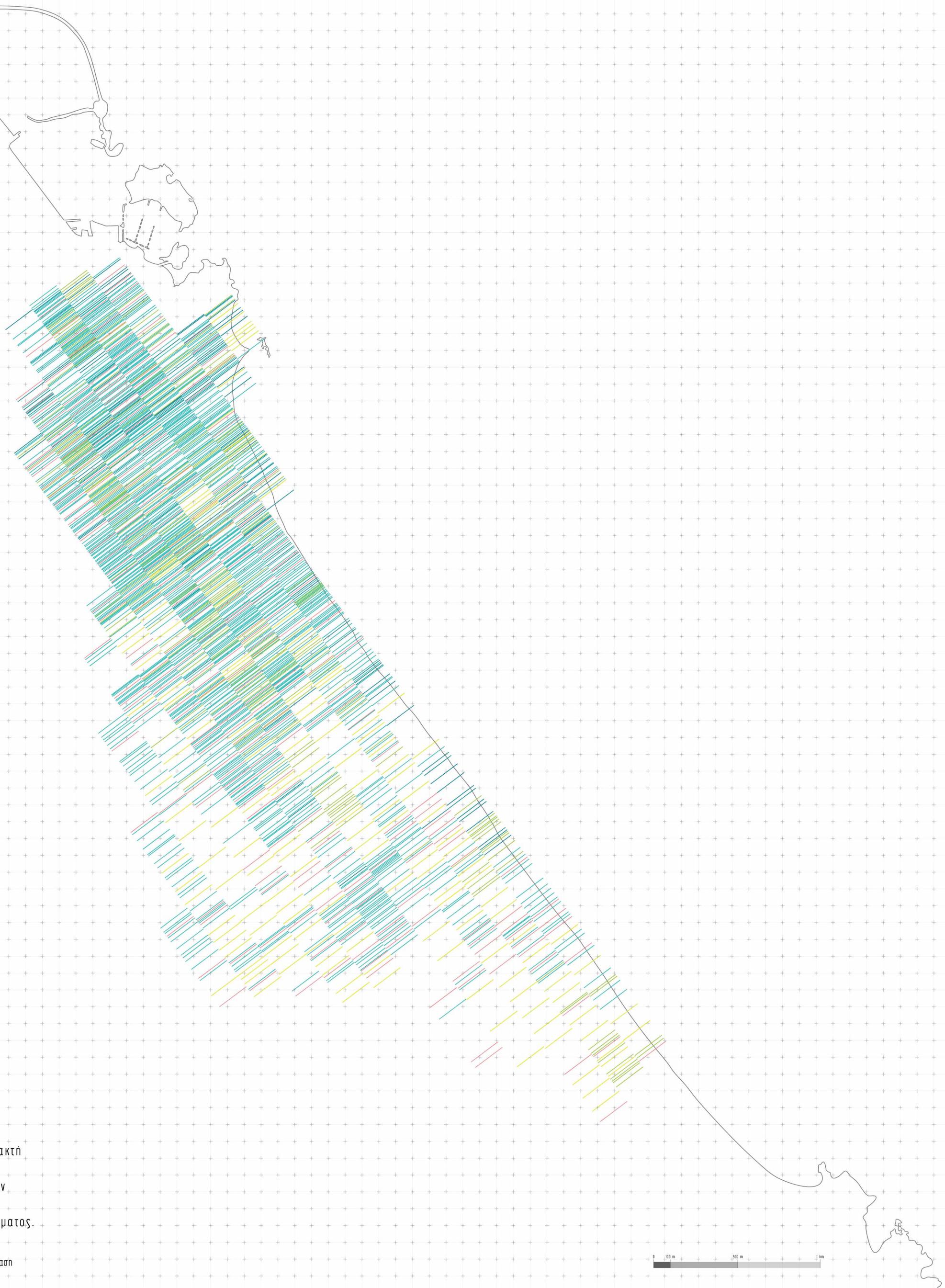
ορίζονται οι κανόνες,

σχεδιάζεται το πιόνι

και προσκαλούνται οι παικτες.

ΠΡΩΤΗ ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΥΠΟΒΑΘΡΟΥ

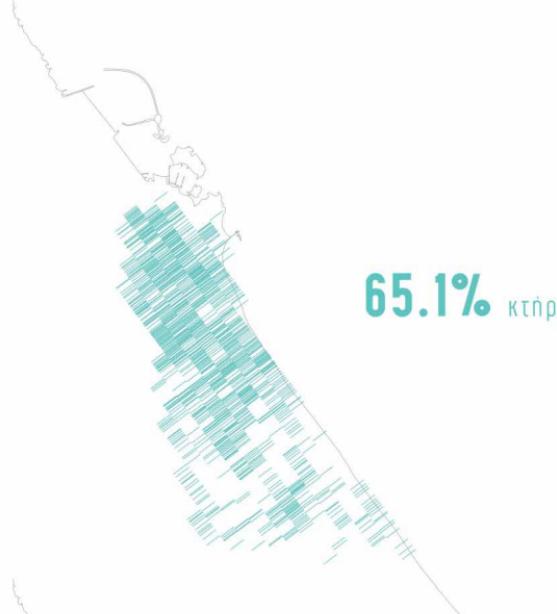
σάρωση του πεδίου και καταγραφή των αντικειμένων προς μελέτη



Ακολουθώντας την τοπογραφία της περιοχής, χαράζονται παράλληλα στην ακτή
λωρίδες πλάτους 200 μέτρων.

Μέσα σε αυτές χίνεται ο πρώτη σάρωση και καταγραφή των πέντε βασικών
αντικειμένων προς μελέτη.

Η πυκνότητα και το είδος τους ορίζουν τις θέσεις των μονάδων του συστήματος.



65.1% κτήρια



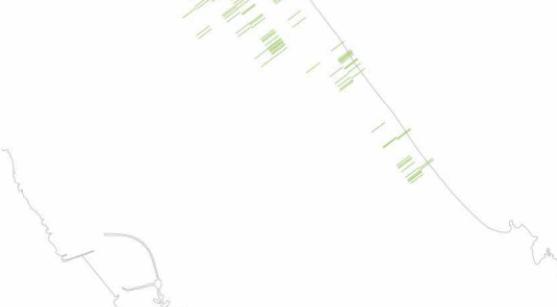
6.6% ειδικά κτήρια



13.0% αστικές υποδομές



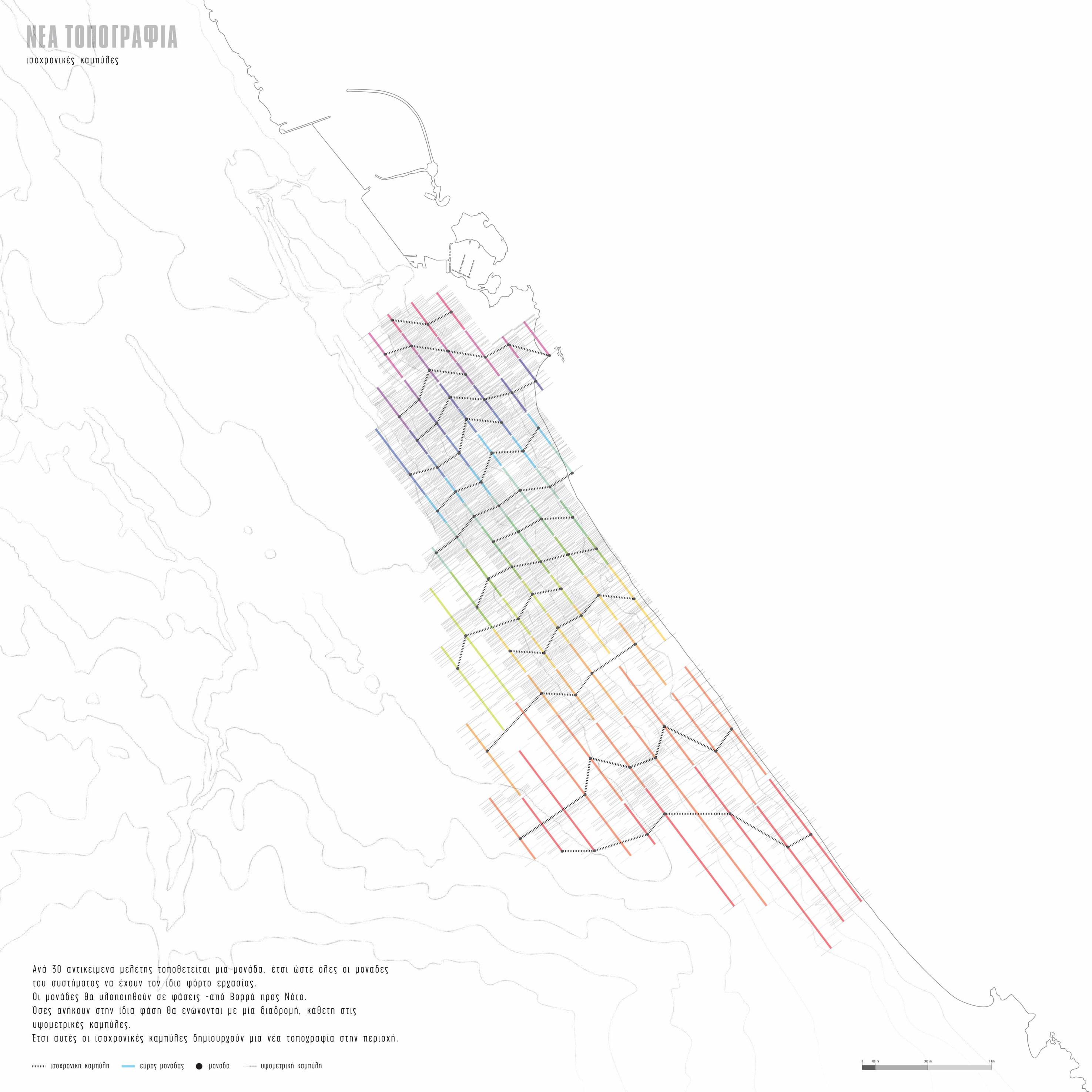
16.2% βλάστηση



7.2% αγροτικές εκτάσεις

ΝΕΑ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑ

ισοχρονικές καμπύλες



Ανά 30 αντικείμενα μεδίεται τοποθετείται μια μονάδα, έτσι ώστε όλες οι μονάδες του συστήματος να έχουν τον ίδιο φόρτο εργασίας.

Οι μονάδες θα υλοποιηθούν σε φάσεις -από Βορρά προς Νότο.

Όσες ανήκουν στην ίδια φάση θα ενώνονται με μία διαδρομή, κάθετη στις υψημετρικές καμπύλες.

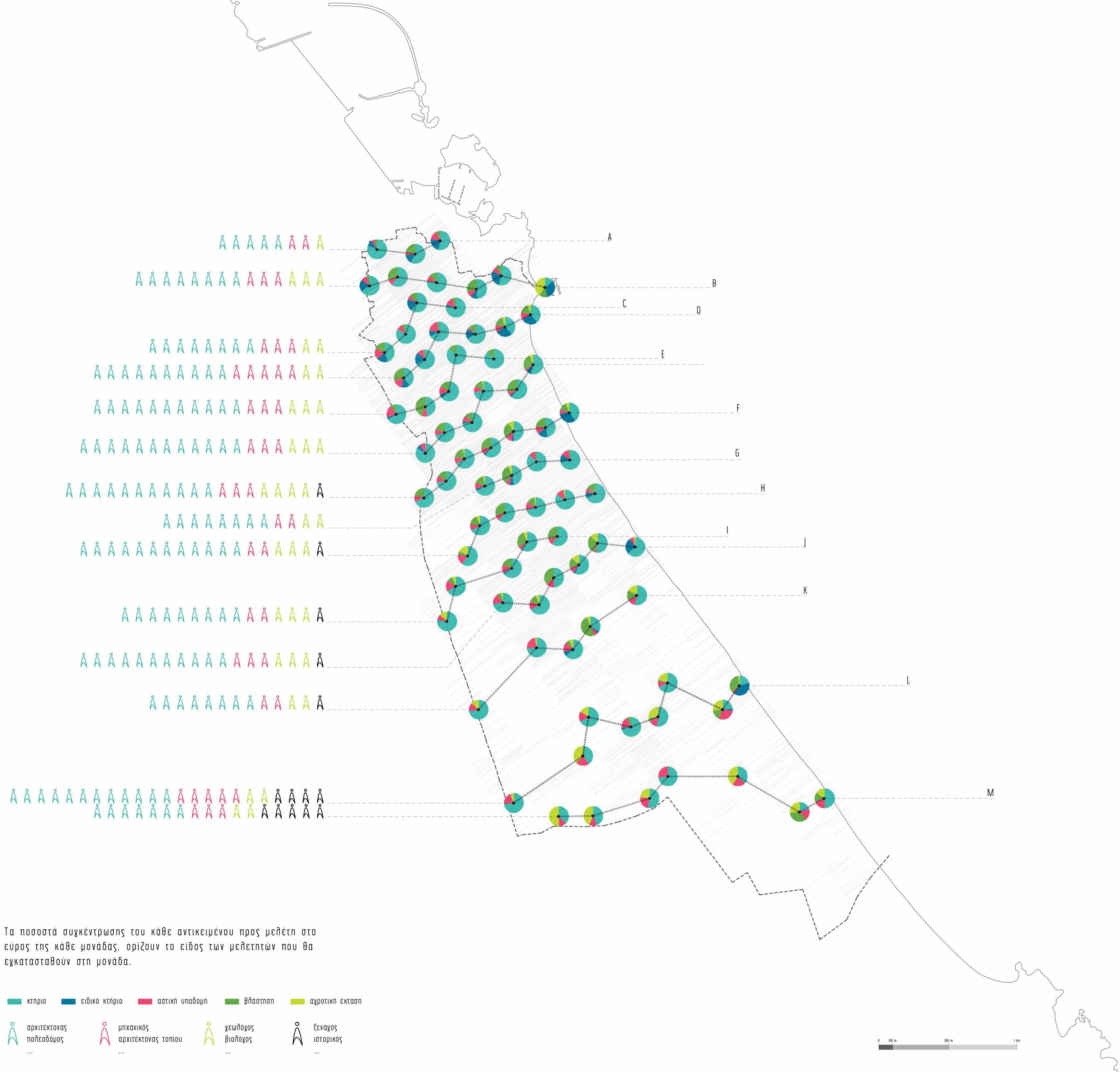
Έτσι αυτές οι ισοχρονικές καμπύλες δημιουργούν μια νέα τοπογραφία στην περιοχή.

..... ισοχρονικό καμπύλη · εύρος μονάδα ● μονάδα υψημετρική καμπύλη

0 100 m 500 m 1 km

ΠΟΣΟΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ

καταμερισμός μελετητών και εργασιών



Τα ποσοστά συγκέντρωσης του κάθε αντικειμένου προς μελέτη στο εύρος της κάθε μονάδας, ορίζουν το είδος των μελετητών που θα εγκατασταθούν στη μονάδα.

κτήριο ειδικό κτήριο αστική υποδομή βλάστηση αγροτική έκταση

αρχιτεκτονικός πολιτεοδόμος

μηχανικός αρχιτεκτονικός τοπίου

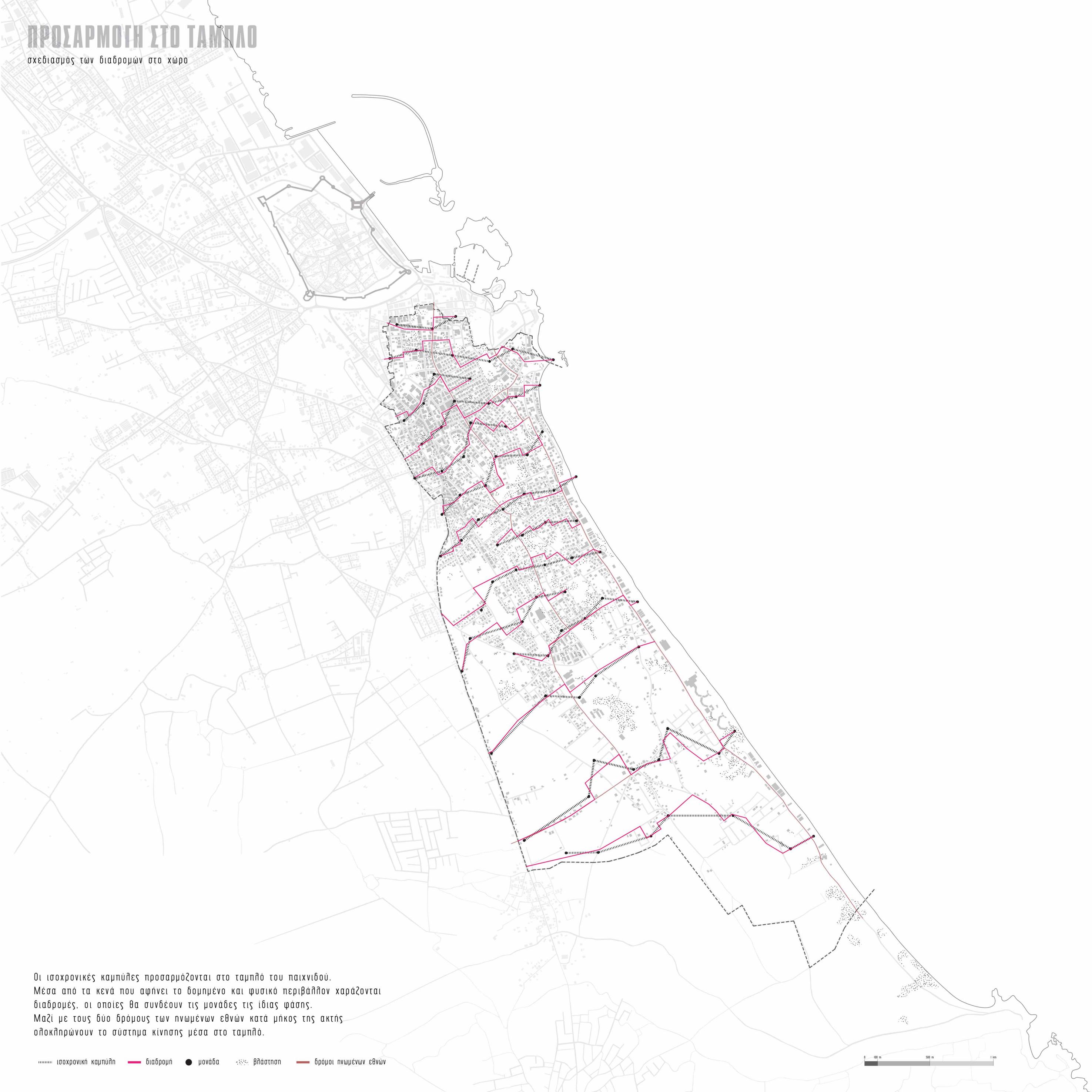
γεωληγός βιοπλόχος

ξεναγός ιστορικός

0 100 m 500 m 1 km

ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΣΤΟ ΤΑΜΠΛΟ

σχεδιασμός των διαδρομών στο χώρο



Οι ισοχρονικές καμπύλες προσαρμόζονται στο ταμπλό του παιχνιδού.

Μέσα από τα κενά που αφήνει το δομημένο και φυσικό περιβάλλον χαράζονται διαδρομές, οι οποίες θα συνδέουν τις μονάδες της ίδιας φάσης.

Μαζί με τους δύο δρόμους των πνωμένων εθνών κατά μάκος της ακτής ολοκληρώνουν το σύστημα κίνησης μέσα στο ταμπλό.

..... ισοχρονική καμπύλη — διαδρομή ● μονάδα ⚡ βήματοση — δρόμοι πνωμένων εθνών

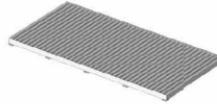
0 100 m 500 m 1 km

ΔΙΑΔΡΟΜΗ Β

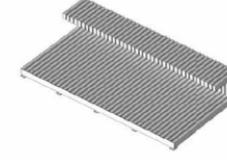
σχεδιασμός διαδρομής και χωροθέτηση μενάδων



ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΙΑΔΡΟΜΗΣ



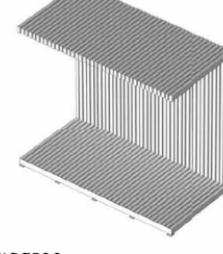
διάδρομος
150 x 300 cm



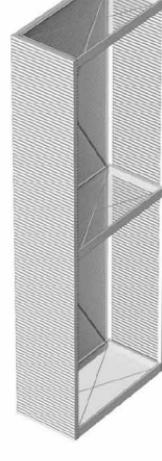
κάθισμα
50 x 150 x 300 cm



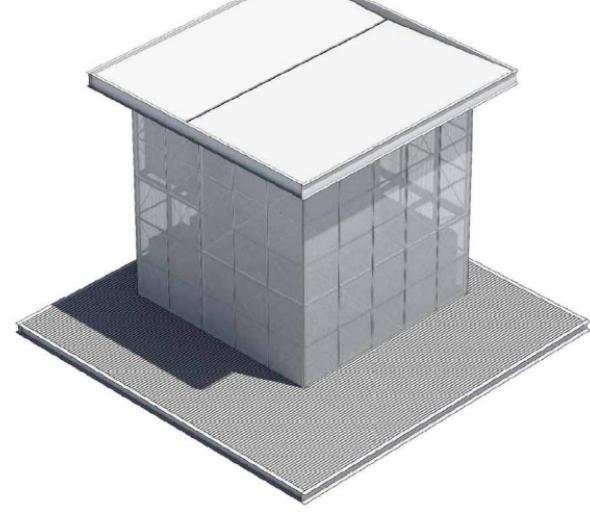
διάδρομος με κιγκλίδωμα
100 x 150 x 300 cm



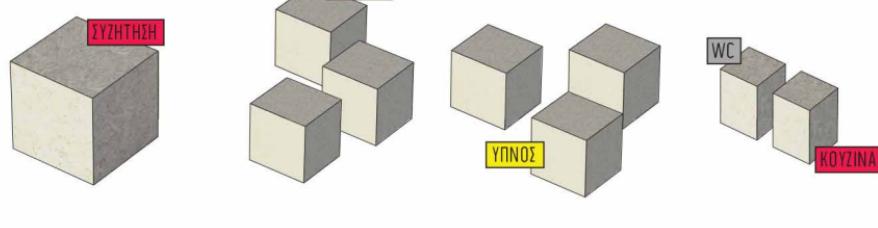
στέγαστρο
300 x 150 x 300 cm



πύργος συπληρωματικών
Δειτουργιών
900 x 150 x 300 cm

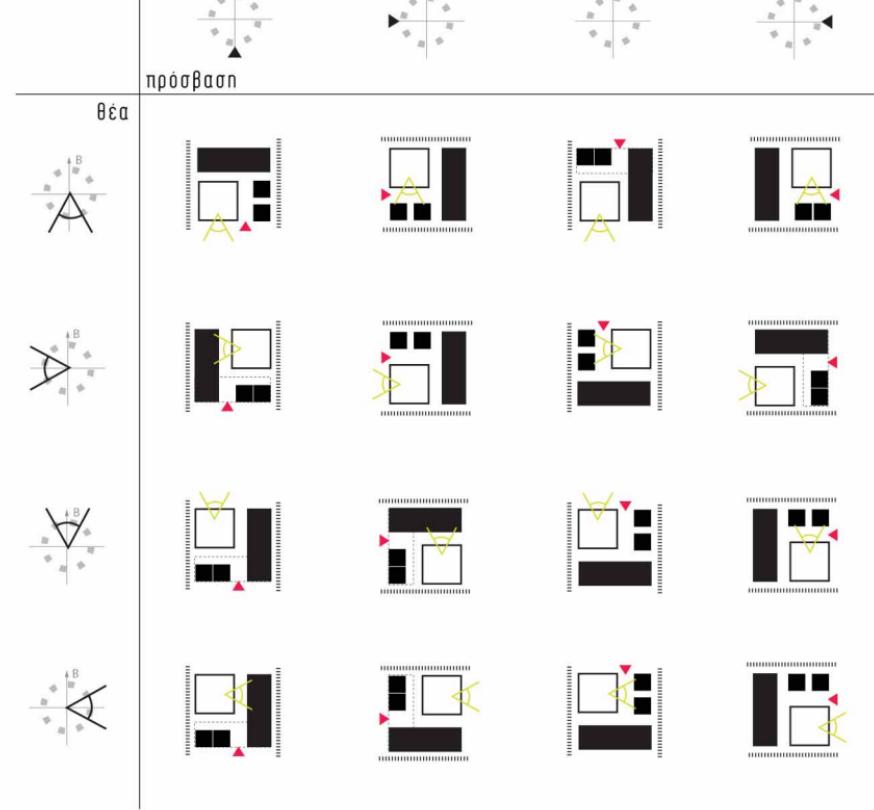


μονάδα συστήματος - το πιόνι
750 x 750 cm
βάση 900 x 900 cm



κύβοι χρήσιμων Δειτουργιών

ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ ΠΙΟΝΙΟΥ

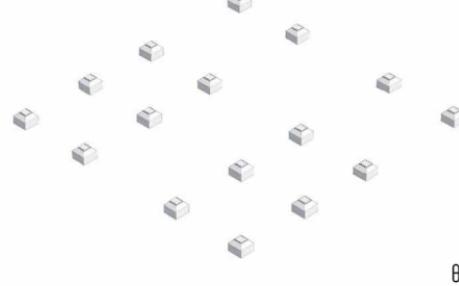






ΤΟ ΠΙΟΝΙ

μελέτη συναρμολόγησης



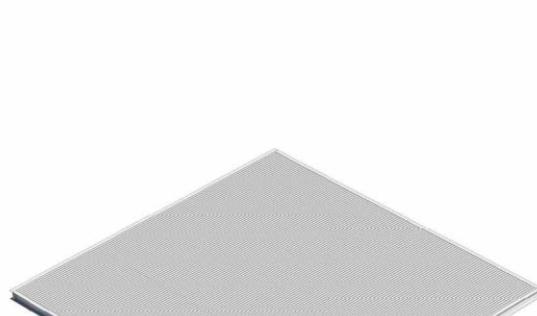
01

Θεμέλια σκυροδέματος



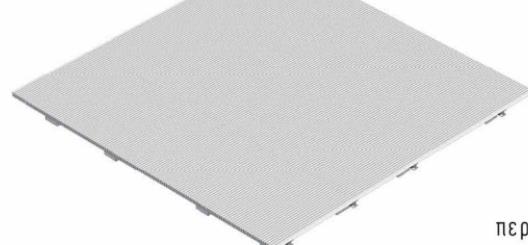
02

Κύριες δοκοί βάσης



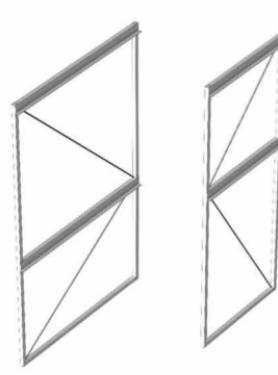
03

Ξύλινα δοκάρια πλήρωσης βάσης

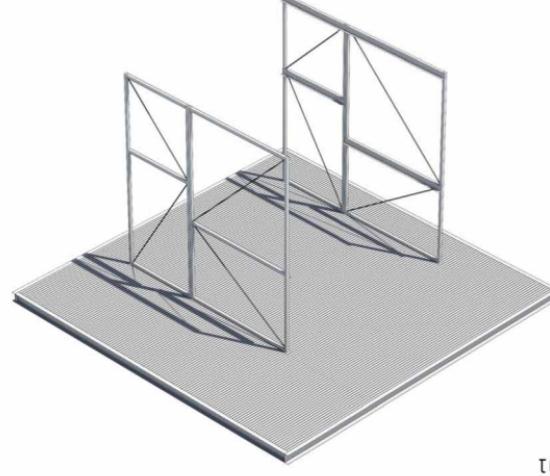


04

περιμετρικές δοκοί Υ

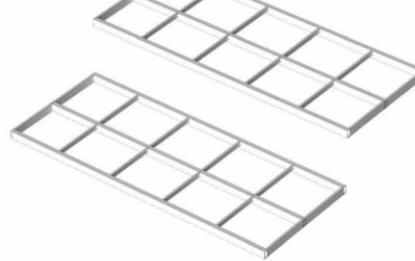


κατακόρυφα κύρια πλαισία

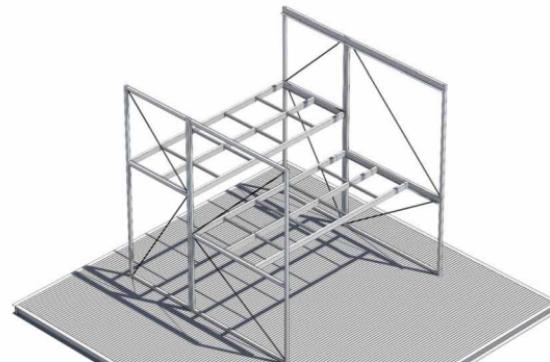


05

τοποθέτηση κύριων
κατακόρυφων πλαισίων

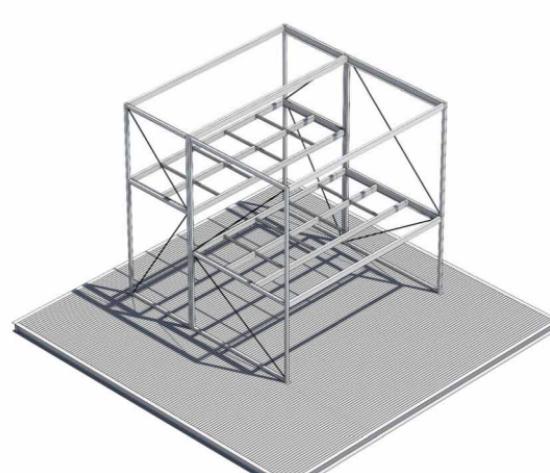


οριζόντια πλαισία



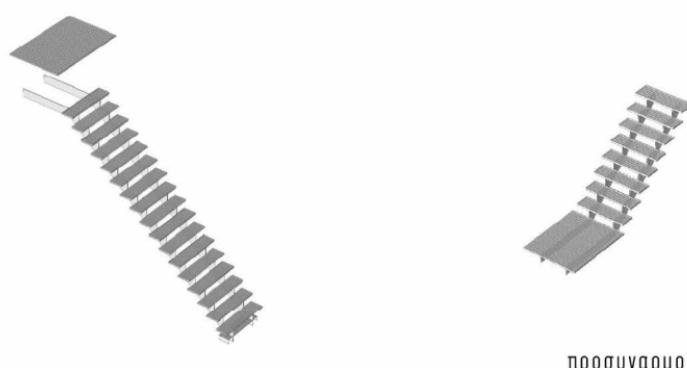
06

τοποθέτηση οριζόντιων
πλαισίων

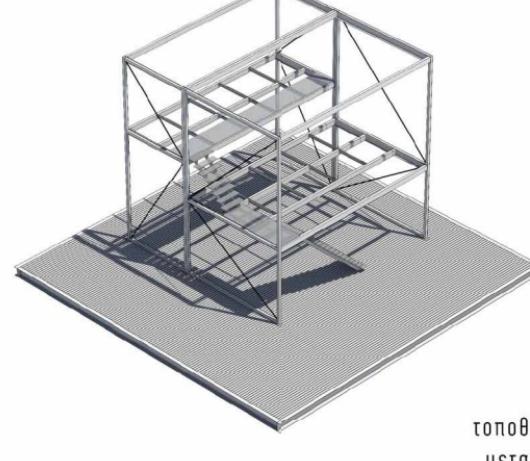


07

τοποθέτηση οριζόντιων
δοκαριών

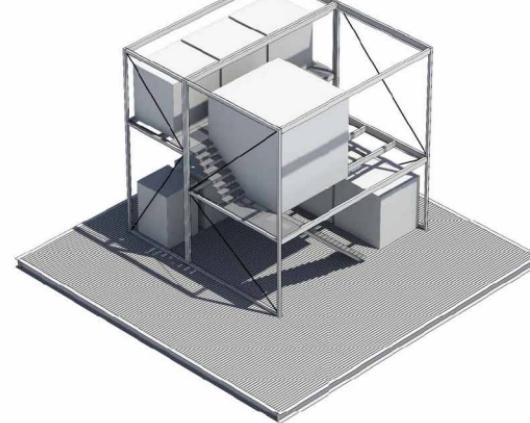


προσυναρμολογημένες
μεταλλικές σκάλες



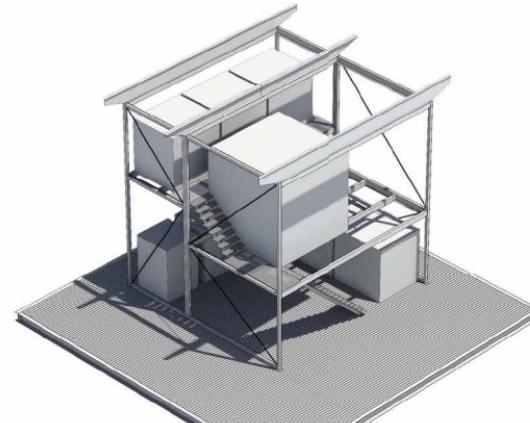
08

τοποθέτηση σκαλών και
μεταλλικών πατομάτων



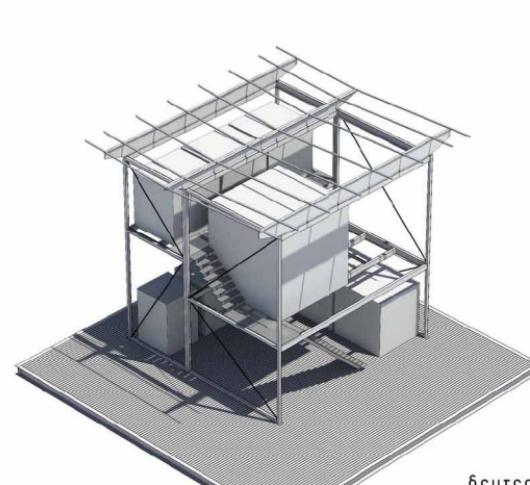
09

τοποθέτηση
ξύλινων κύβων



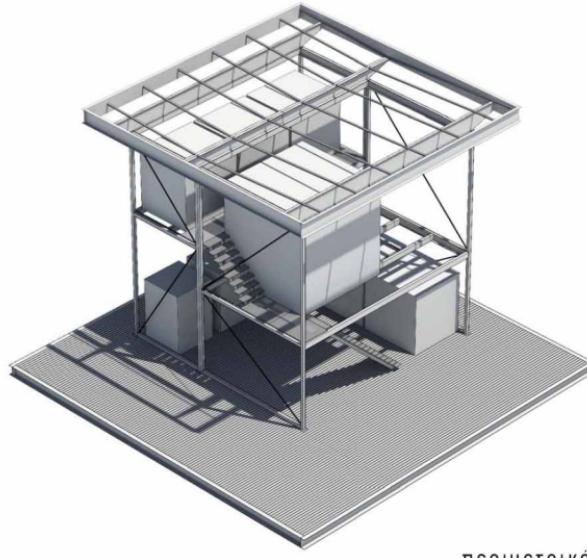
10

τοποθέτηση κύριων
μεταλλικών δοκαριών οροφής



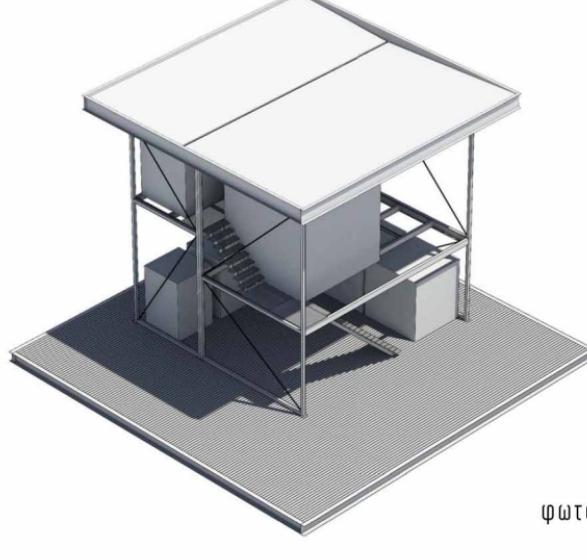
11

δευτερέυοντα μεταλλικά
δοκάρια οροφής



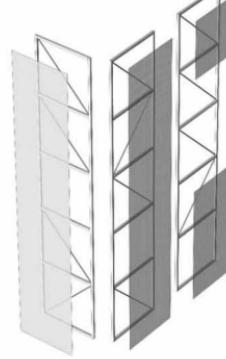
12

περιμετρικά δοκάρια οροφής

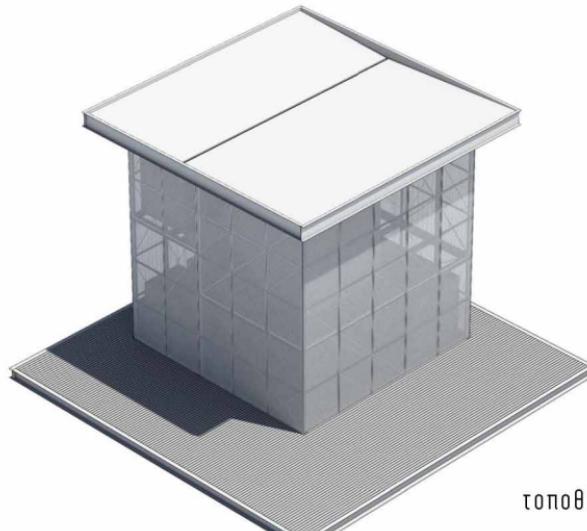


13

ψωτοθολταϊκά πανέλα



προσυναρμολογημένα πλαισια επένδυσης

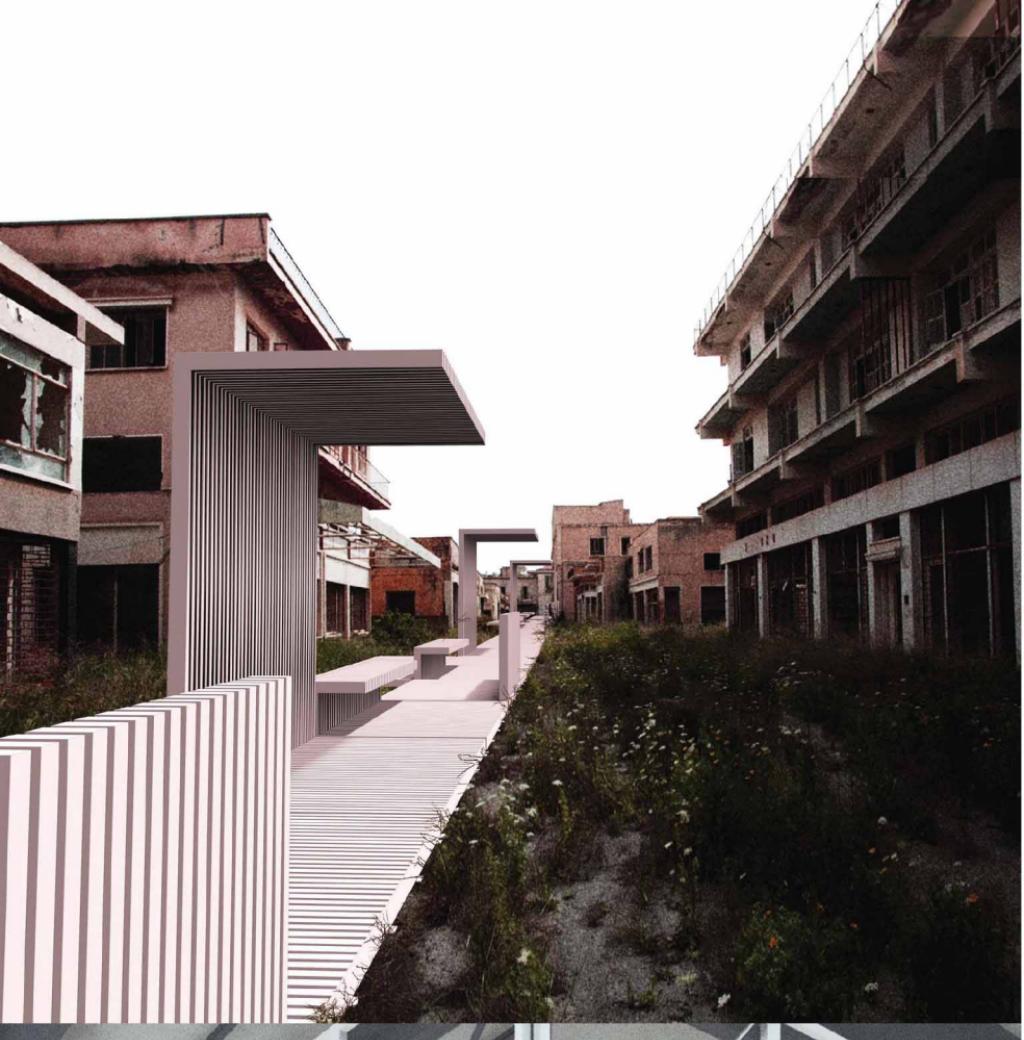


14

τοποθέτηση εξωτερικών πλαισίων







■ τέλος παιχνιδιού.